

**PENERAPAN METODE *BRUTE FORCE* UNTUK  
PENCARIAN INFORMASI PANDUAN DAN  
REKAPITULASI PEMBAYARAN UMROH BERBASIS  
ANDROID**

**SKRIPSI**

**Oleh:**

**GITA TRYASTIANA**

**201410225041**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
2018**

## LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Penerapan Metode *Brute Force* Untuk Pencarian Informasi Panduan Dan Rekapitulasi Pembayaran Umroh Berbasis Android

Nama Mahasiswa : Gita Tryastiana

Nomor Pokok Mahasiswa : 201410225041

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika / Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 12 Oktober 2018



## LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Penerapan Metode *Brute Force* Untuk Pencarian Informasi Panduan Dan Rekapitulasi Pembayaran Umroh Berbasis Android

Nama Mahasiswa : Gita Tryastiana

Nomor Pokok Mahasiswa : 201410225041

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika / Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 12 Oktober 2018

Bekasi, 19 Oktober 2018

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Kusdarnowo, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0329076601

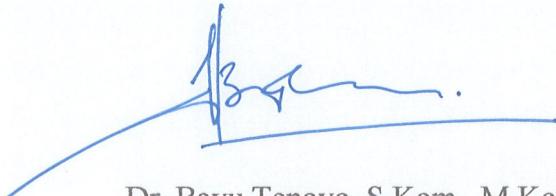
Penguji I : Ratna Salkiawati, S.T., M.Kom.  
NIDN. 0310038006

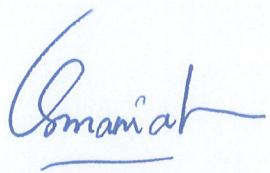
Penguji II : Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0322108201

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika

Dekan  
Fakultas Teknik

  
Dr. Bayu Tenoyo, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0307077206

  
Ismaniah, S.Si., MM.  
NIDN. 0309036503

## LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

Skripsi yang berjudul Penerapan metode brute force untuk pencarian informasi panduan dan rekapitulasi pembayaran umroh berbasis android, ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengijinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberi izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui Internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 19 Oktober 2018

Yang membuat pernyataan,



Gita Tryastiana

201410225041

## ABSTRAK

Gita Tryastiana. 201410225041. Penerapan Metode *Brute Force* Untuk Pencarian Informasi Panduan Dan Rekapitulasi Pembayaran Umroh Berbasis Android.

Dalam panduan dan rekapitulasi pembayaran umroh di Patuna Travel saat ini masih sulit bagi jemaah untuk mengetahui informasinya, panduan dan rekapitulasi pembayaran sangat berperan penting dalam bidang jasa penyelenggaraan umroh. Sistem informasi ini diharapkan dapat menjadi alat bantu bagi jemaah umroh dan Patuna Travel.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Brute Force*. Metode Brute Force berfungsi dalam pencarian panduan umroh. *Brute Force* digunakan sebagai pemecahan masalah terutama dalam teknik pencarian. Teknik yang digunakan dalam pencarian ini yaitu teknik *String Matching*. Teknik *String Matching* dapat mencocokkan pattern teks pada sistem dengan tepat.

Hasil dari penelitian ini untuk memudahkan jemaah umroh di PT. Patuna Mekar Jaya atau Patuna Travel untuk melakukan pencarian panduan ibadah umroh serta mengetahui informasi tentang rekapitulasi pembayaran umroh dengan cara yang lebih efektif. Penulis menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) sebagai penunjang aplikasi.

**Kata Kunci :** *Brute Force*, Travel, Panduan dan Rekapitulasi Pembayaran Umroh, *String Matching*, *Rapid Application Development* (RAD).

## ABSTRACT

Gita Tryastiana. 201410225041. Application of the Brute Force Method for Searching Information Guidance and Recapitulation of Umrah Payment Based on Android.

In the guide and recapitulation of the Umrah payment at Patuna Travel, it is still difficult for the congregation to know the information, the guidelines and recapitulation of payments are very important in the field of Umrah services. This information system is expected to be a tool for umrah and Patuna Travel congregations.

The method used in this study is the Brute Force method. The Brute Force method functions in the search for Umrah guides. Brute Force is used as a problem solving especially in search techniques. The technique used in this search is the String Matching technique. String Matching techniques can match text patterns on the system correctly.

The results of this study are to facilitate the umroh congregation at PT. Patuna Mekar Jaya or Patuna Travel to search for guidance on umrah and to find out information about recapitulation of Umrah payments in a more effective way. The author uses the Rapid Application Development (RAD) method to support the application.

**Keywords:** Brute Force, Travel, Guidelines and Umrah Payment Recapitulation, String Matching, Rapid Application Development (RAD).

## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Gita Tryastiana  
NPM : 201410225041  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*), atas karya yang berjudul:

### **“Penerapan Metode Brute Force Untuk Pencarian Informasi Panduan Dan Rekapitulasi Pembayaran Umroh Berbasis Android”**

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalty non eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan yang saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 19 Oktober 2018

Yang menyatakan,



Gita Tryastiana

201410225041

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan dan penyusunan skripsi ini. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Irjen Pol. (Purn) Drs. H. Bambang Karsono, SH., MM., Selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Ismaniah, S.Si., MM. Selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak DR.Bayu Tenoyo, S.Kom., M.Kom. Selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Bapak Rakhmat Purnomo,S.Pd., S.Kom., M.Kom. Selaku pembimbing 1 atas bimbingan, saran, dan motivasi yang diberikan.
5. Ibu Tyastuti Sri Lestari, S.Si., M.M. Selaku pembimbing II yang telah memberikan masukan materi dan arahan tentang penulisan skripsi ini.
6. Segenap Staff dan dosen pengajar Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan ilmunya kepada penulis.
7. Orang tua, saudara-saudara dan orang terdekat atas do'a, bimbingan, serta kasih sayang yang selalu tercurah selama ini.
8. Seluruh Manajemen HRD dan Staff PT. Patuna Mekar Jaya yang sudah mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian skripsi ini.
9. Teman-teman Teknik Informatika C Sore yang selalu memberikan motivasi bagi penulis dan selalu mendukung penulis.
10. Keluarga besar Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, khususnya teman teman seperjuangan Program Studi Universitas Bhayangkara Jakarta Raya atas semua dukungan, semangat, serta kerjasamanya.
11. Dan semua pihak yang telah membantu secara langsung maupun tidak langsung dalam penulisan skripsi ini, mohon maaf apabila tidak bisa

disebutkan satu persatu tanpa mengurangi rasa hormat dan terima kasih penulis.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis mengharapkan masukan berupa kritik dan saran yang sifatnya membangun. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca umumnya. Atas segala bantuan, bimbingan dan dorongan serta perhatian yang telah diberikan pada penulis, semoga mendapatkan balasan dari Allah SWT. Amin Yaa Rabbal Alamin.

Bekasi, 19 Oktober 2018



(Penulis)



## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	iii
<b>LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI .....</b>	iv
<b>ABSTRAK .....</b>	v
<b>ABSTRACT .....</b>	vi
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI.....</b>	vii
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	viii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	x
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xv
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xvi
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xx
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	5
1.3 Rumusan Masalah .....	5
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian .....	5
1.6 Manfaat Penelitian .....	6
1.7 Tempat dan Waktu Penelitian .....	6
1.8 Metode Penelitian.....	6
1.9 Sistematika Penulisan .....	7

<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>9</b>
2.1 Konsep Dasar Sistem .....	9
2.1.1 Pengertian Sistem.....	9
2.1.2 Pengertian Subsistem .....	10
2.1.3 Karakteristik Sistem.....	11
2.1.4 Klasifikasi Sistem .....	12
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	13
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi .....	13
2.2.2. Pengertian Data.....	14
2.2.3 Kualifikasi Informasi .....	14
2.2.4 Pengertian Rekapitulasi .....	15
2.3 Peralatan Pendukung .....	16
2.3.1 Definisi Travel .....	16
2.3.2 Android .....	17
2.3.2.2 Android 4.4 Kitkat .....	18
2.3.3 Android <i>Software Development Kit</i> (SDK) .....	19
2.3.4 Android Studio.....	20
2.3.5 <i>Java Development Kit</i> (JDK) .....	20
2.3.6 <i>Android Development Tools</i> (ADT).....	21
2.3.7 <i>Brute Force</i> .....	21
2.3.8 <i>Rapid Application Development</i> (RAD) .....	21
2.3.8.1 Kelebihan Model RAD .....	23

2.3.8.2 Kekurangan Model RAD .....	24
2.3.9 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	24
2.3.9.1 <i>Use Case</i> .....	25
2.3.9.2 Diagram Aktivitas (Activity Diagram) .....	27
2.3.9.3 Sequence Diagram .....	28
2.3.9.4 Class Diagram.....	29
2.3.10 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	30
2.3.11 MySQL .....	31
2.3.12 <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i> .....	32
2.3.13 XAMPP.....	33
2.3.14 Flowmap .....	33
2.4 Pengujian Sistem.....	34
2.4.1 Metode Unit Blackbox Testing.....	35
2.5 Tinjauan Pustaka .....	35
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>38</b>
3.1 Deskripsi PT. Patuna Mekar Jaya .....	38
3.2 Jenis Penelitian.....	38
3.2.1 Objek Penelitian.....	38
3.2.1.1 Visi .....	39
3.2.1.2 Misi .....	39
3.2.1.3 Struktur Organisasi .....	40
3.3 Kerangka Penelitian .....	40

3.4 Rapid Application Development (RAD) .....	42
3.5 Analisis Sistem Berjalan .....	44
3.6 Analisis Sistem Usulan .....	46
3.6.1 Analisis Permasalahan .....	48
3.6.2 Alternatif Pemecahan Masalah .....	48
3.7 Metode Pengumpulan Data .....	48
3.7.1 Studi Pustaka.....	48
3.7.2 Wawancara ( <i>Interview</i> ).....	49
3.7.3 Observasi.....	50
3.7.4 Kuisioner.....	50
3.7.5 Analisis Pieces .....	55
3.8 Alat dan Bahan Penelitian.....	56
3.8.1 Alat Penelitian.....	56
3.8.2 Bahan Penelitian .....	57
<b>BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI .....</b>	<b>58</b>
4.1 Umum.....	58
4.2 Perancangan Sistem Usulan .....	58
4.2.1 Prosedur Sistem Usulan .....	58
4.2.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	61
4.2.3 Activity Diagram .....	62
4.2.4 Sequence Diagram .....	70
4.2.5 Class Diagram .....	78

4.2.6 Data Model.....	79
4.3 <i>Brute Force</i> .....	79
4.3.1 Pencarian Sekuensial dan Pencocokan String <i>Brute Force</i> .....	79
4.4. Metode Perancangan Sistem .....	83
4.4.1 Pemodelan Bisnis .....	83
4.4.1.1 Analisis Sistem Berjalan .....	83
4.4.1.2 Analisis Permasalahan .....	84
4.4.1.3 Analisis Sistem Usulan .....	84
4.4.1.4 Analisis Kebutuhan Sistem .....	85
4.4.2 Pemodelan Data .....	86
4.4.3 Pembuatan Aplikasi .....	86
4.4.4 Pengujian dan Pergantian.....	86
4.5 Perancangan Tampilan .....	86
4.6 Hasil Tampilan.....	97
4.7 Pengujian Blackbox .....	105
4.7.1 Rencana Pengujian .....	105
4.7.2 Hasil Pengujian .....	107
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>109</b>
5.1 Kesimpulan.....	109
5.2 Saran.....	109

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Tabel Versi Android.....	17
Tabel 2.2 Tinjauan Pustaka Yang Digunakan Penulis .....	36
Tabel 3.1 Rentang Nilai Butir Kuisioner .....	52
Tabel 4.1 Rencana Pengujian .....	106
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Blackbox Aplikasi Rekap Pembayaran dan Panduan umroh .....	107



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Grafik Jumlah Jemaah.....	2
Gambar 2.1 Ilustrasi Model RAD .....	23
Gambar 2.2 Use Case Diagram .....	26
Gambar 2.3 Simbol Use Case .....	27
Gambar 2.4 Simbol Activity Diagram .....	28
Gambar 2.5 Simbol Sequence Diagram .....	29
Gambar 2.6 Simbol Class Diagram.....	30
Gambar 2.7 Simbol Flowmap .....	34
Gambar 3.1 Struktur Organisasi PT. Patuna Mekar Jaya.....	40
Gambar 3.2 Kerangka Penelitian .....	42
Gambar 3.3 Flowmap Sistem Yang Sedang Berjalan.....	45
Gambar 3.4 Analisis Sistem Usulan .....	47
Gambar 3.5 Kuisioner Penelitian .....	51
Gambar 3.6 Persentase Jawaban Kuisioner .....	54
Gambar 4.1 Use Case Diagram .....	61
Gambar 4.2 Activity Diagram Melihat Panduan Umroh .....	62
Gambar 4.3 Activity Diagram Input Kode Booking .....	63
Gambar 4.4 Activity Diagram Melihat Hasil Rekap Pembayaran .....	64
Gambar 4.5 Activity Diagram Login Admin .....	65
Gambar 4.6 Activity Diagram Input Data Panduan Umroh.....	66
Gambar 4.7 Activity Diagram Input Biodata Travel Umroh .....	67

Gambar 4.8 Activity Diagram Edit Data Panduan Umroh .....	68
Gambar 4.9 Activity Diagram Edit Data Biodata Travel Umroh .....	69
Gambar 4.10 Sequence Diagram Melihat Panduan Umroh .....	70
Gambar 4.11 Sequence Diagram Input Kode Booking.....	71
Gambar 4.12 Sequence Diagram Melihat Hasil Rekap Pembayaran.....	72
Gambar 4.13 Sequence Diagram Login Admin .....	73
Gambar 4.14 Sequence Diagram Input Data Panduan Umroh .....	74
Gambar 4.15 Sequence Diagram Input Biodata Travel Umroh.....	75
Gambar 4.16 Sequence Diagram Edit Data Panduan Umroh .....	76
Gambar 4.17 Sequence Diagram Edit Biodata Travel Umroh.....	77
Gambar 4.18 Class Diagram .....	78
Gambar 4.19 Data Model.....	79
Gambar 4.20 Contoh Algoritma Brute Force String Matching.....	81
Gambar 4.21 Brute Force String Matching I .....	81
Gambar 4.22 Brute Force String Matching II .....	82
Gambar 4.23 Brute Force String Matching III.....	82
Gambar 4.24 Tampilan Login Admin .....	86
Gambar 4.25 Tampilan Dashboard Admin .....	87
Gambar 4.26 Tampilan Panduan List Admin .....	87
Gambar 4.27 Tampilan Kategori List Admin .....	88
Gambar 4.28 Tampilan Sejarah Admin .....	88
Gambar 4.29 Tampilan Kontak Admin.....	89

Gambar 4.30 Tampilan Halaman Menu Utama .....	90
Gambar 4.31 Tampilan Kategori Info Umroh.....	90
Gambar 4.32 Tampilan Kategori Tata Cara Umroh.....	91
Gambar 4.33 Tampilan Kategori Kumpulan Do'a Seputar Umroh .....	93
Gambar 4.34 Tampilan Isi Dari Kategori Kumpulan Do'a Seputar Umroh .....	93
Gambar 4.35 Tampilan Galeri Tempat Bersejarah .....	94
Gambar 4.36 Tampilan Kategori Video Manasik Umroh.....	94
Gambar 4.37 Tampilan Menu Rekap Pembayaran .....	95
Gambar 4.38 Tampilan Hasil Rekap Pembayaran .....	96
Gambar 4.39 Tampilan Menu Login Admin.....	97
Gambar 4.40 Tampilan Menu Dashboard Admin.....	99
Gambar 4.41 Tampilan Panduan List Admin .....	98
Gambar 4.42 Tampilan Kategori List Admin .....	99
Gambar 4.43 Tampilan Sejarah Admin .....	99
Gambar 4.44 Tampilan Kontak Perusahaan Admin .....	100
Gambar 4.45 Tampilan Menu Home .....	101
Gambar 4.46 Tampilan Kategori Info Umroh.....	101
Gambar 4.47 Tampilan Kategori Tata Cara Umroh.....	102
Gambar 4.48 Tampilan Hasil Kategori Kumpulan Do'a Seputar Umroh.....	102
Gambar 4.49 Tampilan Isi Kategori Kumpulan Doa Seputar Umroh .....	103
Gambar 4.50 Tampilan Hasil Rekap Pembayaran .....	103
Gambar 4.51 Tampilan Pencarian Kode Booking .....	104

Gambar 4.52 Tampilan Hasil Pencarian Kode Booking ..... 104

Gambar 4.53 Tampilan Hasil Rekap Pembayaran ..... 105



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Surat Keterangan Riset Penelitian

Lampiran 2 Surat Konfirmasi Selesainya Riset Penelitian

Lampiran 3 Biodata Mahasiswa

Lampiran 4 Kartu Bimbingan Skripsi

