

Daftar Pustaka

- Ardana, D. dan Saputra, R. (2016). Penerapan Algoritma Dijkstra Pada Aplikasi Pencarian Rute Bus Trans Semarang. SNIK 2016, ISBN: 978-602-1034-40-8.
- Budianto, E. (2010). *Sistem Informasi Geografis dengan Arc View GIS*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Chang, K. (2004). *Introduction to Geographic Information System, Second Edition*. Mc Graw Hill.
- Hasibuan, A. R. (2016). Penerapan Algoritma Floyd Warshall Untuk Menentukan Jalur Terpendek Dalam Pengiriman Barang, Vol 3(6): 20-24.
- Kadim, A., Yudhana., dan Sunardi. (2017). Implementasi Algoritma Dijkstra Dalam Penentuan Jalur Dan Pemesanan Online Transportasi Umum Berbasis Android, Semantikom 2017.
- Kusuma, P. A., Hamzah., dan Mulyani, H. S. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Panti Jompo Di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta dan Jawa Tengah Dengan Penerapan Algoritma Greedy, *Jurnal Teknologi Informasi*, Vol 12(35).
- Kurniawan, A. (2015). *Aplikasi Multimedia Pembelajaran Navigasi Darat Menggunakan Metode Resection Dan Intersection Untuk Pemula*. Other Thesis, Upn Veteran Yogyakarta.
- Munir, R. (2009). *Matematika Diskrit Edisi Ketiga*. Informatika, Bandung.
- Murya, Y. (2014). *Pemrograman Android Black Box*, Jakarta: Jasakom.
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., dan Rahmadi, H. (2015). Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis, Vol 1(3).
- Pressman, R. S. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak – Buku Satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7)*. Yogyakarta: Andi.
- Rosa, A. S., dan Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika. Bandung.

Suyanto. (2017) . *Swarm Intelligence Kompulasi Modern untuk Optimasi dan Big Data Mining*. Bandung : Informatika Bandung.

Warren, J. K. (2003). *Manajemen Pemasaran Global*, Jakarta : PT Indeks Gramedia.

