

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R., & Shalahuddin, M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung.
- Basuki, A. P. (2014). *Proyek Membangun Website Dengan CodeIgniter*. Yogyakarta: Lokomedia.
- Hartanto, & Antonius, A. (2013). *Mengenal Aspek Teknis dan Bisnis Location Based dan Service*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Iswari, N. M. (2015). Review Perangkat Lunak Star UML Berdasarkan Faktor Kualitas McCall. *Ultimatics*, 73.
- Masruri, M. H. (2013). *175 Aplikasi Ngetop Android*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Meimaharani, R., & Laily, D. (2014). E-Commerce Goody Bag Spunbond Menggunakan QR Code Berbasis Web Responsif. *Simetris*, 128.
- Millete, G., & Adam, S. (2012). *Professional Sensor Android Programming*. Indianapolis: John Wiley & Sons, Inc.
- Prasetya, A. P., Nurhayati, O. D., & Martono, K. T. (2016). Sistem Monitoring Jentik Nyamuk di Desa Muktiharjo Berbasis Mobile. *Teknologi dan Sistem Komputer*, 27.
- Safaat H, N. (2012). *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Bandung Informatika.
- Salbino, S. (2014). Buku Pintar Gadget Android untuk Pemula. In S. Salbino, *Buku Pintar Gadget Android untuk Pemula* (p. 7). Jakarta: Kunci Komunikasi.
- Santoso, & Nurmalina, R. (2017). Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut). *Jurnal Integrasi*, 2.
- Subhan, M. (2012). *Analisa Perancangan Sistem*. Jakarta: Lentera Ilmu Cendekia.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Tantra, R. (2012). Manajemen Proyek Sistem Informasi. In R. Tantra, *Manajemen Proyek Sistem Informasi* (p. 2). Yogyakarta: Andi.
- Yakub. (2012). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.