

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Bahra Bin Ladjamudin. (2013). *Sistem informasi dan karakteristik sistem*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Al fatta H. (2007). *Analisa dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Anany Levitin. (2010). *Pengantar Desain dan Analisis Algoritma*. Jakarta: Salemba Infotek.
- Anhar. (2010). *Panduan Menguasai PHP Dan Mysql Secara Otodidak*. Jakarta: Media Kita.
- Anis Mirza. (2017). **PENCARIAN DATA TIKET MAINTENANCE MENGGUNAKAN METODE BRUTE FORCE.**
- Arifianto, T. (2011). *Membuat Interface Aplikasi Android Lebih Keren dengan LWUIT*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Aryani, N. L. (2017). *Penelitian Agama Hindu*.
- Budi Raharjo, Imam Heryanto, A. H. (2009). *Mudah Belajar Java*. Bandung: Informatika.
- Dian Rachmawati, A. C. (2013). **IMPLEMENTASI ALGORITMA GREEDY UNTUK MENYELESAIKAN MASALAH KNAPSACK PROBLEM.**
- Fathansyah. (2011). *Basis Data*. (Informatika, Ed.). Bandung.
- Gunawan Wahyu. (2010). *Kebut Sehari Menjadi Master PHP*. Yogyakarta: Genius Publisher.
- Harni Kusniyati, N. S. P. S. (2016). **APLIKASI EDUKASI BUDAYA TOBA SAMOSIR BERBASIS ANDROID.**
- Hermawan S, S. (2011). *Mudah Membuat Aplikasi Android*. Yogyakarta: Andi Offset.

- Hery,S.E., M. S. (2016). *Analisis Laporan Keuangan*. Jakarta: Grasindo.
- Kadir, a. (2013). *Pemrograman Database Mysql Untuk Pemula*. Jakarta: PT. Buku Seribu.
- Kartina Diah KW, Mardhiah Fadhli, C. S. (2010). PENYELESAIAN KNAPSACK PROBLEM MENGGUNAKAN ALGORITMA GENETIKA.
- Kementrian Agama. (2015). Penyelenggaraan Ibadah Umrah, 2(2), 01–03.
- Kustiyahningsih, Y. (2011). *Pemrograman Berbasis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL*. Jakarta: Graha Ilmu.
- Marimin, Tanjung, H., & Prabowo, H. (2006). *Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia*. Bogor: Grasindo.
- Miftakhul Huda. (2010). *Membuat Aplikasi Database dengan Java, MySQL dan NetBeans*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Mirza Rida Prastika. (2015). Sistem Informasi Rekapitulasi Pendapatan Pada Puskesmas Pembantu Sidomulyo.
- Nazrudin Safaat H. (2014). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Prahasta, E. (2014). *Sistem Informasi Geografis-Konsep-konsep Dasar (Prerspektif Geodesi & Geomatika)* (Revisi). Bandung: Informatika.
- Pratama, I, A. (2014). *Sistem Informasi dan Implementasinya*. Bandung: Informatika.
- Raharjo, B. (2011). *Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MySQL*. Bandung: Informatika.
- Riyanto. (2010). *Sistem Informasi Penjualan Dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Gaya Media.
- Robi Yanto, M. K. (2016). *Manajemen Basis Data Menggunakan Myqsl*. Yogyakarta: CV Budi Utama.

- Satzinger, J. W., Jackson, R. B., & Burd, S. D. (2010). *System Analysis and Design in a Changing World*. Michigan: Joe Sabatino.
- Sibero, A. F. . (2012). *Kitab Suci Web Programing*. Jakarta: Mediakom.
- Simon Winchester. (2004). *The Best Traveller's Tales* (2004 ed). Incorporated.
- Sugiyanto, P. . (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, kualitatif dan RAD*. Bandung: Alfabeta.
- Sukamto, R. A., & Shalahudin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat lunak*. Bandung: Informatika.
- Suterman. (2012). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Tata Sutabri. (2012). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Tata Sutabri. (2014). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Taufiq, R. (2013). *Sistem Informasi Manajemen, Konsep Dasar, Analisis, dan Metode Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Wikipedia Website. (2015). Android Studio. Retrieved from <http://en.m.wikipedia.org/wiki/Desain>