

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil Analisa dan pembahasan penelitian pada pertandingan sepak bola Liga 1 PSM Makassar yang disiarkan secara *online* melalui platform *streaming* Vidio Dot Com penulis menyimpulkan bahwa penggemar PSM Makassar memanfaatkan fitur kolom komentar yang disediakan oleh Vidio Dot Com untuk berinteraksi dengan penggemar lainnya atau sekedar meninggalkan kalimat pendukung baik berupa kata-kata maupun stiker dan *emoji*.

Kalimat dukungan yang ditinggalkan oleh penggemar ada yang bernada provokatif dan dukungan. Kalimat yang bernada provokatif biasanya diawali dengan mengejek tim lawan lalu ditanggapi oleh penggemar dari tim lawan sehingga muncul pertikaian diantara dua penggemar. Lalu kalimat yang diawali dengan dukungan biasanya akan ditanggapi oleh penggemar dari tim sepak bola yang sama, dalam penelitian ini yaitu tim sepak bola PSM Makassar. Penggemar yang sama-sama mengidolakan PSM Makassar melakukan interaksi *online* di mana hal tersebut menciptakan budaya partisipatif. Interaksi *online* yang tercipta juga sejalan dengan definisi budaya partisipatif menurut Henry Jenkins yang berbunyi budaya partisipatif merupakan di mana penggemar diundang untuk berpartisipasi aktif dalam pembuatan dan sirkulasi produk baru, tidak hanya itu Jenkins juga mengungkapkan bahwa budaya partisipatif merujuk kepada suatu fandom atau sekelompok penggemar.

Penelitian ini menunjukkan bahwa terdapat hubungan pada tema-tema yang penulis temukan menjadi faktor pendukung adanya budaya partisipatif melalui interaksi *online* yang terjadi diantara penggemar tim sepak bola PSM Makassar dalam kolom komentar pertandingan Liga 1 yang disiarkan melalui platform *streaming* Vidio Dot Com.

5.2 Saran

1. Untuk penelitian berikutnya yang membahas topik budaya partisipatif pada kegiatan lain seperti misalnya konser music atau pertandingan cabang olahraga lainnya.

