

DAFTAR PUSTAKA

- Hasanah, U., Safriadi, N., & Tursina. (2014). Rancangan Bangun Aplikasi Location Based Service Lokasi Masjid Pontianak Menggunakan Metode Dijkstra Berbasis Android. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi*, 1-6.
- Hutahaean, J. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: C.V Budi Utama.
- <https://olahragapedia.com/teknik-tolak-peluru> 7 Maret 2019 Jam 21.30.
- Irsan, M. (2015). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Notifikasi Berbasis Android Untuk Mendukung Kinerja Di Instansi Pemerintahan. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi*, 1-6.
- Kasman, D. A. (2015). *Trik Kolaborasi Android Dengan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Lokomedia.
- Khannedy, E. K. (2011). *Belajar Java Dasar*. Bandung: Strip Bandung.
- Pambudi, A. (2013). Implementasi Model Perangkat Lunak Pelayanan Informasi Kegiatan Belajar Mengajar Tingkat Slta Dengan Berbasis Operating System Android . *Jurnal Ilmu Komputer*, 108-120.
- Safaat, H. (2015). *Rancang Bangun Aplikasi Multiplatform*. Bandung: Informatika Bandung.
- Safaat, N. (2014). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika .
- Sianturi, Jhonson, Jerri. (2013). Perancangan Aplikasi Pembelajaran Statistika Dengan Metode Computer Based Instruction. *Jurnal Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika STMIK Budi Darma Medan*, 95-100.

Silvia, F. A., Haritman, E., & Muladi, Y. (2014). Rancang Bangun Akses Kontrol Pintu Gerbang Berbasis Arduino Dan Android . *Electrans*, 1-10.

Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung.

Supardi, I. (2015). *Semua Bisa Menjadi Programmer Web Java - Case Study* . Jakarta: Elex Media Komputindo.

