

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi berkembang pesat saat ini menghasilkan inovasi-inovasi seiring dengan perkembangan pola pikir yang senantiasa terus berubah kearah yang lebih baik. Dengan begitu tercipta banyak sekali aplikasi-aplikasi yang sangat membantu manusia dalam kehidupan sehari-harinya. Mulai dari bidang pendidikan, pemasaran, pemerintahan, transportasi dan lain-lain yang mulai menggunakan aplikasi-aplikasi ini untuk mempermudah dalam pengerjaannya. Semakin cepatnya perkembangan informasi di Indonesia, tidak hanya dapat di akses melalui website. Ditinjau dari kehidupan masyarakat di Indonesia yang semakin maju apalagi bagi perusahaan-perusahaan yang memiliki segi finansial yang bagus, maka saat ini dapat dipastikan bahwa hampir semua perusahaan membutuhkan informasi yang dapat dikirim serta dapat diterima dengan mudah, salah satu teknologi informasi yang cepat adalah teknologi selular.

Dalam mengelola informasi, diperlukan sistem informasi yang efektif dan efisien oleh perusahaan. Salah satunya dalam mengelola informasi sumber daya manusia yang ada di dalam perusahaan tersebut. Informasi mengenai sumber daya manusia sangatlah dibutuhkan oleh perusahaan guna menunjang kinerja sumber daya manusia tersebut dan juga menunjang kinerja perusahaan tersebut.

CV. Niaga Artha Chemconss merupakan perusahaan yang bergerak di bidang Chemical Construction Specialist. CV. Niaga Artha Chemconss telah mendapatkan kepercayaan untuk melaksanakan pekerjaan pada berbagai macam proyek diantaranya : (1) Building (Gedung Bertingkat dan Perumahan/Apartement), (2) Factory Plant (Pabrik-pabrik), (3) Infrastructure (Jalan Layang, Jalan Tol dan Jembatan, (4) Water Treatment Plant (Tangki Penampungan Air Minum, Limbah, Reservoir). Perusahaan ini beralamat di Jalan Kesehatan No. 2 Kelurahan Pengasinan Kecamatan Rawalumbu Bekasi Timur - Jawa Barat, Indonesia 17115. CV. Niaga Artha Chemconss memiliki buruh

bangunan yang dipekerjakan kurang lebih 36 orang dengan pimpinan di bawah Supervisi. Team Supervisi di perusahaan ini berjumlah 4 orang, dan tiap Supervisi memiliki buruh bangunan 8-9 orang.

DATA TUKANG 2017
CV. NIAGA ARTHA CHEMCON

No	Nama Tukang	Tanggal Masuk	Alamat	No Tlp	No	Nama Tukang	Tanggal Masuk	Alamat	No Tlp
1	Rohata (Ata)	16/02/2017	Cibitung - Bekasi	081298723654	20	Rohani	16/02/2017	Pemalang	081298878123
2	Wasda Ismail	16/03/2017	Cibitung	085781899138	21	Nur Salim	16/02/2017	Pemalang	081398809087
3	Ade Erlangga	16/02/2017	Cibitung	085778188362	22	Nyoto (Rojul)	16/02/2017	Wonosobo	081213578805
4	Sarip Pudin	16/02/2017	Cibitung	089656558235	23	Sutiyo	16/02/2017	Pemalang	0878405527
5	Asep Sunandar (Jaenal)	16/02/2017	Serang - Banten	0895332050692	24	Casmo	16/02/2017	Pemalang	083175785670
6	Edi Priatna	16/02/2017	Caringin Bogor	085888282403	25	Dwi Haryanto	16/02/2017	Pemalang	087779373708
7	Aris Kamarulloh	16/02/2017	Caringin - Bogor	085716171564	26	Apriandi Saban	16/02/2017	Bekasi	0895332034037
8	Maulana (Nana)	16/02/2017	Caringin - Bogor	085894114160	27	Aditya Ishak	16/02/2017	Ciburur - Ciracas	0895700314771
9	Tarjono	16/02/2017	Sukatani - Cikarang	087828762778	28	Alam Mutaqin	16/02/2017	Bekasi	085718082299
10	Yoopi Hitallesy	16/02/2017	Cibitung - Bekasi	085881191492	29	KondeS	01/04/17	Pengasinan	08111789414
11	Maming Supriatna	16/02/2017	Caringin - Bogor	085797804776	30	Tarjono	31/03/17	Majalengka	087823456677
12	Subro Mulisi	16/02/2017	Karawang	081389987890	31	Ade	01/04/17	Karawang	08111789955
13	Joko Supriyanto	16/02/2017	Karawang	085888189655	32	Arip Banda Pratama	01/04/17	Bandung	087822683514
14	Ali Rais	16/02/2017	Karawang	085694370541	33	arep banda	4/4/17	bandung	087822683514
15	Cecep Romansyah (Cito)	16/02/2017	Karawang	085717422877	34	wawan	05/04/17	Karawang Jawa barat	087823532676
16	Cardi (Cadut)	16/02/2017	Karawang	08579632021	35	Didi Hartono	16/02/2017	Pemalang	08577807899
17	Rahmat Hidayat	16/02/2017	Karawang	085697840162	36	Nur Sofan	16/02/2017	Pemalang	0823248877212
18	Endang Solahudin	16/02/2017	Karawang	0813982234509	37	Nandang Gunawan	16/02/2017	Karawang	085770737490
19	Jaka Supriatna	16/02/2017	Karawang	085719368654					

Gambar 1.1 Data Buruh Bangunan Tahun 2017

Supervisi : Asep Maulana

HARI	TGL	STATUS	Rohata		Wasda		Ade Erlangga		Sarip Pudin		Jaenal		Edi Priatna		Aris Komarulloh		Nana	
			Upah	Reemburst	Upah	Reemburst	Upah	Reemburst	Upah	Reemburst	Upah	Reemburst	Upah	Reemburst	Upah	Reemburst	Upah	Reemburst
Minggu	01-Jan	Work Day	139.000		120.000		120.000		120.000		120.000		120.000		120.000		139.000	
		Over Time																
Senin	02-Jan	Work Day	139.000		120.000		120.000		120.000		120.000		120.000		120.000		139.000	
		Over Time																
Selasa	03-Jan	Work Day	139.000				120.000		120.000		120.000		120.000		120.000		139.000	
		Over Time																
Rabu	04-Jan	Work Day	139.000		120.000		120.000		120.000		120.000		120.000		120.000		139.000	
		Over Time							75.000									
Kamis	05-Jan	Work Day	139.000				120.000		120.000		120.000		120.000		120.000		139.000	
		Over Time																
Jumat	06-Jan	Work Day	139.000		120.000		120.000		120.000		120.000		120.000		120.000		139.000	
		Over Time																
Sabtu	07-Jan	Work Day	139.000		120.000		120.000		120.000		120.000		120.000		120.000		139.000	
		Over Time																
		TOTAL	973.000		600.000		840.000		915.000		840.000		840.000		840.000		973.000	
		Reemburst		286.000		79.000		50.000		106.000		50.000		180.000		75.000		216.000
		Kasbon																
		Terima		1.259.000		679.000		890.000		1.021.000		890.000		1.020.000		915.000		1.189.000
																		7.863.000

Gambar 1.2 Data Upah Buruh Bangunan per-Supervisi Bulan Januari 2017

Berdasarkan pengumpulan data dan informasi yang penulis lakukan dengan metode wawancara, dapat di simpulkan beberapa kendala atau masalah yang mempengaruhi sistem informasi absensi dan upah buruh bangunan pada CV. Niaga Artha Chemconss. Bagi perusahaan kontraktor dan aplikator yang memiliki buruh bangunan untuk dipekerjakan ke lapangan atau sebuah proyek, dalam mengelola informasi sumber daya manusianya tentu mengalami kesulitan, terutama dalam informasi kehadiran atau absensi. Karena buruh bangunan bekerja tidak seperti karyawan kantor lainnya yang memiliki jam kerja menentu tiap harinya, buruh bangunan bisa bekerja hingga lembur dan menyulitkan kalau harus

kembali ke kantor untuk absensi. Begitu juga dengan bagian Finance yang akan mengeluarkan upah buruh bangunan sesuai dengan absen atau kehadirannya. Hal ini mempersulit Finance, karena absensi dari buruh bangunan yang diberikan sering kali terlambat.

Seiring dengan perkembangan perangkat mobile yang pesat, salah satunya adalah handphone. Handphone yang sedianya sebagai alat komunikasi, saat ini sudah lebih dari fungsi dasarnya. Berbagai macam fitur telah ditanamkan, seperti pengolah gambar dan video, pengolah dokumen, Global Positioning System dan lain sebagainya. Hal ini tak lepas dari penggunaan Sistem Operasi pada handphone. Layaknya pada komputer, handphone pun dapat di instal berbagai macam aplikasi yang di inginkan. Android sebagai Sistem Operasi berbasis linux yang dapat digunakan di berbagai perangkat mobile. Android memiliki tujuan utama untuk memajukan inovasi piranti telepon bergerak agar pengguna mampu mengeksplorasi kemampuan dan menambah pengalaman lebih dibandingkan dengan platform mobile lainnya.

Oleh karena itu, penulis mencoba mencari gagasan ide dengan memanfaatkan sistem operasi Android untuk dijadikan sarana absensi dalam penyampaian informasi kehadiran buruh bangunan. Mengingat informasi absensi yang disampaikan oleh buruh bangunan masih sulit di terima oleh bagian Finance.

Maka dari itu di perlukan adanya sistem web admin untuk Finance. Jadi, sistem aplikasi ini dipergunakan buruh bangunan untuk mengisi absen melalui android dengan memanfaatkan Global Positioning System (GPS) dengan metode QR Code. Kemudian, data absen masuk ke halaman web admin Finance. Di web admin, tiap minggunya Finance mengeluarkan upah untuk buruh bangunan sesuai dengan jumlah absen atau kehadirannya. Oleh karena itu penulis mengangkat permasalahan ini sebagai topik skripsi dengan judul **“Pengembangan Sistem Informasi Pengupahan Buruh Bangunan Sesuai Dengan Jumlah Absen Menggunakan Global Positioning System (GPS) dengan Metode QR Code”**

1.2 Identifikasi Masalah

Dari latar belakang penelitian di atas dapat diidentifikasi permasalahan yang terjadi yaitu :

1. CV Niaga Artha Chemconss belum memiliki sistem informasi yang efisien untuk absensi dan pengupahan buruh bangunan.
2. Proses absen yang dilakukan buruh bangunan masih manual, keadaan ini mempersulit buruh bangunan jika pulang dari proyek terlalu sore atau bahkan sedang berada di luar kota.
3. Informasi absensi buruh bangunan yang di dapat bagian Finance mengalami keterlambatan karena, tidak tepatnya penyerahan data absensi dari buruh bangunan tersebut.
4. Bagian Finance sulit jika ingin mengeluarkan upah buruh bangunan karena, data absen atau kehadiran dari buruh bangunan belum diterima oleh bagian Finance.
5. Laporan mingguan ataupun bulanan absensi dan upah belum terintegrasi dengan baik karena, informasi data absensi dan upah yang sulit di olah.
6. Sistem kearsipan yang masih manual atau belum terintegrasi sehingga menghambat proses pencarian dan penyimpanan data.
7. Kecurangan yang dilakukan buruh bangunan dalam memberikan laporan data absennya.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas maka dapat disimpulkan bahwa rumusan masalah yang akan diteliti dalam penulisan ini, adalah bagaimana mengolah, memproses dan menyimpan data pengupahan buruh bangunan sesuai dengan jumlah absennya yang menggunakan Global Positioning System (GPS) dengan metode QR Code?

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah sistem ini dibatasi agar dalam pembuatan laporan menjadi lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang akan dibahas. Adapun ruang lingkup sistem ini antara lain :

1. Memberikan kemudahan informasi mengenai data upah untuk bagian Finance dan data absen untuk buruh bangunan melalui web admin dan android.

2. Mengemas data-data informasi yang lebih baik dan rapih tersimpan ke dalam sistem, baik itu mengenai absensi maupun upah buruh bangunan.
3. Mengembangkan pengolahan laporan dan arsip yang masih manual menjadi lebih terintegrasi dan tersimpan ke dalam storage dengan keamanan yang lebih baik.

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Mengembangkan sistem informasi absensi buruh bangunan dengan menggunakan perangkat android.
2. Memudahkan bagian Finance dalam mengeluarkan upah buruh bangunan dengan menggunakan web admin.
3. Meminimalkan kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi dalam proses absensi buruh bangunan, sehingga mengurangi kecurangan yang dapat terjadi pada proses absensi.

1.6 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Bagi Penulis
Penulis mampu mendalami dan mengasah kemampuan dalam pengembangan aplikasi yang tepat guna dan bermanfaat untuk organisasi atau perusahaan.
2. Bagi Perusahaan (*CV Niaga Artha Chemcons*)
Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat membantu bagian Finance dan buruh bangunan dalam mengelola sistem informasi absensi dan upah.

1.7 Tempat dan Waktu Penelitian

Adapun tempat dan waktu penelitian ini dilakukan adalah :

Tempat : CV Niaga Artha Chemcons
Jalan Kesehatan No. 2 Kelurahan Pengasinan Kecamatan
Rawalumbu Bekasi Timur - Jawa Barat, Indonesia 17115

Waktu : 16 Februari 2017

1.8 Metodologi Penelitian

1. Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh gambaran mengenai data yang dibutuhkan dalam penelitian ini digunakan metode pengumpulan data sebagai berikut :

1. Data Primer

Data primer adalah data yang diperoleh dengan mengadakan penelitian langsung pada tempat studi kasus. Teknik pengumpulan data yang digunakan dengan cara sebagai berikut :

a. Metode wawancara (Interview)

Wawancara dengan karyawan yang di anggap dapat memberikan informasi yang dibutuhkan dalam penelitian ini.

b. Dokumen (Documentation)

Mencari dokumen-dokumen yang ada hubungannya dengan pembahasan masalah-masalah serta melengkapi data-data yang diperlukan dalam penulisan laporan penelitian ini.

2. Data Sekunder

Data sekunder diperoleh dengan cara pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mempelajari teori-teori yang ada pada buku-buku literatur, referensi, media cetak maupun media elektronik sebagai penunjang yang berkaitan dengan permasalahan penelitian ini.

2. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem informasi yang akan digunakan adalah metode Prototype. Dengan metode prototype ini selain menghemat waktu, penulis juga dapat bekerja lebih baik dalam menentukan alternatif sesuai dengan kebutuhan pengguna karena adanya komunikasi yang baik antara penulis dengan pengguna sistem. Metode prototype ini digunakan mengingat sistem informasi yang akan dibangun bersifat pengembangan dan inovasi.

1.9 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan merupakan uraian tentang susunan dari penulisan itu sendiri yang dibuat secara teratur dan terperinci sehingga dapat memberikan gambaran secara menyeluruh. Adapun sistematika penulisan ini terdiri dari lima bab, yaitu sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang pembuatan dari aplikasi tugas akhir, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah yang ada pada pembuatan aplikasi ini, serta metodologi dan sistematika penulisan dalam pembuatan tugas akhir ini.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menjelaskan tentang teori-teori yang berhubungan dengan judul tugas akhir.

BAB III : METODELOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang obyek penelitian, kerangka penelitian, analisis sistem berjalan, permasalahan, analisis usulan sistem, analisis kebutuhan sistem.

BAB IV : PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini berisi tentang perancangan sistem, yang meliputi pembuatan diagram UML (Unified Modelling Language) yang terdiri atas use case diagram, activity diagram, sequence diagram, class diagram, dan perancangan desain antar muka. Dan implementasi sistem aplikasi tugas akhir yang telah dibuat, lalu penjelasan-penjelasan dari hasil implementasi dan pengujian yang dilakukan berdasarkan parameter-parameter pengujian.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan serta analisa dari aplikasi yang telah dibuat, juga berisi tentang saran dari pembuat aplikasi, dimana nantinya bisa menjadi acuan untuk pengembangan.