

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN LAPANGAN  
FUTSAL ONLINE UNTUK PEMESAN LAPANGAN FUTSAL PRIMA  
MENGUNAKAN SMS GATEWAY BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

Oleh :

**M. FIRMAN**

**201310225047**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
2019**

## LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Lapangan  
Futsal Online Untuk Pemesan Lapangan Futsal Prima  
Menggunakan SMS *Gateway* Berbasis Android.

Nama Mahasiswa : M. Firman

Nomor Pokok Mahasiswa : 201310225047

Program Studi / Fakultas : Teknik Informatika / Teknik



Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

Mayadi, S.Kom., M.Kom.

Rakhmi Khalida, S.T., M.M.S.I

NIDN 0408087802

NIDN 0304099201

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal Online Untuk Pemesan Lapangan Futsal Prima Menggunakan SMS Gateway Berbasis Android.

Nama Mahasiswa : M.Firman

Nomor Pokok Mahasiswa : 201310225047

Tanggal Lulus Ujian : 28 Januari 2019

Bekasi, 6 Februari 2019

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : M. Hadi Prayitno, S.Kom, M.Kom.

NIDN 0430087003

Penguji I : Hafizah, S.S, M.Pd.

NIDN 0302068702

Penguji II : Mayadi, S.Kom., M.Kom

NIDN 0408087802

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi

Teknik Informatika

Sugiyatno, S.Kom., M.Kom

NIDN 0313077206

Dekan

Fakultas Teknik

Ismaniah, S.Si., M.M

NIDN 0309036503

## LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

Skripsi yang berjudul

**“Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal Online Untuk Pemesan Lapangan Futsal Prima Menggunakan SMS Gateway Berbasis Android”**

Ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui Internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 14 Februari 2019



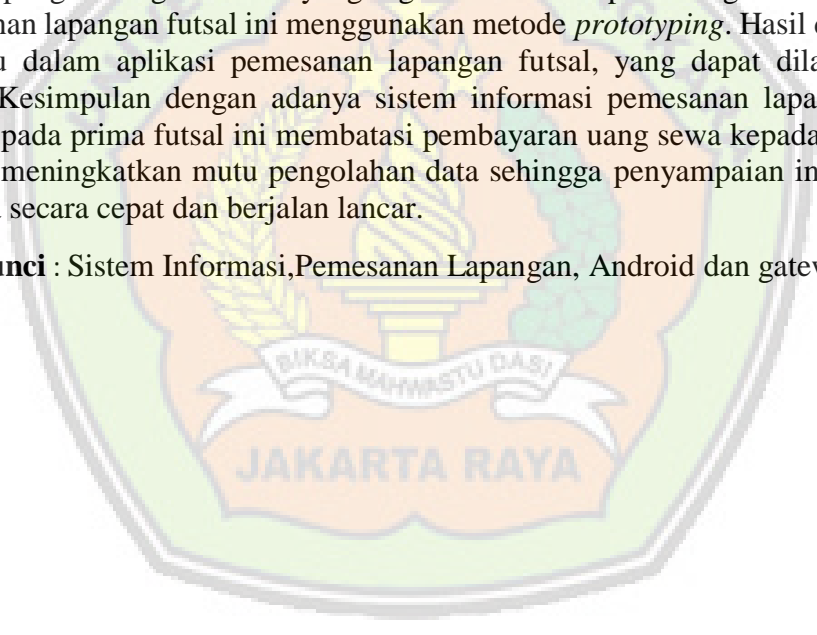
201310225047

## ABSTRAK

M. FIRMAN, 201310225047. “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal *Online* Untuk Pemesanan Lapangan Futsal Prima Menggunakan SMS *Gateway* Berbasis Android”

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sistem Perancangan Sistem Informasi Pemesana Lapangan Futsal Pada Prima Futsal Bekasi Utara dalam bentuk aplikasi berbasis android yang bertujuan merancang sistem informasi pemesanan dan penyewaan lapangan pada prima futsal, sehingga transaksi pemesanan dan penyewaan lapangan dapat dilakukan secara online serta memudahkan *customer* dalam mendapatkan informasi tentang jadwal lapangan, harga lapangan dan penyewaan lapangan. Metode pengembangan data yang digunakan dalam penelitian ini, yaitu observasi, wawancara, studi pustaka, kuisisioner, dan metode pengembangan sistem. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam perancangan sistem informasi pemesanan lapangan futsal ini menggunakan metode *prototyping*. Hasil dari penelitian ini yaitu dalam aplikasi pemesanan lapangan futsal, yang dapat dilakukan secara *online*. Kesimpulan dengan adanya sistem informasi pemesanan lapangan berbasis android pada prima futsal ini membatasi pembayaran uang sewa kepada pemesan dan mampu meningkatkan mutu pengolahan data sehingga penyampaian informasi dapat diterima secara cepat dan berjalan lancar.

**Kata kunci** : Sistem Informasi, Pemesanan Lapangan, Android dan gateway



## **ABSTRACT**

*M. FIRMAN, 201310225047. "Designing Ordering Information Systems for Online Futsal Fields for Ordering Prime Futsal Fields Using Android-Based SMS Gateway"*

*The purpose of this study is to create a system for designing information systems for Futsal Field Preparation at Prima Futsal North Bekasi in the form of an Android-based application that aims to design an information ordering and rental system on Prima Futsal, so that field booking and rental transactions can be made online and facilitate customers in get information about field schedules, field prices and field rentals. Data development methods used in this study, namely observation, interviews, literature studies, questionnaires, and system development methods. System development method used in system design information ordering this futsal field using prototyping method. The results of this study are in the application for ordering futsal fields, which can be done online. Conclusion with the existence of an Android-based field ordering information system at Prima Futsal this limits payment of rent to the buyer and is able to improve the quality of data processing so that the delivery of information can be received quickly and run smoothly.*

*Keywords: Information System, Order Field, Android and gateway*



## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya mahasiswa Universitas Bhayangkara Jakarta Raya:

Nama : M.Firman  
NPM : 201310225047  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan , menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, atas karya ilmiah saya yang berjudul:

“Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal Online Untuk Pemesan Lapangan Futsal Prima Menggunakan SMS Gateway Berbasis Android”.

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan demikian saya memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengambil alih media/formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data, mendistribusikan dan menampilkan di internet atau media lain untuk kepentingan akademis, tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai hak cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi,11 Februari 2019

Yang menyatakan



M.Firman

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan Laporan Skripsi ini yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal Online Untuk Pemesan Lapangan Futsal Prima Menggunakan SMS Gateway Berbasis Android”. Skripsi ini disusun dalam rangka tugas akhir Program Sarjana Strata Satu (S1) pada Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis banyak mengalami kesulitan dan hambatan. Namun berkat bantuan, bimbingan dan arahan dari berbagai pihak, maka tersusunlah skripsi ini tepat pada waktunya. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Allah SWT yang selalu memberikan kami banyak kenikmatan dari nikmat sehat dan panjang umur.
2. Orang Tua dan Keluarga yang selalu memberikan dorongan, kasih sayang dan doa bagi keselamatan dan keberhasilan penulis.
3. Bapak Irjen Pol. (Purn) Drs. Bambang Karsono, S.H.,M.M. selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Ibu Ismaniah, S.S.i, M.M. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
5. Bapak Sugiyatno, S.Kom.,M.Kom selaku Ketua Prodi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
6. Bapak Mayadi, S.Kom.,M.Kom. selaku pembimbing pertama dalam penyusunan skripsi yang selalu memberikan pengarahan materi skripsi saya.
7. Ibu Rakhmi Khalida,S.T.,M.M.S.I. selaku pembimbing kedua dalam penyusunan skripsi yang selalu memberikan pengarahan arahan metodologi penulisan saya
8. Bapak H. Suparjo selaku pemilik perusahaan di Prima Futsal yang telah memberikan ijin untuk melakukan penelitian tugas akhir saya.
9. Seluruh Dosen dan Sekretariat Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara kami ucapkan banyak terima kasih.



10. Rekan-rekan seperjuangan di Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Angkatan 2013, dan terima kasih atas kebersamaan selama perkuliahan.
11. Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang selalu memberikan waktu, dorongan dan masukan selama proses pembuatan penyusunan penulisan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan, Oleh karena itu segala kritik dan saran yang membangun akan penulis terima dengan baik. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat khususnya bagi penulis dan para pembacanya.

Bekasi, 13 Januari 2019



M. Firman

# DAFTAR ISI

	Halaman
<b>COVER</b> .....	i
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	iv
<b>ABSTRAK</b> .....	v
<b>ABSTRACT</b> .....	vi
<b>LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI</b> .....	vii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xv
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xix
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xx
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	4
1.3 Rumusan Masalah .....	4
1.4 Batasan Masalah .....	5
1.5 Tujuan Penelitian .....	5
1.6 Manfaat Penelitian .....	5
1.7 Metode Penelitian .....	6
1.8 Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	9
2.2.1 Pengertian Sistem .....	10

2.2.2	Karakteristik Sistem .....	11
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi .....	13
2.3.1	Pengertian Sistem Informasi .....	13
2.3.2	Komponen Sistem Informasi .....	13
2.4	Pemesanan .....	15
2.5	Pengertian Penyewaan .....	15
2.6	<i>Prototyping</i> .....	15
2.7	SMS ( <i>Short Message Service</i> ) .....	16
2.8	SMS Gateway .....	17
2.9	Android .....	19
2.9.1	Pengertian Android .....	19
2.9.2	Fitur Sistem Operasi Android .....	20
2.9.3	Arsitektur Sistem Operasi Android .....	22
2.10	Peralatan Perangkat Lunak ( <i>Tools Software</i> ) .....	24
2.10.1	Eclipse .....	24
2.10.2	PHP ( <i>Hypertext Processor</i> ) .....	25
2.10.3	XAMPP .....	26
2.10.4	MySQL .....	26
2.10.5	Dream Weaver .....	26
2.11	<i>Web Service</i> .....	27
2.12	<i>Web Server</i> .....	27
2.13	(UML) <i>Unified Modeling Language</i> .....	27
2.14	Futsal .....	37
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>38</b>
3.1	Objek Penelitian .....	38
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan .....	38
3.1.2	Visi Perusahaan .....	39
3.1.3	Misi Perusahaan .....	39

3.1.4	Struktur Organisasi Perusahaan .....	40
3.1.4.1	Deskripsi Struktur Jabatan .....	40
3.2	Kerangka Penelitian .....	41
3.3	Analisis Sistem Berjalan .....	43
3.4	Analisis Permasalahan .....	46
3.5	Pemecahan Masalah.....	47
3.6	Analisis Kebutuhan Sistem .....	47
3.6.1	Pengumpulan Data Primer .....	47
3.6.1.1	Observasi .....	47
3.6.1.2	Wawancara .....	47
3.7	Analisis Sistem Usulan .....	55
3.8	UML (Unified Modeling Language) .....	57
3.8.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	57
3.8.2	<i>Activity Diagram</i> .....	58
3.8.2.1	<i>Activity Diagram Login Admin</i> .....	58
3.8.2.2	<i>Activity Diagram Kelola Data Admin</i> .....	59
3.8.2.3	<i>Activity Diagram Module Member</i> .....	60
3.8.2.4	<i>Activity Diagram Module Lapangan</i> .....	61
3.8.2.5	<i>Activity Diagram Module Jadwal</i> .....	62
3.8.2.6	<i>Activity Diagram Module Booking</i> .....	63
3.8.2.7	<i>Activity Diagram Module SMS Gateway</i> .....	64
3.8.2.8	<i>Activity Diagram Login User</i> .....	65
3.8.2.9	<i>Activity Diagram Registrasi User</i> .....	66
3.8.2.10	<i>Activity Diagram Data Jadwal</i> .....	67
3.8.2.11	<i>Activity Diagram Data Invoice</i> .....	68
3.8.2.12	<i>Activity Diagram Pusat Informasi</i> .....	69
3.8.2.13	<i>Activity Diagram History Booking</i> .....	70

3.8.3	<i>Sequence Diagram</i> .....	71
3.8.3.1	<i>Sequence Diagram Login Admin</i> .....	71
3.8.3.2	<i>Sequence Diagram Kelola Data Admin</i> .....	72
3.8.3.3	<i>Sequence Diagram Module Booking</i> .....	73
3.8.3.4	<i>Sequence Diagram Module Jadwal</i> .....	74
3.8.3.5	<i>Sequence Diagram Module Lapangan</i> .....	75
3.8.3.6	<i>Sequence Diagram Module Member</i> .....	76
3.8.3.7	<i>Sequence Diagram Module SMS Gateway</i> .....	77
3.8.3.8	<i>Sequence Diagram Login User</i> .....	78
3.8.3.9	<i>Sequence Diagram Registrasi User</i> .....	79
3.8.3.10	<i>Sequence Diagram Pusat Informasi</i> .....	80
3.8.3.11	<i>Sequence Diagram Data Invoice</i> .....	81
3.8.3.12	<i>Sequence Diagram Data Jadwal</i> .....	82
3.8.3.13	<i>Sequence Diagram History Booking</i> .....	83
3.8.4	<i>Class Diagram</i> .....	84
3.8.5	<i>Statechart Diagram</i> .....	85
3.8.6	<i>Communication Diagram</i> .....	86
3.8.7	<i>Deployment Diagram</i> .....	87
3.8.8	<i>Component Diagram</i> .....	88
3.8.9	<i>Package Diagram</i> .....	89
<b>BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI</b> .....		90
4.1	Umum .....	90
4.2	Perancangan Sistem Usulan.....	90
4.3	Perancangan Tampilan .....	91
4.4	<i>Activity Aplikasi</i> .....	108
4.4.1	<i>Activity Aplikasi Admin</i> .....	108
4.4.2	<i>Activity Aplikasi User</i> .....	109
4.5	Hasil Tampilan .....	110

4.5.1	Halaman <i>Login Admin</i> .....	110
4.5.2	Halaman <i>Utama Admin</i> .....	111
4.4.3	Halaman <i>Module Pengguna</i> .....	112
4.5.4	Halaman <i>Module Jadwal</i> .....	112
4.5.5	Halaman <i>Module Lapangan</i> .....	113
4.5.6	Halaman <i>Module Member</i> .....	113
4.5.7	Halaman <i>Module Booking</i> .....	114
4.5.8	Halaman <i>Module Login SMS Gateway</i> .....	114
4.5.9	Halaman <i>Module SMS Gateway</i> .....	115
4.5.10	Halaman <i>Login User</i> .....	116
4.5.11	Halaman <i>Registrasi User</i> .....	117
4.5.12	Halaman <i>Pusat Informasi</i> .....	118
4.5.13	Halaman <i>Transaksi</i> .....	119
4.5.14	Halaman <i>Menu Utama User</i> .....	120
4.5.15	Halaman <i>Data Jadwal</i> .....	121
4.5.16	Halaman <i>Data Invoice</i> .....	122
4.5.17	Halaman <i>Data History Booking</i> .....	123
4.6	<i>Pengujian Black Box</i> .....	124
<b>BAB V PENUTUP</b> .....		126
5.1	<i>Kesimpulan</i> .....	126
5.2	<i>Saran</i> .....	126

## DAFTAR PUSTAKA

## LAMPIRAN

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol <i>Diagram Use Case</i> .....	29
Tabel 2.2 Simbol <i>Diagram Activity</i> .....	31
Tabel 2.3 Simbol <i>Diagram Sequence</i> .....	32
Tabel 3.1 Pertanyaan Wawancara.....	48
Tabel 3.2 Jawaban Wawancara .....	49
Tabel 3.3 Daftar Pertanyaan Kuisisioner .....	49
Tabel 3.4 Hasil Kuisisioner .....	51
Tabel 3.5 Bobot Angket .....	52
Tabel 3.6 Penghitungan Butir Angket .....	54
Tabel 4.1 Planning Perancangan Sistem .....	90
Tabel 4.2 Hasil Pengujian <i>Black Box</i> .....	124



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Daftar Pemesanan Lapangan Futsal Prima Pada Bulan Oktober 2017 – Januari 2018 .....	2
Gambar 2.1 Arsitektur Android .....	23
Gambar 2.2 Contoh <i>Use Case Diagram</i> .....	28
Gambar 2.3 Contoh <i>Activity Diagram</i> .....	30
Gambar 2.4 Contoh <i>Sequence Diagram</i> .....	32
Gambar 2.5 Contoh <i>Class Diagram</i> .....	33
Gambar 2.6 Contoh <i>Statemachine Diagram</i> .....	34
Gambar 2.7 Contoh <i>Communication Diagram</i> .....	34
Gambar 2.8 Contoh <i>Deployment Diagram</i> .....	35
Gambar 2.9 Contoh <i>Component Diagram</i> .....	36
Gambar 2.10 Contoh Gambar Package Diagram .....	36
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Prima Futsal .....	40
Gambar 3.2 Kerangka Kerja Penelitian .....	41
Gambar 3.3 Laporan Pemesanan Lapangan Futsal Prima Penyewa .....	44
Gambar 3.4 Laporan Bukti Tanda Pemesanan .....	45
Gambar 3.5 Sistem Berjalan di Prima Futsal .....	46
Gambar 3.6 Kontinum Hasil Nilai Kuisisioner .....	53
Gambar 3.7 Diagram Total Angket.....	54
Gambar 3.8 Sistem Usulan Pemesanan Jadwal Lapangan .....	55
Gambar 3.9 <i>Use Case Diagram</i> .....	57
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Login Admin</i> .....	58
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram Module Kelola Data Admin</i> .....	59
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram Module Member</i> .....	60
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram Module Lapangan</i> .....	61
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram Module Jadwal</i> .....	62



Gambar 3.15 <i>Activity Diagram Module Booking</i> .....	63
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram Module SMS Gateway</i> .....	64
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram Login User</i> .....	65
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram Registrasi User</i> .....	66
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram Data Jadwal</i> .....	67
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram Data Invoice</i> .....	68
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram Pusat Informasi</i> .....	69
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram History Booking</i> .....	70
Gambar 3.23 <i>Sequence Diagram Login Admin</i> .....	71
Gambar 3.24 <i>Sequence Diagram Module Kelola Data Admin</i> .....	72
Gambar 3.25 <i>Sequence Diagram Module Booking</i> .....	73
Gambar 3.26 <i>Sequence Diagram Module Jadwal</i> .....	74
Gambar 3.27 <i>Sequence Diagram Module Lapangan</i> .....	75
Gambar 3.28 <i>Sequence Diagram Module Member</i> .....	76
Gambar 3.29 <i>Sequence Diagram Module SMS Gateway</i> .....	77
Gambar 3.30 <i>Sequence Diagram Login User</i> .....	78
Gambar 3.31 <i>Sequence Diagram Registrasi User</i> .....	79
Gambar 3.32 <i>Sequence Diagram Pusat Informasi</i> .....	80
Gambar 3.33 <i>Sequence Diagram Data Invoice</i> .....	81
Gambar 3.34 <i>Sequence Diagram Data Jadwal</i> .....	82
Gambar 3.35 <i>Sequence Diagram History Booking</i> .....	83
Gambar 3.36 <i>Class Diagram</i> .....	84
Gambar 3.37 <i>Statechart Diagram</i> .....	85
Gambar 3.38 <i>Communication Diagram</i> .....	86
Gambar 3.39 <i>Deployment Diagram</i> .....	87
Gambar 3.40 <i>Component Diagram</i> .....	88
Gambar 3.41 <i>Package Diagram</i> .....	89
Gambar 4.1 <i>Tampilan Login Admin</i> .....	91

Gambar 4.2 Tampilan Data Admin .....	92
Gambar 4.3 Tampilan Utama <i>Web Admin</i> .....	93
Gambar 4.4 Tampilan <i>Module Jadwal</i> .....	94
Gambar 4.5 Tampilan <i>Module Lapangan</i> .....	95
Gambar 4.6 Tampilan <i>Module Member</i> .....	96
Gambar 4.7 Tampilan <i>Module Booking</i> .....	97
Gambar 4.8 Tampilan <i>Module SMS Gateway</i> .....	98
Gambar 4.9 Tampilan <i>Login SMS Gateway</i> .....	99
Gambar 4.10 Tampilan <i>Login User</i> .....	100
Gambar 4.11 Tampilan Registrasi <i>User</i> .....	101
Gambar 4.12 Tampilan Menu Home .....	102
Gambar 4.13 Tampilan Menu Transaksi .....	103
Gambar 4.14 Tampilan Pusat Informasi .....	104
Gambar 4.15 Tampilan <i>History Booking</i> .....	105
Gambar 4.16 Tampilan Data Jadwal .....	106
Gambar 4.17 Tampilan Data <i>Invoice</i> .....	107
Gambar 4.18 Activity Aplikasi Admin .....	108
Gambar 4.19 Activity Aplikasi <i>User</i> .....	109
Gambar 4.20 Halaman <i>Login Admin</i> .....	110
Gambar 4.21 Halaman Utama Admin.....	111
Gambar 4.22 Halaman <i>Module Pengguna</i> .....	112
Gambar 4.23 Halaman <i>Module Jadwal</i> .....	112
Gambar 4.24 Halaman <i>Module Lapangan</i> .....	113
Gambar 4.25 Halaman <i>Module Member</i> .....	113
Gambar 4.26 Halaman <i>Module Booking</i> .....	114
Gambar 4.27 Halaman <i>Login SMS Gateway</i> .....	114
Gambar 4.28 Halaman <i>Module SMS Gateway</i> .....	115
Gambar 4.29 Halaman <i>Login User</i> .....	116

Gambar 4.30 Halaman Registrasi <i>User</i> .....	117
Gambar 4.31 Halaman Pusat Informasi .....	118
Gambar 4.32 Halaman Transaksi.....	119
Gambar 4.33 Halaman Menu Utama .....	120
Gambar 4.34 Halaman Data Jadwal.....	121
Gambar 4.35 Halaman Data <i>Invoice</i> .....	122
Gambar 4.36 Halaman <i>History Booking</i> .....	123



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Daftar Riwayat Hidup

Lampiran 2 : Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 3 : Surat Pengajuan Riset di Prima Futsal Bekasi

Lampiran 4 : Surat Keterangan Riset di Prima Futsal Bekasi

Lampiran 5 : Kuisisioner

