

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era Teknologi Informasi kini, perangkat komputer sangat lazim digunakan untuk membantu suatu perusahaan dalam menunjang kegiatan usahanya, dengan berbagai kelebihan-kelebihan yang tentunya akan memberikan kemudahan dan meningkatkan ke efesiensian dalam pekerjaan, teknologi komputerisasi dapat digunakan di berbagai bidang salah satunya pada bidang usaha seperti koperasi.

Koperasi adalah jenis badan usaha yang beranggotakan perseorangan atau badan usaha dan kegiatannya berdasarkan prinsip gerakan ekonomi rakyat yang berbasas kekeluargaan, serta bertujuan mensejahterakan anggotanya. Salah satu jenis koperasi adalah koperasi simpan pinjam. Kegiatan utamanya adalah menghimpun dan meminjamkan dana. Koperasi Simpan Pinjam merupakan salah satu sektor pembangunan yang sangat potensial untuk dapat dikembangkan dengan teknologi informasi.

Di Kota Bekasi terdapat salah satu Koperasi yang sangat aktif dalam kegiatannya yaitu Koperasi Dinas Kesehatan “KESUMA”. Koperasi ini merupakan Koperasi simpan pinjam yang anggotanya terdiri dari Pegawai Negeri Sipil (PNS) yang bekerja di instansi Dinas Kesehatan Kota Bekasi yang telah berjalan selama delapan belas tahun dan mempunyai anggota sebanyak 522 orang. Koperasi Dinas Kesehatan “KESUMA”, di dalam pengolahan datanya masih terdapat beberapa kendala hal ini dikarenakan belum terkomputerisasinya sistem yang dipakai pada saat ini, berbagai kendala yang kerap muncul pada penerapan sistem manual yaitu pada saat melakukan penulisan, pendataan dan pencatatan dalam menampilkan informasi laporan keuangan yang bersifat transparan bagi anggotanya.

Untuk mencapai tujuan dalam memaksimalkan keuntungan usaha atau Selisih Hasil Usaha (SHU) tersebut pengurus koperasi melakukan beberapa usaha, koperasi haruslah selalu mencapai maksud dan tujuan utama yaitu mendapatkan

laba agar menjamin kesejahteraan seluruh anggota Koperasi Dinas Kesehatan “KESUMA”. Perkembangan usaha serta kondisi koperasi akan diketahui dari laporan keuangan, dimana setiap tahunnya koperasi akan mengadakan Rapat Anggota Tahunan (RAT) yang dihadiri oleh beberapa perwakilan anggota, mengingat kalangan anggota berasal dari Pegawai Negeri Sipil (PNS) dimana memiliki tanggung jawab yang besar pada instansi di tempat mereka bekerja, mereka tidak mempunyai banyak waktu untuk meminta ijin pada atasan masing-masing dalam menghadiri rapat tersebut. Pada Rapat Anggota Tahunan (RAT), diketahui bahwa anggota koperasi menerima informasi laporan keuangan mengenai rincian kekayaan dan sisa hasil usaha (SHU) dalam bentuk buku dan tidak semua anggota mendapatkannya dikarenakan jumlah anggota yang cukup banyak.

Di masa sekarang ini, media *mobile (smartphone)* sangatlah penting, yang telah tersebar banyak di kalangan masyarakat dengan berbagai tipe sistem operasinya, salah satu media *mobile* yang sedang banyak digunakan saat ini adalah *Android*.

Operation System (OS) Android merupakan sebuah sistem informasi yang berbasis *Linux* untuk telepon pintar. *Android* menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan *aplikasi* mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam piranti bergerak, fitur yang cukup lengkap membuat *Android* semakin digemari pengguna dan pengembang *Software*.

Berdasarkan *observasi* yang dilakukan dilapangan dan wawancara dengan salah satu pengurus, salah satu faktor yang menyebabkan masalah tersebut adalah diketahui bahwa kegiatan pencatatan secara manual sudah berjalan dengan baik namun masih perlu ditingkatkan lagi demi menunjang pekerjaan dan meminimalisir waktu serta kesalahan dalam pengerjaannya. Jumlah anggota yang banyak membuat koperasi tidak bisa memenuhi kebutuhan anggota dalam mendapatkan informasi laporan keuangan berupa buku, sehingga hanya beberapa saja yang mendapatkannya sesuai kesepakatan yang ada. Oleh karena itu untuk mengatasi masalah ini diperlukan suatu sistem yang terkoneksi antara koperasi dengan anggota agar mengetahui informasi laporan keuangan mengenai rincian

kekayaan dan sisa hasil usaha (SHU) tanpa harus datang ke koperasi melainkan hanya akses disebuah perangkat lunak saja.

Berdasarkan uraian diatas bahwa sistem sangatlah diperlukan untuk memudahkan dalam pengolahan dan penyajian datanya. Maka dari itu penulis tertarik untuk membuat skripsi dengan judul :” **Perancangan Laporan Kekayaan Anggota Dan Sisa Hasil Usaha Pada Unit Simpan Pinjam Koperasi Dinas Kesehatan “KESUMA” Kota Bekasi.**

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas dan mengingat begitu pentingnya laporan keuangan suatu badan usaha Koperasi, maka melakukan laporan keuangan suatu badan usaha perlu di hitung untuk mengukur sejauh mana perkembangan badan usaha Koperasi tersebut dengan menghitung kekayaan para anggota koperasi serta mengetahui sisa hasil usaha (SHU) setiap akhir tahun sehingga dapat menjaga kepercayaan para anggota koperasi sendiri. Dengan demikian penulis dapat mengidentifikasi masalah yang terdapat dalam laporan keuangan Koperasi Dinas Kesehatan “KESUMA” Kota Bekasi, sebagai berikut :

1. Belum adanya aplikasi penunjang dalam pembuatan laporan keuangan secara sistematis.
2. Perhitungan serta pencatatan Kekayaan Anggota dan Sisa Hasil Usaha (SHU) masih dilakukan secara manual sehingga menimbulkan terjadinya *human error* serta kemungkinan terjadinya kecurangan yang mempengaruhi kinerja dari koperasi yang masih manual sehingga dibutuhkan tenaga kerja yang ahli dalam bidang akuntansi komputer.
3. Dengan Jumlah anggota koperasi yang banyak tidak semua anggota mendapatkan informasi laporan keuangngan.
4. Para pengurus dan staff Koperasi Dinas Kesehatan “KESUMA” kurang memahami dan mengetahui sebuah sistem kerja yang efisien.

5. Pada Koperasi Dinas Kesehatan “KESUMA” Kota Bekasi data yang disimpan belum terkomputerisasi sehingga sering terjadi kerusakan atau kehilangan catatan laporan keuangan

1.3 Rumusan Masalah

Bagaimana merancang aplikasi laporan keuangan untuk mengetahui rincian kekayaan anggota dan sisa hasil usaha pada unit simpan pinjam Koperasi Dinas Kesehatan “KESUMA” dengan mudah dan efisien menggunakan *aplikasi* berbasis *Android* ?

1.4 Batasan Masalah

1. *Aplikasi* ini hanya membahas dan menginformasikan tentang laporan keuangan untuk mengetahui rincian kekayaan anggota koperasi serta Sisa Hasil Usaha (SHU) yang didapatkan para anggota, *staff* maupun pengurus Koperasi Dinas Kesehatan “KESUMA”.
2. Pencatatan laporan keuangan dari transaksi-transaksi yang telah diprogram langsung ke dalam aplikasi *Android*.
3. Laporan Keuangan yang dibuat adalah Rincian Kekayaan Anggota berupa Simpanan Pokok, Simpanan Wajib, Simpanan Sukarela, Tabungan Hari Koperasi dan Sisa Hasil Usaha (SHU).
4. Sistem yang dibuat berdasarkan studi kasus yang hanya dilakukan pada Koperasi Dinas Kesehatan “KESUMA” Kota Bekasi.
5. Jumlah data anggota yang di upload hanya 30 saja mengingat banyaknya data anggota yang harus di input.
6. Perangkat sistem informasi ini menggunakan aplikasi *Android Studio*, *PHP (Personal Home Page)*, *Genymotion*, *MySQL*, *JDK (Java Development Kit)*, *Sublime*, *Xampp* dan menggunakan metode *Waterfall*.

1.5 Maksud dan Tujuan

1.5.1 Tujuan

Penelitian ini dilakukan dengan maksud dan tujuan tentang apa yang akan dibuat yang nantinya dapat mencapai hasil yang diinginkan. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat sistem informasi untuk memudahkan penginputan dan pengolahan data di Koperasi Dinas Kesehatan "KESUMA" Kota Bekasi untuk meminimalisir terjadinya kesalahan.
2. Membuat sistem informasi koperasi yang dapat berguna bagi anggota Koperasi Dinas Kesehatan "KESUMA" Kota Bekasi dalam menampilkan rincian kekayaan anggota berbasis *aplikasi*.

1.5.2 Manfaat

1. Bagi Koperasi Dinas Kesehatan "KESUMA"
 - a. Dengan adanya perancangan aplikasi sistem informasi ini, diharapkan pengurus koperasi beserta staff dan meminimalisir kesalahan kerja dalam pengolahan datanya.
 - b. Dengan adanya perancangan aplikasi sistem informasi ini, diharapkan anggota koperasi mendapatkan informasi secara cepat, akurat dan mudah diakses kapan serta dimana saja.
2. Bagi Peneliti
 - a. Dapat mengembangkan ilmu yang dimiliki dan yang telah dipelajari sesuai dengan sistem yang dikuasai.
 - b. Dapat menciptakan suatu sistem informasi yang dapat berguna dan bermanfaat bagi orang banyak.

1.6 Tempat dan Waktu Penelitian

1.6.1 Tempat penelitian

Lokasi yang menjadi objek dalam penelitian ini yaitu Koperasi Dinas Kesehatan “KESUMA Kota Bekasi yang beralamatkan di jalan Nangka Raya Nomor 2 Perumnas I, Bekasi Barat.

1.6.2 Waktu Penelitian

Aktivitas penelitian ini dilakukan selama tiga bulan terhitung sejak tanggal 01 Februari sampai dengan 03 Februari 2017 dengan wawancara langsung.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian Skripsi

No	Kegiatan	Waktu											
		Februari				Maret				April			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Menentukan lokasi penelitian	■	■										
2	Persiapan melakukan penelitian			■	■								
3	Observasi					■	■						
4	Wawancara							■	■				
5	Melakukan pengolahan data dan analisis berdasarkan penelitian yang dilakukan									■	■	■	■

1.7 Metode Penelitian

Dalam Penulisan Skripsi ini penulis menggunakan metode pengumpulan sebagai berikut :

a. Studi Pustaka

Penulis melakukan penelitian kepustakaan untuk memperoleh data yang bersifat teoritis untuk mendukung seluruh materi yang berkaitan dengan topik atau objek permasalahan yang ada pada penulisan dan penyusunan skripsi ini.

b. Wawancara

Wawancara yang dilakukan penulis adalah meyakinkan data yang diperoleh akurat, dalam pengumpulan tersebut penulis mewawancarai pengurus, *staff* dan anggota koperasi dalam melakukan tanya jawab untuk

mengetahui bagaimana kinerja sistem Koperasi Dinas Kesehatan “KESUMA” selama ini.

c. Observasi

Observasi yang dilakukan penulis adalah mengamati, mengumpulkan data dan mengetahui secara langsung proses kerja dengan cara pengamatan langsung ke Koperasi Dinas Kesehatan “KESUMA” Kota Bekasi terhadap semua kebutuhan yang diperlukan pada obyek penelitian.

d. Metode Pengembangan Sistem

Metode *Waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi (konstruksi), dan pengujian.

1.8 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini penulis akan membagi sistematika penulisan dalam lima bab, dimana satu dan yang lainnya saling berhubungan. Adapun sistematika penulisan ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan mengenai latar belakang penulisan skripsi ini, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang landasan teori yang digunakan dalam pembuatan program aplikasi, meliputi *Android Studio*, *PHP (Personal Home Page)*, *Genymotion*, *MySQL*, *JDK (Java Development Kit)*, *Xampp*, *Sublime*, dan komponen-komponen desain informasi dengan berbagai teori penunjang yang berhubungan dengan materi yang akan diangkat.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisikan tentang penjelasan secara detail tentang perancangan dan analisis program, mulai dari gambaran rancangan secara umum dan analisa kebutuhan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini diuraikan bagaimana cara menjalankan aplikasi yang ada sehingga dapat menghasilkan satu informasi yang sesuai dengan yang diperlukan, dalam hal ini terdiri dari spesifikasi program dan menjalankan program.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang hasil dari kesimpulan berdasarkan analisa, perancangan dan implementasi yang telah dilakukan. Bab ini juga berisi saran-saran secara keseluruhan sehingga sistem yang dibuat dapat dikembangkan menjadi sistem yang lebih baik atau sistem yang lebih besar.