

**SISTEM PEMETAAN *LOCATION BASED SERVICE* (LBS) pada  
LEMBAGA BIMBINGAN BELAJAR dengan *USER CENTERED  
DESIGN* (UCD) BERBASIS ANDROID di KOTA BEKASI**

**SKRIPSI**

**Oleh:**

**LIYA AGUSTIANA**

**201410225188**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA**

**2019**

## LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Sistem Pemetaan Location Based Service (LBS) pada  
Lembaga Bimbingan Belajar dengan User Centered  
Design (UCD) Berbasis Android di Kota Bekasi

Nama Mahasiswa : Liya Agustiana

Nomor Pokok Mahasiswa : 201410225188

Program Studi/Fakultas : Informatika/Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 29 Januari 2019



Pembimbing I

Pembimbing II

Susi Rianti, S.Kom., MM

NIDN : 0309107201

Andi Achmad, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0317057204

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Sistem Pemetaan Location Based Service (LBS)  
pada Lembaga Bimbingan Belajar dengan User  
Centered Design (UCD) Berbasis Android di Kota  
Bekasi

Nama Mahasiswa : Liya Agustiana

Nomor Pokok Mahasiswa : 201410225188

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 29 Januari 2019

Bekasi, 31 Januari 2019

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Ir. Muhammad Khaerudin, M.Kom .....

NIDN: 0413066604

Penguji I : Rasim, ST., M.Kom .....

NIDN: 0415027301

Penguji II : Susi Rianti, S.Kom., MM. .....

NIDN: 0309107201

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi

Teknik Informatika

Sugiyatno, S.Kom., M.Kom.

NIDN: 0313077206

Dekan

Fakultas Teknik

Ismaniah, S.Si., M.M.

NIDN: 0309036503

## LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

Skripsi yang berjudul “Sistem Pemetaan Location Based Service (LBS) pada Lembaga Bimbingan Belajar dengan User Centered Design (UCD) Berbasis Android di Kota Bekasi”. Ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui Internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 31 Januari 2019

Yang membuat pernyataan,



Liya Agustiana

20141225188

## ABSTRAK

Liya Agustiana. 201410225188. Sistem Pemetaan *Location Based Service* (LBS) pada Lembaga Bimbingan Belajar dengan *User Centered Design* (UCD) Berbasis *Android* di Kota Bekasi.

Bimbingan belajar dirasa mampu dalam mengatasi masalah yang timbul berkaitan dengan cara belajar dan pemahaman siswa terhadap suatu mata pelajaran. Lembaga bimbingan belajar adalah salah satu cara terbaik untuk mengatasi masalah belajar siswa. Sehingga kehadiran lembaga bimbingan belajar memiliki dampak positif untuk siswa. Namun kurangnya informasi mengenai lembaga bimbingan belajar di kota Bekasi membuat masyarakat sulit menemukan lembaga bimbingan belajar yang sesuai. Oleh karena itu dibuat aplikasi pemetaan lembaga bimbingan belajar di kota Bekasi berbasis *Android* yang bertujuan untuk mempermudah proses pencarian lokasi dan informasi lembaga bimbingan belajar yang ada di kota Bekasi, sehingga proses pencarian lembaga bimbingan belajar dapat lebih mudah serta menghemat waktu dan biaya yang dibutuhkan. Metode pengembangan perangkat lunak pada sistem ini adalah *User Centered Design* (UCD). Dalam aplikasi berbasis *Android* ini menampilkan informasi mengenai lokasi, alamat, kontak, program dan biaya dari masing-masing lembaga bimbingan belajar.

**Kata Kunci :** Lembaga Bimbingan Belajar, *Location Based Service* (LBS), *Android*, *User Centered Design* (UCD).

## ABSTRACT

Liya Agustiana. 201410225188. *Location Based Service Mapping System (LBS) in Learning Guidance Institutions with Android-based Centered Design (UCD) in Bekasi City.*

*Learning guidance is felt capable of overcoming problems that arise related to the way of learning and students' understanding of a subject. Tutoring institutions are one of the best ways to overcome student learning problems. So that the presence of tutoring institutions has a positive impact on students. However, the lack of information about tutoring institutions in the city of Bekasi made it difficult for the community to find appropriate tutoring institutions. Therefore a learning guidance institution mapping application was made in the city of Bekasi based on Android which aims to facilitate the location search process and information on tutoring institutions in the city of Bekasi, so that the process of finding tutoring institutions can be easier and saves time and costs needed. The method of developing software on this system is User Centered Design (UCD). In this Android-based application displays information about the location, address, contact, program and costs of each tutoring institution.*

**Keywords :** *Tutoring Institute, Location Based Service (LBS), Android, Centered Design (UCD).*

## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

### KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Liya Agustiana  
NPM : 201410225188  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*), atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“Sistem Pemetaan Location Based Service (LBS) pada Lembaga Bimbingan Belajar dengan User Centered Design (UCD) Berbasis Android di Kota Bekasi”**

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalih media, formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkal data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 31 Januari 2019

Yang menyatakan,



Liya Agustiana

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Puji dan Syukur Penulis ucapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan Rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “SISTEM PEMETAAN *LOCATION BASED SERVICE* (LBS) pada LEMBAGA BIMBINGAN BELAJAR dengan *USER CENTERED DESIGN* (UCD) BERBASIS ANDROID di KOTA BEKASI”. Skripsi ini disusun dalam rangka tugas akhir program Sarjana Strata Satu (S1) Pada Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

sehingga Penulis mampu menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Tujuan pembuatan skripsi ini adalah sebagai syarat untuk meraih gelar S1 Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SAW yang telah memberikan kesehatan, hidayah, rezeki dan pertolongan kepada hambanya serta selalu berada dalam bimbinganNya, alhamdulillah dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Bapak Irjen Pol. (Purn) Drs. H. Bambang Karsono, SH, MM, selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Ibu Ismaniah, S.Si, MM, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Bapak Sugiyatno, S.Kom., M.Kom, selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
5. Ibu Susi Rianti, S.Kom., MM. Selaku pembimbing 1 atas bimbingan, saran dan motivasi yang diberikan kepada Penulis.
6. Bapak Andi Achmad, S.Kom., M.Kom. Selaku pembimbing II yang telah memberikan masukan materi dan arahan tentang penulisan skripsi ini.
7. Segenap Dosen pengajar Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan ilmunya kepada penulis.



8. Kedua orang tua saya, ayahanda Karsono, ibu Sukarti serta kedua adik saya yang selalu memberikan do'a, dukungan, dan kasih sayang selama ini.
9. Sahabat-sahabat Dongblak yang selalu memberikan motivasi bagi penulis dan selalu mendukung penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
10. Sahabat-sahabat Ira, Fira, Ayu, Wulan yang selalu memberikan motivasi bagi penulis dan selalu mendukung penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
11. Keluarga besar Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, khususnya teman-teman seperjuangan Teknik Informatika atas dukungan, semangat, serta kerjasamanya.
12. Dan semua pihak yang telah membantu secara langsung maupun tidak langsung dalam penulisan skripsi ini, mohon maaf apabila tidak bisa disebutkan satu persatu tanpa mengurangi rasa hormat dan terima kasih penulis.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan bagi pembaca. Atas segala bantuan, bimbingan dan dorongan serta perhatian yang telah diberikan kepada penulis, penulis ucapkan terimakasih banyak semoga mendapatkan balasan dari Allah SWT. Aamiin Yaa Rabbal Alamiin.

Bekasi, 31 Januari 2019



**Liya Agustiana**

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>v</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN.....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xviii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	4
1.3 Rumusan Masalah .....	4
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat penelitian .....	5
1.7 Tempat dan Waktu Penelitian .....	6
1.8 Metode Penelitian.....	6
1.8.1 Metode Pengumpulan data.....	6
1.8.2 Metode Konsep Pengembangan <i>Software</i> .....	7
1.9 Sistematika Penulisan.....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>9</b>
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	9
2.1.1 Karakteristik Sistem .....	10
2.2 Konsep Dasar Informasi .....	11
2.2.1 Karakteristik Informasi .....	11
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	12

2.3.1	Komponen Sistem Informasi .....	12
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi Geografis (SIG) .....	13
2.4.1	Komponen Sistem Informasi Geografis (SIG).....	13
2.4.2	Subsistem Sistem Informasi Geografis (SIG).....	14
2.4.3	Dasar-Dasar Pemetaan .....	15
2.4.4	<i>Location Based service (LBS)</i> .....	16
2.5	Bimbingan Belajar.....	16
2.5.1	Tujuan Bimbingan Belajar .....	16
2.5.2	Manfaat Bimbingan Belajar .....	17
2.6	Lembaga Bimbingan Belajar.....	17
2.7	Diagram Alir ( <i>Flowchart</i> ) .....	17
2.8	<i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	18
2.9.1	Diagram <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	18
2.9.2	<i>Class Diagram</i> .....	19
2.9.3	<i>Use Case Diagram</i> .....	20
2.9.4	<i>Activity Diagram</i> .....	24
2.9.5	<i>Sequence Diagram</i> .....	26
2.10	<i>Android</i> .....	28
2.10.1	Jenis-jenis <i>Android</i> .....	29
2.11	<i>Software Pendukung (Tools Software)</i> .....	29
2.11.1	<i>Android Studio</i> .....	30
2.11.2	<i>Software Development Kit (SDK)</i> .....	30
2.11.3	<i>Java Development Kit (JDK)</i> .....	30
2.11.4	<i>MySQL</i> .....	30
2.11.5	<i>Api Google Map V2</i> .....	31
2.11.6	<i>XAMPP</i> .....	31
2.11.7	<i>Sublime Text</i> .....	31
2.11.8	<i>Google Chrome</i> .....	31
2.12	Konsep <i>User Centered Design (UCD)</i> .....	32
2.13	Pengujian Sistem .....	34

2.14	<i>Black-box Testing</i> .....	34
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>35</b>
3.1	Tinjauan Umum.....	35
3.1.1	Sekilas Kota Bekasi.....	35
3.1.2	Lembaga Bimbingan Belajar Kota Bekasi .....	36
3.1.3	Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan .....	36
3.1.3.1	Visi dan Misi .....	36
3.1.3.2	Struktur Organisasi.....	38
3.1.3.3	Susunan Organisasi Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan...38	
3.2	Obyek Penelitian .....	41
3.3	Kerangka Penelitian .....	42
3.4	Analisis Sistem Berjalan .....	42
3.5	Permasalahan.....	44
3.6	Metode Pengumpulan Data .....	44
3.6.1	Observasi.....	44
3.6.2	Studi Pustaka.....	44
3.6.3	Kuesioner .....	45
3.6.3.1	Sampel Penelitian.....	45
3.6.3.2	<i>Skala Likert</i> .....	46
3.7	Analisis Usulan Sistem.....	53
3.8	Analisis Kebutuhan Sistem .....	55
3.9	Alat Penelitian .....	55
3.9.1	<i>Hardware</i> .....	55
3.9.2	<i>Software</i> .....	56
<b>BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI.....</b>		<b>57</b>
4.1	Perancangan Sistem.....	57
4.1.1	Prosedur yang Dilakukan .....	57
4.1.1	Admin.....	57

4.1.2	<i>User</i> .....	57
4.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	58
4.2.1	<i>Use Case Diagram Admin</i> .....	58
4.2.2	<i>Use Case Diagram User</i> .....	59
4.3	<i>Activity Diagram</i> .....	61
4.3.1	<i>Activity Diagram Login Admin</i> .....	61
4.3.2	<i>Activity Diagram Input Bimbel</i> .....	62
4.3.3	<i>Activity Diagram Bimbel</i> .....	63
4.3.4	<i>Activity Diagram Kecamatan</i> .....	64
4.3.5	<i>Activity Diagram Menu Maps</i> .....	65
4.3.6	<i>Activity Diagram Menu Tentang</i> .....	65
4.3.7	<i>Activity Diagram Menu Daftar Bimbel</i> .....	66
4.3.7.1	<i>Activity Diagram Daftar Kecamatan</i> .....	66
4.3.7.2	<i>Activity Diagram Bimbel Terdekat</i> .....	67
4.3.8	<i>Activity Diagram Menu Profil</i> .....	68
4.4	<i>Sequance Diagram</i> .....	68
4.4.1	<i>Sequance Diagram Login Admin</i> .....	69
4.4.2	<i>Sequance Diagram Input Bimbel</i> .....	69
4.4.3	<i>Sequance Diagram Bimbel</i> .....	70
4.4.4	<i>Sequance Diagram Kecamatan</i> .....	71
4.4.5	<i>Sequance Diagram Menu Maps</i> .....	72
4.4.6	<i>Sequance Diagram Menu Tentang</i> .....	72
4.4.7	<i>Sequance Diagram Daftar Bimbel</i> .....	73
4.4.7.1	<i>Sequance Diagram Daftar Kecamatan</i> .....	73
4.4.7.2	<i>Sequance Diagram Bimbel Terdekat</i> .....	74
4.4.8	<i>Sequance Diagram Profil</i> .....	75
4.5	<i>Class Diagram</i> .....	76
4.6	<i>Desain Tabel</i> .....	76
4.7	<i>Tampilan Perancangan Antar Muka</i> .....	78

4.7.1	Antar Muka <i>Web Admin</i> .....	78
4.7.1.1	Halaman <i>Login Admin</i> .....	78
4.7.1.2	Halaman <i>Utma Admin</i> .....	79
4.7.1.3	Halaman <i>Menu Input Bimbel</i> .....	79
4.7.1.4	Halaman <i>Menu Bimbel</i> .....	80
4.7.1.5	Halaman <i>Menu Kecamatan</i> .....	80
4.7.2	Antar Muka <i>Aplikasi</i> .....	81
4.7.2.1	Tampilan <i>Menu Utama</i> .....	81
4.7.2.2	Tampilan <i>Menu Maps</i> .....	81
4.7.2.3	Tampilan <i>Menu Daftar Bimbel</i> .....	82
4.7.2.3.1	Tampilan <i>Menu Daftar Kecamatan</i> .....	82
4.7.2.3.2	Tampilan <i>Menu Bimbel Terdekat</i> .....	85
4.7.2.4	Tampilan <i>Menu Tentang</i> .....	85
4.7.2.5	Tampilan <i>Menu Profil</i> .....	86
4.8	Pengujian .....	86
4.8.1	Rencana Pengujian .....	87
4.8.2	Hasil Pengujian .....	87
4.9	Jadwal Implementasi .....	89
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP</b> .....	<b>90</b>
5.1	Kesimpulan dan <i>Saran</i> .....	90
5.1.1	Kesimpulan .....	90
5.1.2	<i>Saran</i> .....	90

## DAFTAR PUSTAKA

## LAMPIRAN

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i> .....	19
Tabel 2. 2 Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	21
Tabel 2. 3 <i>Activity Diagram</i> .....	25
Tabel 2. 4 <i>Sequence Diagram</i> .....	26
Tabel 3. 1 Data satuan pendidikan (sekolah) non formal per kecamatan .....	36
Tabel 3. 2 Tabel Kuisoner .....	46
Tabel 4. 1 <i>Use case diagram</i> rancangan sistem.....	58
Tabel 4. 2 <i>Use case diagram</i> rancangan sistem.....	60
Tabel 4.3 Tabel Bimbel.....	77
Tabel 4.4 Tabel Kecamatan.....	77
Tabel 4.5 Tabel Manager.....	78
Tabel 4. 6 Rencana Pengujian.....	87
Tabel 4. 7 Hasil Pengujian <i>Black Box</i> Aplikasi .....	87
Tabel 4. 8 Jadwal Implementasi.....	89

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Perbandingan pengguna <i>android</i> dan <i>iOs</i> .....	2
Gambar 2. 1 <i>System Life Cycle</i> .....	9
Gambar 2. 2 Komponen SIG.....	14
Gambar 2. 3 Ilustrasi Uraian Subsistem SIG .....	15
Gambar 2. 4 Diagram UML.....	18
Gambar 2. 5 Siklus hidup fase-fase umum dalam proses UCD.....	33
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan .....	38
Gambar 3. 2 Kerangka Penelitian .....	42
Gambar 3. 3 <i>Flowchart</i> Sistem yang Berjalan.....	43
Gambar 3. 4 <i>Flowmap</i> Usulan Sistem.....	54
Gambar 4. 1 <i>Use case</i> diagram admin .....	58
Gambar 4. 2 <i>Use case</i> diagram <i>user</i> .....	59
Gambar 4. 3 <i>Activity</i> diagram <i>login</i> admin .....	61
Gambar 4. 4 <i>Activity</i> diagram input bimbel .....	62
Gambar 4. 5 <i>Activity</i> diagram bimbel .....	63
Gambar 4. 6 <i>Activity</i> diagram kecamatan .....	64
Gambar 4. 7 <i>Activity</i> diagram manu <i>maps</i> .....	65
Gambar 4. 8 <i>Activity</i> diagram menu tentang.....	65
Gambar 4. 9 <i>Activity</i> diagram daftar kecamatan .....	66
Gambar 4. 10 <i>Activity</i> diagram bimbel terdekat.....	67
Gambar 4. 11 <i>Activity</i> diagram menu profil.....	68
Gambar 4. 12 <i>Sequance</i> diagram login admin .....	69
Gambar 4. 13 <i>Sequance</i> diagram input bimbel .....	69



Gambar 4. 14 <i>Sequance</i> diagram bimbel .....	70
Gambar 4. 15 <i>Sequance</i> diagram kecamatan .....	71
Gambar 4. 16 <i>Sequance</i> diagram menu <i>maps</i> .....	72
Gambar 4. 17 <i>Sequance</i> diagram menu tentang.....	72
Gambar 4. 18 <i>Sequance</i> diagram menu daftar kecamatan .....	73
Gambar 4. 19 <i>Sequance</i> diagram menu bimbel terdekat.....	74
Gambar 4. 20 <i>Sequance</i> diagram manu profil.....	75
Gambar 4. 21 <i>Class</i> diagram.....	76
Gambar 4. 22 Tampilan <i>login</i> admin .....	78
Gambar 4. 23 Tampilan halaman utama admin .....	79
Gambar 4. 24 Tampilan halaman menu input bimbel.....	79
Gambar 4. 25 Tampilan halaman menu bimbel.....	80
Gambar 4. 26 Tampilan halaman menu kecamatan .....	80
Gambar 4. 27 Tampilan menu utama.....	81
Gambar 4. 28 Tampilan menu <i>maps</i> .....	81
Gambar 4. 29 Tampilan menu daftar bimbel .....	82
Gambar 4. 30 Tampilan menu daftar kecamatan .....	82
Gambar 4. 31 Tampilan bimbel per kecamatan .....	83
Gambar 4. 32 Tampilan detail bimbel.....	83
Gambar 4. 33 Tampilan <i>button</i> telephone.....	84
Gambar 4. 34 Tampilan <i>button</i> <i>GMaps</i> .....	84
Gambar 4. 35 Tampilan menu bimbel terdekat.....	85
Gambar 4. 36 Tampilan menu tentang.....	85
Gambar 4. 37 Tampilan menu profil.....	86

## DAFTAR LAMPIRAN

Daftar Riwayat Hidup

Hasil Kuesioner

Kartu Bimbingan Skripsi

