

## DAFTAR PUSTAKA

### Referensi Buku :

- Albert, Kurniawan. Belajar Mudah SPSS untuk Pemula. Mediakom: Yogyakarta. 2009. hal 11
- Azwar, S. Sikap Manusia, Teori dan Pengukurannya. Pustaka Pelajar: Jakarta. 2009
- Berger, Charles R. dkk. Derta Sri Widowatie (Penterjemah). 2015. Handbook Ilmu Komunikasi. Bandung: Nusa Media
- Bimo Walgito. Psikologi Sosial (Suatu Pengantar). Yogyakarta: ANDI Yogyakarta. 2002. hal 111
- Burhan Bungin. Sosiologi Komunikasi. Jakarta: Kencana Prenada Media Group. 2008. hal 282
- Burhan, Bungin. Metodologi Penelitian Kuantitatif . Kencana Prenada Media Group: Jakarta. 2009. hal 75
- Devito, Joseph A. Agus Maulana (Penterjemah). 1997. Komunikasi Antarmanusia. Jakarta: Professionals Books
- Effendi, Onong. Ilmu, Teori dan Filsafat Komunikasi. Bandung: PT Citra Aditya Bakti. 2003 hal 219
- Effendy, Onong Uchjana. Ilmu Komunikasi Teori dan Praktek. PT. Remaja Rosda Karya. Bandung. 2011. Hal 9
- Effendy. Onong. Pengantar Ilmu Komunikasi. Remaja Rosdakarya. Bandung: 2005. Hal 31
- Jalaludin Rakhmat, Psikologi Komunikasi, edisi revisi. Remaja Rosdakarya Bandung. 2005. Hal 9
- Marhaeni, Fajar. Ilmu Komunikasi Teori dan Praktik. Graha Ilmu: Jogjakarta. 2009. hal 27

- McQuail, Denis. Teori Komunikasi Massa. Salemba Humanika:Jakarta. 2011.hal 56
- Rakhmat, Jalaludin. Metode Penelitian Komunikasi : Dilengkapi Dengan Contoh Analistik Statistik. Rosaka:Bandung. 2007.hal 60
- Rokeach, Sandra Ball & DeFleur, Melvin. Building communication theory. 1997.hal 387-393
- Saifudin Awar. Sikap Manusia Teori dan Praktek. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. 2007.hal 27
- Santrock, John W. Adolescence Perkembangan Remaja. Edisi Keenam. Erlangga:Jakarta. 2003
- Sarlito, Wirawan Sarwono. Teori-teori Psikologi Sosial. Raja Grafindo Persada:Jakarta.1 2006.hal 162
- Sarwono, S Wirawan. Psikologi Remaja. Rajs Grafindo Persada:Jakarta.2000
- Triandis, H. C. Attitude and Attitude Change. John Wiley & Sons, inc: Canada. 1971
- Sudmann, Andreas Jahn, dan Ralf Stockmann. 2008. Computer Games as a Sociocultural Phenomenon Games Without Frontiers War Without Tears. New York: PALGRAVE MACMILLAN
- Wood, Julia T. Rio Dwi Setiawan (Penterjemah). 2013. Komunikasi Interpersonal: Interaksi Keseharian. Jakarta: Salemba Humanika
- Werner J. Severin. Teori Komunikasi, Sejarah, Metode, dan Terapan di dalam Media. Preada Media Group:Jakarta. 2007.hal 177

## Referensi Jurnal

Brown, I. 1997. Addicted to crime? Chichester: John Wiley

Young, K.S. 2000. Cyber Disorders: The Mental Health Concern For The New Millenium, CyberPsychology & Behaviour, Vol 3 No 5, 475-479

\_\_\_\_\_1998. Internet addiction: The Emergency of a New Clinical Disorder, CyberPsychology and Behaviour. Vol.1 No 3. 237-244

## Referensi Internet :

Albert Ardine. 2013. Mengenal Tipe-Tipe Game.

[http://www.kompasiana.com/femiardinemengenal-tipe-tipe-game\\_552a43b2f17e61bfd6243b](http://www.kompasiana.com/femiardinemengenal-tipe-tipe-game_552a43b2f17e61bfd6243b), diakses pada 9 Mei 2019, pukul 22:49 WIB.

Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia. 2016. Survei Internet APJII 2016. <http://apjii.or.id/content/read/39/264/Survei-Internet-APJII-2016>, diakses pada 9 Mei 201, pukul 20:15 WIB

Wikipedia. Teori Ketergantungan.

[https://id.m.wikipedia.org/wiki/dependency\\_teor](https://id.m.wikipedia.org/wiki/dependency_teor),  
Pada 9 Mei 2019 pukul 20:00 WIB

Wikipedia. Permainan Daring. [https://id.m.wikipedia.org/wiki/permainan\\_daring](https://id.m.wikipedia.org/wiki/permainan_daring),  
Pada 9 Mei 2019, pukul 20:30 WIB

Wikipedia. Pengertian playerunknown's Battleground

[https://wikipedia.org/wiki/PlayerUnknown's\\_Battleground](https://wikipedia.org/wiki/PlayerUnknown's_Battleground) diakses pada 9 Mei 2019, pukul 22.30 WIB