

## DAFTAR PUSTAKA

- Badan Pengawas Obat dan Makanan Republik Indonesia, BPOM. (2013).
- Beck, Kent. 1999. *Extreme Programming Explained : Embrace Change*. Addison-Wesley.
- Hawa, A.T (2017). *Evaluasi Pelaksanaan Good Manufacturing Practices (GMP) dan Analisis Efisiensi Biaya Di Pusat Pengolahan Kakao Rakyat Jembrana Bali*, Universitas Islam Jember, JSEP Vol 10 No. 2 Juli 2017.
- <http://www.sahabatmarina.com>.
- <https://medium.com>.
- <https://www.mybaby.co.id>.
- <https://www.ultimaii.com>.
- Jeffries, R.E. (2001, 08 November). *What is Extreme Programming*. Diambil 4 November 2013 dari <http://xprogramming.com/index.php?s=values+of+extreme+programming>.
- Kadir & Abdul. (2013). *Pemrograman Database MySql Untuk Pemula*, Jakarta, PT. Buku Seribu.
- Pressman, R.S. (2010), *Software Engineering : a practitioner's approach*, McGraw-Hill, New York.
- Putu, I.A.E.P. (2014). *Sistem Informasi dan Implementasinya*, Informatika, Bandung.
- Rosa, A.S, & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak*, Informatika Bandung, Bandung.
- Rudiyanto, H. (2016). *Kajian Good Manufacturing Practices (GMP) dan Kualitas Mutu pada Wingko Berdasarkan SNI-01-4311-1996*, Universitas Airlangga, Lamongan.
- Safaat, N. H. (2015). *Rancang Bangun Aplikasi Multiplatform*, Informatika, Bandung.

Surya, E. (2013). *Perancangan Good Manufacturing Practices (GMP) Dan Budaya Kerja 5S*, Universitas Surabaya, Surabaya.

Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*, CV Andi Offset, Yogyakarta.

Widhiarta, P. (2008). *Extreme Programming : Melakukan Pengembangan Perangkat Lunak dengan Lebih Sederhana. 1*.

Yuhefizar. (2012). *CMM Website Interaktif MCMS Joomla (CMS)*, Gramedia, Jakarta.

