

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Adil, A. (2017). Sistem Informasi Geografis. Yogyakarta: Andi Offset
- Anggraeni, & Irviani, R. (2017). Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset.
- A.S, R., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Buana, I Komang Setia. (2014). *Jago Pemrograman PHP*. Jakarta: Dunia Komputer.
- DEA, Dr. Indarto, S.T.P. (2013). Sistem Informasi Geografis. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Dixit, P.K. (2014). Android. India: Vikas.
- Enterprise, J. (2015). Mengenal Dasar-Dasar Pemrograman Android. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Haughee, E. (2013). Instant Sublime Text Starter. Birmingham: Packt Publishing
- Hutahaean , J. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Kadir, A. (2014). Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi. Yogyakarta: Andi Offset.
- Maniah, & Hamidin, D. (2017). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi. Yogyakarta: Deepublish.
- Murya, Y. (2014). Android Black Box. Jasakom.
- Salbino, S. (2014). Buku Pintar Gadget Android untuk Pemula. Jakarta: Kunci Komunikasi.
- Sitorus, L. (2015). Algoritma dan Pemrograman. Yogyakarta: Andi Offset
- Tolle, Kharisma, Dewi, & Pinandito, A. (2017). Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak. Malang: UB Press.

## **Jurnal**

- Ali, E. (2016). SATIN-Sains dan Teknologi Informasi. Metode User Centered Design (UCD) dalam Membangun Aplikasi Layanan Manajerial di Perguruan Tinggi. Vol.2 (2). 1-6.
- Ependi, U, Suyanto. (2016). Information System Engineering and Business Intelligence. Implementasi Location Based Service pada Aplikasi Mobile Pencarian Halte BRT Transmusi Palembang. Vo.2 (1). 33-39.
- Hartadi, Suryamen, Akbar, F. (2016). Teknosi. Perancangan Sistem Informasi Lokasi Lembaga Bimbingan Belajar di Kota Padang. Vol.2 (1). 35-44.
- Sasmito, Hadiansah, F. (2015). Infotel. Implementasi Location Based Service Rute Objek Wisata Tegal. Vol.7 (2). 107-112.

