

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti mengenai kecanduan dengan agresivitas pada siswa SMAN X Kota Bekasi, maka dapat diberikan kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian ini berhasil membuktikan bahwa terdapat hubungan antara Kecenderungan kecanduan game online dengan agresivitas pada pelajar SMAN X Kota Bekasi.
2. Hubungan antara Kecenderungan kecanduan dengan agresivitas memiliki arah yang positif.
3. Hubungan kecanduan dengan agresivitas pada SMAN X Kota Bekasi pada kategori sedang.

#### **5.2 Saran**

##### **5.2.1 Saran Teoritis**

1. Bagi peneliti agar lebih memperhatikan serta memperdalam teori penelitian dengan lebih baik lagi, yaitu seperti dalam memilih teori-teori yang akan digunakan didalam penyusunan skala agar lebih mampu mengungkapkan bagaimana keadaan responden penelitian.
2. Bagi peneliti selanjutnya diharapkan mencari faktor-faktor lain yang berhubungan dengan agresivitas pelajar yang bermain game online.
3. Bagi peneliti selanjutnya lebih dapat meningkatkan hubungan korelasi dan kategorisasi dengan memaparkan pernyataan item yang mudah dimengerti oleh responden.

##### **5.2.2 Saran Praktis**

1. Bagi pelajar SMAN X Bekasi disarankan lebih mengutamakan belajar dan menjadikan game online sebagai media hiburan di waktu luang.
2. Bagi pelajar SMAN X Bekasi agar lebih dapat mengendalikan perilaku bermain game online nya dan juga diharapkan untuk tidak melakukan kekerasan yang merugikan teman sekitar.