

BAB V

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan hasil penelitian yang penulis lakukan tentang Komunikasi Kelompok Pada Media Sosial Bigo Live, oleh karena itu penulis dapat menarik kesimpulan bahwa komunikasi kelompok yang digunakan adalah komunikasi kelompok Burgoon & Ruffner yang terdiri dari: Interaksi tatap muka yang terjadi di komunitas Bigo *Live Junior Family* Bekasi pada kegiatan sosial yang dilakukan oleh komunitas Bigo *Live Junior Family* Bekasi dan juga dapat berbagai pengalaman pada para anggota dan juga saling menjaga keutuhan kelompok untuk kekompakan komunitas Bigo *Live Junior Family* Bekasi.

Kedua, jumlah partisipan yang terlibat dalam interaksi para anggota di berbagai macam kegiatan sosial yang telah diadakan, jumlah partisipan untuk komunitas *Junior Family* Bekasi sekitar 25 orang yang ikut serta dalam membantu menyelesaikan kegiatan tidak hanya melakukan donasi di setiap kegiatan tersebut, dan setiap anggota yang tidak ikut berpartisipasi pasti tidak akan ketinggalan informasi karena akan disebarluaskan informasi hasil pertemuan tersebut melalui *group whatsapp*.

Ketiga, maksud dan tujuan yang artinya para anggota komunitas Junior Family Bekasi, mereka memiliki tujuan yang sama untuk kepentingan antar anggota dan merasa memiliki kepercayaan untuk mencapai tujuannya sehingga dapat melakukan sebuah pertukaran pikiran dan mengetahui lebih dalam lagi informasi tentang karakteristik keanggotaannya. Dan yang keempat, kemampuan anggota dalam meningkatkan keutuhan dan kekompan komunitas *Junior Family* Bekasi dengan cara melakukan komunikasi kelompok yang sifatnya terbuka dan memiliki kedekatan antar anggotanya.

5.2 Saran

Dalam kegiatan pertemuan yang sifatnya sosial, komunitas *Bigo Live Junior Family* Bekasi seharusnya ditingkatkan komunikasi kelompoknya yang bersifat menghibur, dan memberikan fungsi pendidikan disetiap kegiatan yang diselenggarakan, agar kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh komunitas *Bigo Live Junior Family* Bekasi dapat dipertahankan dan menjadi komunitas yang mampu memberik contoh yang lebih baik lagi dari sebelumnya.

