

DAFTAR PUSTAKA

Abdul Hadi & Rizki puji. *Apa itu Pengertian tata surya?*

<http://www.softilmu.com/2013/07/pengertian-dan-teori-tata-surya.html>.

(Diakses 23 November 2016 jam 11.20 pm)

Ahmad Rifai. *Sekilas Tentang android MYSQL (SQLite)*

<http://www.ritekno.com/2014/05/sekilas-tentang-android-mysqlsqlite.html>

(Diakses : 23 November 2016, pukul 10.26 pm)

Ardy, Saputro. 2015. *Membuat Game Adventure Adobe Flash CS6 ActionScript 3.0.*

Yogyakarta : Andi Yogyakarta

Azhar Arsyad. 2011. *Metode Pembelajaran.* Jakarta : Ghalia Indonesia

Dimiyati, dan Drs. Mudjiono 2010. *Belajar dan pembelajaran.* Jakarta :

PT Rineka Cipta

Haidi Barasa. *Pengertian Android SDK (Software Development Kit)*

<https://haidibarasa.wordpress.com/2013/07/06/pengertian-android-sdk-software-development-kit/>

Heriawati & Widodo.2011. *Menggunakan UML.* Informatika Bandung

Jurnal Ihzandy, Edo. 2016. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran “Sistem Tata Surya” Berbasis Flash Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VI SDN 2 Tanggulanong Selompang Temanggung Jawa Tengah.*

Jurnal Muslih, Widya Nugraha. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif Sistem Tata Surya Berbasis Multimedia menggunakan Software Adobe Flash CS3, Adobe*

Photoshop CS3, Fl 10 dan Cool Edit Pro digunakan sebagai perekam Suara dan editing backsound.

Kendall, J.E & Kendall, K.E. 2010. *Analisis dan perancangan sistem*. Jakarta : Indeks.

Pendidikanmu. *Pengertian Tata surya Terlengka.*

<http://www.pendidikanmu.com/2015/02/pengertian-tata-surya-terlengkap.html>

(Diakses 23 November 2016 jam 11.27 pm)

Sarah Andani Gunawan. *Pengenalan adobe Flash CS6*

<https://multimediaikutikeren.wordpress.com/2013/06/03/pengenalan-adobe-flash-cs6/> (Diakses : 24 November 2016 pukul 12.25 am)

Sholiq. 2010. *Analisis dan perancangan berorientasi Objek*, Bandung : Muria Indah.

Trianto. 2010. *Mendesain Model pembelajaran innovative – progresif.*

Jakarta : Kencana

