

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan aplikasi *virtual reality* pendidikan konservasi Taman Nasional Gunung Gede Pangrango, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi *virtual reality* pendidikan konservasi dapat membantu masyarakat umum, pelajar, maupun pecinta alam untuk dapat mempelajari pendidikan konservasi
2. Aplikasi *virtual reality* pendidikan konservasi Taman Nasional Gunung Gede Pangrango dapat menyajikan pendidikan konservasi secara menarik dan interaktif.
3. Seluruh elemen masyarakat dapat mempelajari pendidikan konservasi tanpa harus ke Taman Nasional Gunung Gede Pangrango tetapi dapat merasakan berada di Taman Nasional Gunung Gede Pangrango dengan bantuan *virtual reality*.
4. Seluruh elemen masyarakat dapat dengan mudah belajar pendidikan konservasi melalui perangkat seluler dan *cardboard* untuk mendapatkan merasakan situasi Taman Nasional Gunung Gede Pangrango secara maya.

5.2 Saran

Untuk menjaga materi pendidikan konservasi yang disampaikan tetap sesuai dengan yang ada pada Taman Nasional Gunung Gede Pangrango, maka disarankan:

1. Selalu memperbarui atau menambahkan spot pada aplikasi *virtual reality* pendidikan konservasi, ketika ada perubahan atau penambahan vegetasi tumbuhan baru.
2. Menampilkan informasi tanaman dalam video *virtual reality* secara lebih *responsive*.

3. Menambahkan atau memberikan tanda pada informasi yang ada pada *virtual reality* agar informasi yang disampaikan menjadi lebih detail dan jelas.
4. Menambahkan materi-materi lain untuk pendidikan konservasi selain materi tumbuhan dan hutan.

