

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan aplikasi *virtual reality* sebagai media penunjang konservasi hutan mangrove, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi yang telah dirancang sebagai media alternative ini dapat digunakan sebagai media untuk memberikan informasi titik penelitian konservasi, jarak yang akan ditempuh, serta ekosistem hutan mangrove secara jelas dan detail serta menarik.
2. Aplikasi ini bertujuan sebagai penunjang pendidikan konservasi hutan mangrove bagi masyarakat dan pelajar.
3. Dengan pemanfaatan aplikasi teknologi *virtual reality* sebagai media penunjang konservasi dapat menyajikan materi konservasi yang digunakan untuk melestarikan hutan mangrove selama 4 bulan.
4. Luas area yang dijadikan tempat penelitian mencakup area perairan serta daratan yang berada di sekitar hutan mangrove mencapai $\pm 550 \text{ m}^2$

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi ini penulis menyadari masih banyak kekurangan dan perlu dikembangkan lagi agar dapat menjadi aplikasi yang lebih berguna dan lebih baik dari sebelumnya. Maka penulis memberikan beberapa saran yang diajukan diantaranya yaitu sebagai berikut:

1. Data yang digunakan saat ini masih merupakan data sementara yang nantinya dapat diperbaharui kembali.
2. Selalu memperbaharui atau menambahkan spot pada aplikasi *virtual reality* konservasi hutan mangrove, ketika terdapat penambahan vegetasi baru.
3. Menampilkan atau memberikan tanda pada informasi yang ada pada *virtual reality* agar informasi yang disampaikan menjadi lebih detail.

4. Menampilkan informasi tentang tanaman dalam video *virtual reality* agar lebih interaktif.
5. Menambahkan fitur *augmented reality* sebagai tambahan informasi yang dapat diakses secara *real-time*.

