

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengolahan data dan perhitungan data diatas maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Dengan menggunakan metode CPM (*Critical Path Method*) Lintasan Jalur Kritis yang dihasilkan pada proyek pembangunan tipe 30 ada 8 aktivitas, yaitu aktivitas A: Pengukuran Tanah dan, B: Pemasangan Bowplank dan, C: Penggalian Tanah dan, D: Pondasi dan, E: Pemasangan Dinding dan, F: Pemasangan Atap dan, G: Pemasangan Plafon dan, M Pengecetan. Aktivitas inilah yang memiliki nilai *Float* :0.
2. Durasi waktu yang dihasilkan dengan menggunakan metode CPM (*Critical Path Method*) pada proyek pembangunan rumah type 30 pada saat ini yaitu 254 hari dan dapat mengurangi waktu proyek selama 135 hari. Efisiensi biaya pada proyek pembangunan rumah *type* 30 sebelum menggunakan metode CPM (*Critical Path Method*) adalah Rp 3.325.890.000,- dan setelah menggunakan metode CPM (*Critical Path Method*) adalah Rp 2.800.228.000,- Hal ini menjelaskan bahwa ada penurunan biaya sebesar Rp Rp 525.662.000,-.
3. Penerapan metode PERT untuk proyek pembangunan rumah ini menghasilkan bahwa nilai T_e (waktu yang diharapkan) adalah 243 hari dan mendapatkan nilai standar deviasi sebesar 15,6. Selain itu, nilai varian untuk pembangunan rumah ini adalah 43,41 hari dan memiliki angka *probability* 95% dan memiliki durasi selama 245 hari sehingga hari proyek bisa diselesaikan.

5.2 Saran

1. Dalam merencanakan penjadwalan waktu penyelesaian proyek, bukan hanya menganalisis berdasarkan perhitungan bobot pekerjaan saja, akan tetapi sangat dipengaruhi hasil di lapangan.
2. Supaya tidak terjadi keterlambatan dalam melaksanakan kegiatan proyek, pekerjaan dalam jalur kritis perlu diawasi dan dikontrol dengan ketat agar pekerjaan proyek tidak terlambat.
3. Sebaiknya PT. Dinautama Properindo dalam melaksanakan kegiatan proyek dalam pembangunan rumah type 30 sebaiknya menggunakan metode CPM (*Critical Path Method*), dan PERT (*Project Evaluation and Review Technique*) agar mendapatkan hasil yang efisien dalam penyelesaian proyek.

