

**HUBUNGAN KECENDERUNGAN KECANDUAN GAME
ONLINE DENGAN AGRESIVITAS PADA PELAJAR
SMAN (X) KOTA BEKASI**

SKRIPSI

Oleh:

Muhammad Ibrahim Usamah

201910515259



PROGRAM STUDI PSIKOLOGI

FAKULTAS PSIKOLOGI

UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA

2023

**HUBUNGAN KECENDERUNGAN KECANDUAN GAME
ONLINE DENGAN AGRESIVITAS PADA PELAJAR
SMAN (X) KOTA BEKASI**

SKRIPSI

Oleh:

Muhammad Ibrahim Usamah

201910515259



PROGRAM STUDI PSIKOLOGI

FAKULTAS PSIKOLOGI

UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA

2023

LEMBAR PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Hubungan Kecenderungan Kecanduan
Game Online Dengan Agresivitas Pada
Pelajar SMAN X Kota Bekasi

Nama Mahasiswa : Muhammad Ibrahim Usamah

Nomor Pokok Mahasiswa : 201910515259

Program Studi/Fakultas : Psikologi/Psikologi

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 18 Juli 2023



Ferdy Muzzamil, M.Psi., Psikolog

NIDN: 0301028304

Timorora Sandha Perdhana, S.Psi., M.Si.

NIDN: 0324048801

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Hubungan Kecenderungan Kecanduan
Game Online Dengan Agresivitas Pada
Pelajar SMAN X Kota Bekasi

Nama Mahasiswa : Muhammad Ibrahim Usamah

Nomor Pokok Mahasiswa : 201910515259

Program Studi/Fakultas : Psikologi/Psikologi

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 18 Juli 2023

Jakarta, 28 Juli 2023

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Timorora Sandha Perdhana, S.Psi., M.Si.

NIDN: 0324048801

Penguji I : Ferdy Muzzamil, M.Psi., Psikolog

NIDN: 0301028304

Penguji II : Yomima Viena, S.Psi., M.Si

NIDN: 0318078502

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi Psikologi

Dekan Fakultas Psikologi


Yulia Fitriani, S. Psi., M.A

NIDN: 0314078503


Prof. Dede Rahmat Hidayat, M.Psi., Ph.D

NIDN: 0026047110

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

Skripsi yang berjudul Hubungan Kecenderungan Kecanduan Game Online Dengan Agresivitas Pada Pelajar SMAN X Kota Bekasi, ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila dikemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan di foto copy melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Jakarta, 28 Juli 2023

Yang membuat pernyataan,



Muhammad Ibrahim Usamah

201910515259

ABSTRAK

Muhammad Ibrahim Usamah, 201910515259. Hubungan Kecenderungan Kecanduan Dengan Agresivitas (Studi Korelasional tentang Hubungan Kecenderungan Kecanduan *Game Online* Dengan Agresivitas Pada Pelajar SMAN X Kota Bekasi).

Penelitian ini merupakan sebuah studi untuk mengetahui hubungan kecenderungan kecanduan dengan agresivitas. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui seberapa kuat hubungan kecenderungan kecanduan *game online* dengan dengan agresivitas pada pelajar SMAN X kota Bekasi. Jumlah sampel pada penelitian ini sebanyak 100 responden. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kuantitatif dengan teknik analisis korelasi. Dan teknik pengambilan sampel pada penelitian ini menggunakan teknik *purposive sampling*. Hasil penelitian ini berdasarkan hasil analisis korelasi *Pearson rho*, menunjukkan adanya hubungan positif dengan kekuatan sedang antara kecenderungan kecanduan dengan agresivitas, yang artinya (H_a) diterima dan (H_o) ditolak. Dengan skor koefisien korelasi sebesar 0.486** dan signifikansi 0.000. Dari hasil kategorisasi yang dilakukan, sebagian besar responden memiliki kecenderungan kecanduan yang sedang, serta sebagian besar responden juga memiliki agresivitas yang sedang. Hasil tersebut menunjukkan bahwa, semakin rendah kecenderungan kecanduan maka semakin rendah pula agresivitas pada pelajar SMAN X Kota Bekasi, Begitupun sebaliknya semakin tinggi kecenderungan kecanduan game online maka akan semakin tinggi juga agresivitasnya.

Kata Kunci : *Game online*, agresivitas, kecenderungan kecanduan, pelajar

ABSTRACT

Muhammad Ibrahim Usamah, 201910515259. *Relationship between Addiction Tendency and Aggressiveness (Correlational Study of the Relationship between Online Game Addiction Tendency and Aggressiveness in Students of SMAN X Bekasi City).*

*This research is a study to determine the relationship between addiction tendencies and aggressiveness. This study aims to determine how strong the relationship between online game addiction and aggressiveness in students of SMAN X Bekasi city. The number of samples in this study were 100 respondents. The method used in this study is a quantitative method with correlation analysis techniques. And the sampling technique in this study used a purposive sampling technique. The results of this study are based on the results of the Pearson rho correlation analysis, showing a positive relationship with moderate strength between addictive tendencies and aggressiveness, which means (H_a) is accepted and (H_o) is rejected. With a correlation coefficient score of 0.486** and a significance of 0.000. From the results of the categorization that was carried out, most of the respondents had moderate addiction tendencies, and most of the respondents also had moderate aggressiveness. These results indicate that the lower the addiction tendency, the lower the aggressiveness of students at SMAN X City Bekasi. Vice versa, the higher the addiction tendency of online games, the higher the aggressiveness.*

Keywords: *Game online, aggressiveness, addictive tendencies, students*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Puji syukur atas kehadiran Allah SWT, atas rahmat dan karunia-Nya serta melalui petunjuknya, penulis dapat menyelesaikan penelitian yang berjudul “Hubungan Kecenderungan Kecanduan Game Online Dengan Agresivitas Pada Pelajar SMAN X Kota Bekasi”. Sholawat dan salam senantiasa saya haturkan kepada junjungan hidup, Baginda Rasulullah Muhammad SAW, yang telah membawa dari kegelapan kepada hal yang baik. Skripsi ini ditujukan sebagai salah-satu syarat kelulusan program studi psikologi jenjang strata satu di Fakultas Psikologi Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Penulis sangat menyadari bahwa dalam proses pengerjaan skripsi ini penulis mendapat banyak dukungan, bimbingan, serta doa dalam menyelesaikannya. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan dan ketulusan hati, penulis ingin mengucapkan banyak terimakasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta petunjuknya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini.
2. Bapak Prof. Dede Rahmat Hidayat, M.Psi., Ph.D, selaku Dekan Fakultas Psikologi Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Kampus II: Bekasi.
3. Ibu Yulia Fitriani, S.Psi., MA, selaku Ketua Program Studi Psikologi Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Kampus II: Bekasi.
4. Bapak Ferdy Muzzamil, M.Psi., Psikolog, Selaku dosen pembimbing skripsi yang telah sabar membimbing dan mengarahkan penulis pada saat proses penyusunan skripsi.
5. Ibu Yuarini Wahyu Pertiwi, S.Psi., SH., M.Psi., Psikolog, selaku dosen pembimbing akademik, yang telah memberikan bimbingan selama perkuliahan dengan sangat baik.
6. Ibu Timorora Sandha Perdhana, S.Psi., M.Psi., selaku dosen penguji yang telah memberikan masukan yang membangun demi kelancaran penelitian ini.
7. Kedua orang tua penulis, Bapak Dwi subagyo dan Ibu Sri Sumartini yang senantiasa selalu mendoakan dan mendukung dalam segi moril maupun materil.

8. Kepada Natasya Abdullah, Araninda Naraswati, dan Monica Oktaviola selaku mentor, dan rekan seperjuangan dalam proses penyelesaian skripsi.
9. Kepada team support, Pipit, Sani, Ravy, Jerry, Zikri yang telah banyak mendukung dan menjadi tempat tertawa disaat penat.
10. Dan semua pihak yang terlibat dan mendukung, yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu.

Penulis menyadari masih banyaknya kesalahan dan kekurangan dalam penulisan skripsi ini, oleh sebab itu penulis menerima saran dan kritik yang membangun agar bisa lebih baik lagi. Semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi peneliti dan semua pihak yang membaca.

Jakarta, 28 Juli 2023



Muhammad Ibrahim Usamah

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	7
1.3 Tujuan Penelitian	9
1.4 Manfaat Penelitian	9
1.4.1 Manfaat Teoritis	9
1.4.2 Manfaat Praktis	9
BAB II	11
TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1 Uraian Variabel	11
2.1.1 Agresivitas	11
2.1.1.1 Definisi Agresivitas	11
2.1.1.2 Aspek-Aspek Agresivitas	12
2.1.1.3 Faktor-faktor yang mempengaruhi Agresivitas	12
2.1.1.4 Alat ukur yang digunakan	13
2.1.2 Kecenderungan Kecanduan	13
2.1.2.1 Definisi Kecenderungan Kecanduan	13
2.1.2.2 Aspek-Aspek Kecenderungan Kecanduan	14
2.1.2.3 Faktor-Faktor	15
2.1.2.4 Alat ukur yang digunakan	16

2.2 Hubungan Kecenderungan Kecanduan dengan Agresivitas pelajar di SMAN X BEKASI	16
2.3 Hipotesis Penelitian	17
2.4 Model atau Kerangka Berpikir Penelitian	17
BAB III	18
METODE PENELITIAN.....	18
3.1 Tipe Penelitian	18
3.2 Identifikasi Variabel Penelitian	18
3.3 Definisi Operasional	19
3.3.1 Definisi Agresivitas	19
3.3.2 Definisi Kecenderungan Kecanduan	19
3.4 Populasi dan Sampel Penelitian.....	19
3.4.1 Populasi.....	19
3.4.2 Sampel Dan Sampling	19
3.5 Teknik Pengumpulan Data	21
3.5.1.1 Skala Prilaku Agresivitas.....	22
Modifikasi dari Penelitian Nurfaujiyanti (2010)	22
3.5.1.2 Skala Kecenderungan Kecanduan	23
3.5.2 Validitas dan Reabilitas Instrumen Penelitian	23
3.5.2.1 Validitas	23
3.5.2.2 Reabilitas	24
3.6 Analisis Data.....	25
BAB IV	26
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	26
4.1. Profil Responden Penelitian	26
4.2 Pelaksanaan Penelitian.....	26
4.2.1 Persiapan Penelitian.....	26
4.2.2 Pelaksanaan Penelitian.....	28
4.2.3 Validitas dan Reliabilitas Alat Ukur Penelitian.....	28
4.3 Hasil Penelitian	30
4.3.1 Profil Demografis	30
4.3.2 Uji Asumsi Penelitian	31
4.3.3 Kategorisasi Penelitian	32
4.3.4 Uji Hipotesis	36

4.4 Diskusi Pembahasan	37
BAB V.....	39
KESIMPULAN DAN SARAN.....	39
5.1 Kesimpulan	39
5.2 Saran	39
DAFTAR PUSTAKA	40
LAMPIRAN.....	44

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Skala Likert.....	22
Tabel 3. 2 Tabel Blue print Agresivitas	22
Tabel 3. 3Tabel Blue Print Kecenderungan Kecanduan	23
Tabel 3. 4 Klasifikasi Skor Reliabilitas	24
Tabel 4. 1 Profil Responden Penelitian.....	26
Tabel 4. 2 Validitas Skala Agresivitas	29
Tabel 4. 3 Validitas Kecenderungan Kecanduan	29
Tabel 4. 4 Reliabilitas Skala Penelitian.....	30
Tabel 4. 5 Profil Demografis.....	30
Tabel 4. 6 Uji Asumsi Penelitian	31
Tabel 4. 7 Hasil Uji Korelasi.....	36

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir	17
-------------------------------------	----

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1: Butir Aitem Skala Agresivitas Sebelum TryOut	44
Lampiran 2: Lampiran Skala Agresivitas Setelah TryOut.....	46
Lampiran 3: Butir Skala Kecenderungan Kecanduan sebelum TryOut.....	48
Lampiran 4: Butir Skala Kecenderungan Kecanduan Setelah TryOut	50
Lampiran 5 Surat Izin Riset Mahasiswa	52
Lampiran 6: Kartu Bimbingan	53
Lampiran 7 : Screenshoot Google Form TryOut Skala	54
Lampiran 8 : Screenshoot Google Form Pengambilan Data.....	55
Lampiran 9 : Screenshoot Bukti Penyebaran Skala Penelitian	56
Lampiran 10: Data Jumlah Peserta Didik	57
Lampiran 11 : Tabulasi Skala Agresivitas	58
Lampiran 12 : Tabulasi Skala Kecenderungan Kecanduan	61
Lampiran 13 : : Hasil Uji Validitas dan Reabilitas Skala Kecenderungan Kecanduan.....	64
Lampiran 14 : Hasil Uji Validitas dan Reabilitas Skala Agresivitas	66
Lampiran 15: Hasil Uji Normalitas.....	68
Lampiran 16: Hasil Uji Linier.....	68
Lampiran 17: Hasil Uji Korelasi	68
Lampiran 18: Hasil Uji Kategorisasi.....	69
Lampiran 19: Hasil Uji Mean, Median, Std. Deviation	69