

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DATA JEMAAT
DAN KEGIATAN PELAYANAN IBADAH (MOMO GEREJA)
GEREJA BATAK KARO PROTESTAN (GBKP) TAMBUN
BERBASIS WEB.**

SKRIPSI

Oleh :

Edwina Anadia Agitha

2014.10.225.030



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2018**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Data Jemaat
Dan Kegiatan Pelayanan Ibadah (Momo Gereja)
Gereja Batak Karo Protestan (GBKP) Tambun
Berbasis Web.

Nama Mahasiswa : Edwina Anadia Agitha

Nomor Pokok Mahasiswa : 201410225030

Program Studi/Fakultas : Informatika/Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 13 Oktober 2018



Pembimbing I

Abrar Hiswara, S.T., M.M., M.Kom
NIDN : 0324028101

Pembimbing II

Sri Rejeki, S.Kom., M.M.
NIDN : 0320116602

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Data Jemaat
Dan Kegiatan Pelayanan Ibadah (Momo Gereja)
Gereja Batak Karo Protestan (GBKP) Tambun
Berbasis Web.

Nama Mahasiswa : Edwina Anadia Agitha

Nomor Pokok Mahasiswa : 201410225030

Program Studi/Fakultas : Informatika/Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 13 Oktober 2018

Bekasi, 18 Oktober 2018

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Mukhlis, S.Kom., M.T.

NIDN : 0312116802

Penguji I : Susi Rianti, S.Kom., MM

NIDN : 0309107201

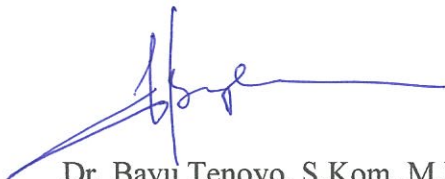
Penguji II : Abrar Hiswara, S.T., M.M., M.Kom.

NIDN : 0324028101

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi

Teknik Informatika



Dr. Bayu Tenoyo, S.Kom, M.Kom

NIDN : 0307077206

Dekan

Fakultas Teknik



Ismaniah, S.Si, MM

NIDN : 0309036503

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

Skripsi yang berjudul

Rancang Bangun Sistem Informasi Data Jemaat Dan Kegiatan Pelayanan Ibadah (Momo Gereja) Gereja Batak Karo Protestan (GBKP) Tambun Berbasis Web.

ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui Internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 18 Oktober 2018

Yang membuat pernyataan



Edwina Anadia Agitha

201410225030

ABSTRAK

Edwina Anadia Agitha, 201410225030. Rancang Bangun Sistem Informasi Data Jemaat Dan Kegiatan Pelayanan Ibadah (Momo Gereja) Gereja Batak Karo Protestan (GBKP) Tambun Berbasis Web.

Gereja Batak Karo Protestan (GBKP) Tambun merupakan organisasi keagamaan yang memiliki data cukup banyak . Perancangan sistem informasi ini diharapkan dapat menjadi alat bantu bagi gereja.

Dari permasalahan tersebut memunculkan gagasan untuk membuat suatu aplikasi berbasis web, yang didalamnya dapat melakukan pengelolaan dan pendataan jemaat. Metodologi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode *prototype*. Bahasa pemrogramannya adalah PHP dan HTML. Untuk tampilan menggunakan CSS. Dan data basenya menggunakan MySQL.

Aplikasi ini nantinya akan digunakan sebagai media sistem informasi untuk pengelolaan dan pendataan jemaat agar penyampaian informasi menjadi lebih efektif dan efisien. Tujuannya untuk mempermudah jemaat dalam mendapatkan informasi mengenai gereja. Aplikasi sistem informasi data jemaat berbasis web ini diharapkan akan memudahkan jemaat dalam memperoleh informasi dengan cepat, mudah dan akurat.

Kata Kunci = Sistem Informasi, Data jemaat dan kegiatan pelayanan ibadah, Web, *Prototype*.

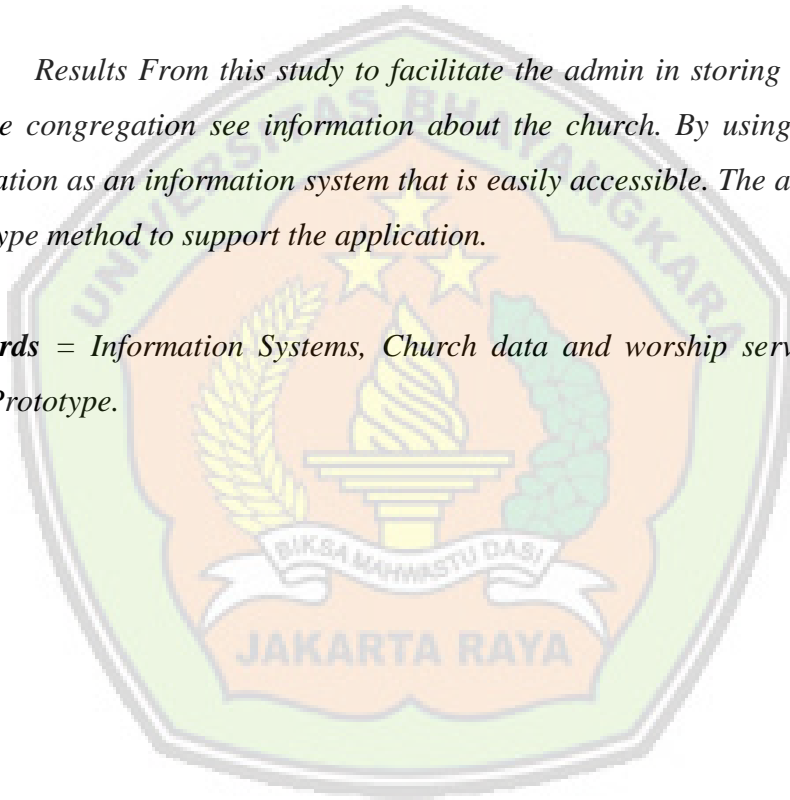
ABSTRACT

Edwina Anadia Agitha, 201410225030. Design of Information Systems for Church Data and Worship Service Activities (Momo Gereja) Batak Karo Protestant Church (GBKP) Tambun Web Based.

Karo Protestant Batak Church (GBKP) Tambun is a religious organization that has a lot of data. The design of this information system is expected to be a tool for the church.

Results From this study to facilitate the admin in storing data properly and the congregation see information about the church. By using a web-based application as an information system that is easily accessible. The author uses the Prototype method to support the application.

Keywords = *Information Systems, Church data and worship service activities, Web, Prototype.*



LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda dibawah ini :

Nama : Edwina Anadia Agitha
Npm : 201410225030
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi / ~~Tesis~~ / ~~Karya Ilmiah~~

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*), atas Skripsi saya yang berjudul :

Rancang Bangun Sistem Informasi Data Jemaat Dan Kegiatan Pelayanan Ibadah (Momo Gereja) Gereja Batak Karo Protestan (GBKP) Tambun Berbasis Web.

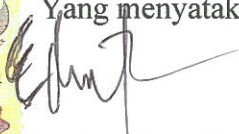
Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak yang bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikan dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu permintaan ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 18 Oktober 2018

METERAI
TEMPEL
TGL 20
9BB2EAFF454024194
6000
ENAM RIBU RUPIAH

Yang menyatakan,

Edwina Anadia Agitha

KATA PENGANTAR

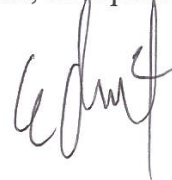
Puji syukur Penulis ucapkan kepada Tuhan YME atas rahmat dan ridhonya, sehingga Penulis mampu menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Tujuan pembuatan skripsi ini adalah sebagai syarat untuk meraih gelar S1 Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Irjen Pol. (Purn) Drs. H. Bambang Karsono, SH, MM, selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Ismaniah, S.Si, MM, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Dr. Bayu Tenoyo, S.Kom, M.Kom, selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Bapak Abrar Hiswara, S.T., M.M., M.Kom., selaku pembimbing I atas bimbingan, saran dan motivasi yang diberikan kepada Penulis.
5. Ibu Sri Rejeki, S.Kom., M.M, selaku pembimbing II yang telah memberikan masukan materi dan arahan tentang penulisan skripsi ini.
6. Segenap Staff dan Dosen pengajar Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan ilmunya kepada penulis.
7. Orang tua saya yang saya sayangi, saudara-saudara dan orang terdekat atas do'a, bimbingan, serta kasih sayang yang selalu tercurah selama ini.
8. Bapak Pdt. Abel Sembiring selaku ketua dan bapak Pt. Cipta Ginting selaku sekretaris Gereja Batak Karo Protestan Tambun yang telah mengizinkan Penulis untuk melakukan penelitian skripsi ini.
9. Buat sahabat-sahabat saya Monica Berlian dan Disti Damelia yang sudah membantu dan memberi saya semangat selalu mendukung penulisan skripsi ini.
10. Keluarga besar Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, khususnya teman-teman seperjuangan Teknik Informatika atas dukungan, semangat, serta kerjasamanya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan bagi pembaca. Atas segala bantuan, bimbingan dan dorongan serta perhatian yang telah diberikan

kepada penulis, penulis ucapkan terimakasih banyak semoga mendapatkan balasan dari Tuhan YME.

Bekasi, 18 September 2018



Edwina Anadia Agitha

(201410225030)



DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Tujuan dan Manfaat.....	5
1.5.1 Tujuan	5
1.5.2 Manfaat	5
1.6 Tempat dan Waktu Penelitian	6
1.7 Metode Penelitian dan Metode Pengembangan Sistem.....	6

1.7.1	Metode Penelitian.....	6
1.7.2	Metode Pengembangan Sistem.....	7
1.8	Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI.....		9
2.1	Tinjauan Pustaka	9
2.2	Pengertian Perancangan.....	12
2.2.1	Tujuan Perancangan Sistem.....	12
2.3	Konsep Dasar Sistem.....	12
2.3.1	Definisi Sistem.....	12
2.3.2	Karakteristik Sistem	12
2.4	Konsep Dasar Informasi	16
2.5	Konsep Dasar Sistem Informasi	16
2.6	Pengertian <i>Prototype</i>	17
2.7	Data.....	17
2.8	Jemaat.....	18
2.9	Kegiatan Pelayanan	18
2.10	Ibadah	18
2.11	Warta Jemaat	18
2.12	Gereja	19
2.13	Gereja Batak Karo Protestan (GBKP).....	19
2.14	Peralatan Perancangan.....	19
2.14.1	Pengertian Flowmap.....	19

2.14.2	Pengertian Unified Modeling Language (UML).....	20
2.14.3	<i>Use Case Diagram</i>	22
2.14.4	<i>Sequence Diagram</i>	24
2.14.5	<i>Activity Diagram</i>	25
2.14.6	<i>Class Diagram</i>	26
2.15	Peralatan Pendukung	27
2.15.1	Konsep Dasar Website	27
2.15.2	PHP.....	28
2.15.3	HTML	28
2.15.4	CSS	28
2.15.5	MySQL	28
2.15.6	Bootstrap.....	28
2.15.7	MVC concept	29
2.15.8	XAMPP.....	29
2.15.9	PHP (Hypertext Preprocessing)	29
2.15.10	Web Browser.....	29
2.15.11	Sublime Text	30
2.15.12	Web Hosting.....	30

BAB III METODOLOGI PENELITIAN..... 31

3.1 Objek Penelitian 31

3.1.1 Sejarah Gereja Batak Karo Protestan (GBKP) Tambun.....31

3.1.2 Profil Gereja Batak Karo Protestan (GBKP) Tambun.....32

3.1.3	Visi dan Misi Gereja Batak Karo Protestan (GBKP).	32
3.1.4	Struktur Organisasi Gereja Batak Karo Protestan (GBKP) Tambun.....	33
3.1.5	Deskripsi Tugas	33
3.2	Kerangka Penelitian.....	35
3.3	Alat Pendukung	36
3.4	Analisis Sistem Berjalan.....	37
3.5	Permasalahan.....	39
3.6	Analisis Usulan Sistem	40
3.7	Analisis Kebutuhan Sistem.....	41
3.8	Pengumpulan Data.....	42
3.8.1	Wawancara	42
3.8.2	Kuesioner.....	45
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI.....		50
4.1	Perancangan.....	50
4.1.1	Pemodelan Data (<i>Data Modelling</i>).....	50
4.2	Pemodelan Proses (<i>Process Modelling</i>)	56
4.2.1	Use case	56
4.2.2	Activity Diagram	59
4.2.3	<i>Sequence</i> Diagram	65
4.2.4	<i>Class</i> Diagram.....	69
4.3	Perancangan Interface	70

4.3.1	Perancangan Interface Menu Login Admin	70
4.3.2	Perancangan Interface Menu Kelola Jemaat	70
4.3.3	Perancangan Interface Menu List Moria	71
4.3.4	Perancangan Interface Menu List Mamre	71
4.3.5	Perancangan Interface Menu List Permata	71
4.3.6	Perancangan Interface Menu List Berita Sakit	72
4.3.7	Perancangan Interface Menu List Perpuluhen	72
4.3.8	Perancangan Interface Menu List Berita Duka	72
4.3.9	Perancangan Interface Menu Kelola Marturia	73
4.3.10	Perancangan Interface Menu Kelola Jadwal Kebaktian	73
4.3.11	Perancangan Interface Halaman Utama Web Jemaat	73
4.3.12	Perancangan Interface Menu Data Jemaat	74
4.3.13	Perancangan Interface Menu Data Moria	74
4.3.14	Perancangan Interface Menu Data Mamre	74
4.3.15	Perancangan Interface Menu Data Permata	75
4.3.16	Perancangan Interface Menu Data Berita Sakit	75
4.3.17	Perancangan Interface Menu Data Perpuluhen	75
4.3.18	Perancangan Interface Menu Data Berita Duka	76
4.3.19	Perancangan Interface Menu Data Marturia	76
4.3.20	Perancangan Interface Menu Data Jadwal Kebaktian	76
4.4	Pembuatan Aplikasi	77
4.4.1	Spesifikasi Perangkat Pendukung	77

4.5	Implementasi Interface	77
4.5.1	Implementasi Interface Halaman Utama Web Jemaat.....	78
4.5.2	Implementasi Interface Halaman Data Jemaat	78
4.5.3	Implementasi Interface Halaman Data Moria.....	79
4.5.4	Implementasi Interface Halaman Data Mamre.....	79
4.5.5	Implementasi Interface Halaman Data Permata	80
4.5.6	Implementasi Interface Halaman Data Berita Sakit.....	80
4.5.7	Implementasi Interface Halaman Data Perpuluhan.....	81
4.5.8	Implementasi Interface Halaman Data Berita Duka	81
4.5.9	Implementasi Interface Halaman Data Marturia	82
4.5.10	Implementasi Interface Halaman Data Jadwal Kebaktian	82
4.5.11	Implementasi Interface Halaman Login Admin	83
4.5.12	Implementasi Interface Halaman Utama Web Admin.....	83
4.5.13	Implementasi Interface Halaman Kelola Jemaat.....	84
4.5.14	Implementasi Interface Halaman List Moria	84
4.5.15	Implementasi Interface Halaman List Mamre	85
4.5.16	Implementasi Interface Halaman List Permata	85
4.5.17	Implementasi Interface Halaman List Berita Sakit	86
4.5.18	Implementasi Interface Halaman List Perpuluhan.....	86
4.5.19	Implementasi Interface Halaman List Berita Duka.....	87
4.5.20	Implementasi Interface Halaman Kelola Marturia.....	87
4.5.21	Implementasi Interface Halaman Kelola Jadwal Kebaktian	88

4.5.22 Implementasi Interface Halaman Logout Admin.....	88
4.6 Proses Pengujian Black Box.....	88
BAB V PENUTUP	Error! Bookmark not defined.
5.1 Kesimpulan.....	91
5.2 Saran.....	92



DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Jadwal Penelitian.....	6
Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian.....	10
Tabel 2. 2 Komponen UML.....	21
Tabel 2. 3 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	23
Tabel 2. 4 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	24
Tabel 2. 5 Simbol <i>Activity Diagram</i>	26
Tabel 2. 6 Simbol <i>Class Diagram</i>	27
Tabel 3. 1 Pertanyaan Wawancara.....	43
Tabel 3. 2 Tabel Jawaban Wawancara.....	44
Tabel 3. 3 Bobot Kuesioner.....	47
Tabel 3. 4 Hasil Kuisisioner.....	47
Tabel 4. 11 Tabel Aktor.....	56
Tabel 4. 12 Tabel Aktor.....	57
Tabel 4.13 Pengujian Black Box.....	89

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Persentase Jawaban Responden	3
Gambar 2. 1 Pemrosesan Data	16
Gambar 2. 2 Simbol Fowmap	20
Gambar 2.3 Diagram <i>UML</i>	21
Gambar 3. 1 Foto Gereja Batak Karo Protestan (GBKP) Tambun	32
Gambar 3. 2 Struktur Organisasi Gereja Batak Karo Protestan (GBKP) Tambun.	33
Gambar 3. 3 kerangka Penelitian	35
Gambar 3. 4 <i>Flowmap</i> Kegiatan Pelayanan Ibadah(Momo Gereja) analisis sistem berajalan.....	38
Gambar 3. 5 <i>Flowmap</i> Data Jemaat analisis sistem berajalan.....	39
Gambar 3.6 <i>Flowmap</i> Analisis usulan sistem.....	41
Gambar 3. 7 Bentuk Kontinum.....	48
Gambar 4. 1 Diagram Use Case Jemaat.....	58
Gambar 4. 2 Diagram Use Case Admin.....	58
Gambar 4. 3 Diagram Activity Login Admin.....	59
Gambar 4. 4 Diagram Activity input data jemaat.....	60
Gambar 4. 5 Diagram Activity input data moria.....	60
Gambar 4. 6 Diagram Activity input data mamre.....	61
Gambar 4. 7 Diagram Activity input data permata.....	61
Gambar 4. 8 Diagram Activity input data berita sakit.....	62
Gambar 4. 9 Diagram Activity input data perpuluhan.....	62

Gambar 4. 10 Diagram Activity input data berita duka.....	63
Gambar 4. 11 Diagram Activity input data marturia.....	63
Gambar 4. 12 Diagram Activity input data jadwal kebaktian.....	64
Gambar 4. 13 Diagram activity view website.....	65
Gambar 4.14 <i>Sequence</i> Diagram Admin Login.....	65
Gambar 4.15 <i>Sequence</i> Diagram Input Data Jemaat.....	66
Gambar 4. 16 <i>Sequence</i> Diagram Input Data Moria.....	66
Gambar 4.17 <i>Sequence</i> Diagram Input Data Mamre.....	66
Gambar 4. 18 <i>Sequence</i> Diagram Input Data Permata.....	67
Gambar 4.19 <i>Sequence</i> Diagram Input Data Berita Sakit.....	67
Gambar 4.20 <i>Sequence</i> Diagram Input Data Perpuluhan.....	68
Gambar 4. 21 <i>Sequence</i> Diagram Input Data Berita Duka.....	68
Gambar 4. 22 <i>Sequence</i> Diagram Input Data Marturia.....	68
Gambar 4. 23 <i>Sequence</i> Diagram Input Data Jadwal Kebaktian.....	68
Gambar 4. 24 <i>Sequence</i> Diagram View Website.....	69
Gambar 4. 25 Class Diagram.....	69
Gambar 4.26 Perancangan Interface Menu Login Admin.....	70
Gambar 4. 27 Perancangan Interface Menu Kelola Jemaat.....	70
Gambar 4. 28 Perancangan Interface Menu List Moria.....	71
Gambar 4.29 Perancangan Interface Menu List Mamre.....	71
Gambar 4.30 Perancangan Interface Menu List Permata.....	71
Gambar 4.31 Perancangan Interface Menu List Berita Sakit.....	72
Gambar 4.32 Perancangan Interface Menu List Perpuluhan.....	72
Gambar 4.33 Perancangan Interface Menu List Berita Duka.....	72
Gambar 4.34 Perancangan Interface Menu Kelola Marturia.....	73
Gambar 4.35 Perancangan Interface Menu Kelola Jadwal Kebaktian.....	73

Gambar 4. 36 Perancangan Interface Menu Halaman Utama Web Jemaat.....	73
Gambar 4.37 Perancangan Interface Menu Data Jemaat.....	74
Gambar 4.38 Perancangan Interface Menu Data Moria.....	74
Gambar 4.39 Perancangan Interface Menu Data Mamre.....	74
Gambar 4.40 Perancangan Interface Menu Data Permata.....	75
Gambar 4.41 Perancangan Interface Menu Data Berita Sakit.....	75
Gambar 4.42 Perancangan Interface Menu Data Perpuluhen.....	75
Gambar 4.43 Perancangan Interface Menu Data Berita Duka.....	76
Gambar 4.44 Perancangan Interface Menu Data Marturia.....	76
Gambar 4.45 Perancangan Interface Menu Data Jadwal Kebaktian.....	76
Gambar 4.46 Implementasi Interface Halaman Utama Web Jemaat.....	78
Gambar 4.47 Implementasi Interface Halaman Data Jemaat.....	78
Gambar 4.48 Implementasi Interface Halaman Data Moria.....	79
Gambar 4. 49 Implementasi Interface Halaman Data Mamre.....	79
Gambar 4.50 Implementasi Interface Halaman Data Permata.....	80
Gambar 4.51 Implementasi Interface Halaman Data Berita Sakit.....	80
Gambar 4.52 Implementasi Interface Halaman Data Perpuluhan.....	81
Gambar 4.53 Implementasi Interface Halaman Data Berita Duka.....	81
Gambar 4.54 Implementasi Interface Halaman Data Marturia.....	82
Gambar 4.55 Implementasi Interface Halaman Data Jadwal Kebaktian.....	82
Gambar 4.56 Implementasi Interface Halaman Login Admin.....	83
Gambar 4.57 Implementasi Interface Halaman Login Admin.....	83
Gambar 4.58 Implementasi Interface Halaman Kelola Jemaat.....	84
Gambar 4.59 Implementasi Interface Halaman List Moria.....	84
Gambar 4.60 Implementasi Interface Halaman List Mamre.....	85
Gambar 4.61 Implementasi Interface Halaman List Permata.....	85

Gambar 4.62 Implementasi Interface Halaman List Berita Sakit.....	86
Gambar 4.63 Implementasi Interface Halaman List Perpuluhan.....	86
Gambar 4.64 Implementasi Interface Halaman List Berita Duka.....	87
Gambar 4.65 Implementasi Interface Halaman Kelola Marturia.....	87
Gambar 4.66 Implementasi Interface Halaman Kelola Perpuluhan.....	88
Gambar 4.67 Implementasi Interface Halaman Logout Admin.....	88



DAFTAR LAMPIRAN

1. Daftar Riwayat Hidup
2. Kartu Bimbingan
3. Surat Permohonan Penelitian

