

## DAFTAR PUSTAKA

- Aji Agustian, Samirah Rahayu, & Lani Nurlani. 2018. Aplikasi E-Futsal dengan Metode Mobile GIS dan GPS Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Rekayasa*.
- Andi. 2010. *Kupas Tuntas Adobe Dreamweaver CS5 dengan Pemrograman PHP & MySQL*. Yogyakarta: C.V. Andi Offset.
- Darmawan. 2013. *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Erwin, A. 2011. *Rancang Bangun Aplikasi Sistem Kontrol Lampu Berbasis SMS Gateway*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Kadir, A., & Triwahyuni, T. C. 2013. *Pengenalan Teknologi Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Kotler, & Armstrong. 2012. *Principle of Marketing, Fourteenth Edition*. England: Pearson Education Limited.
- Kustyahningsih, Y., & Anamisa, D. R. 2011. *PEMROGRAMAN BASIS DATA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP & MySQL*. Yogyakarta: GRAHA ILMU.
- Maimunah, Hariyansyah, & Galu Jihadi. 2017. Rancang Bangun Sistem Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia*.
- Maulana, S. 2015. *Proyek Populer SMS Gateway*. Jakarta: PT Elek Media Komputindo.
- Munir, R. 2011. *Algoritma dan Pemrograman*. Bandung: Informatika.
- Rahma, A. N. 2015. Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web dan SMS gateway. *E-Proceeding of Applied Science*.
- Safaat, N. 2015. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Shalahuddin, M., & Rosa, S. A. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Susanto. 2013. *Sistem Informasi Akutansi*. Bandung: Lingga jaya.
- Sutabri, T. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.

Swastika, R. H., & Khasanah, F. N. 2017. sistem informasi reservasi lapangan futsal pada futsal corner menggunakan metode waterfall. *jurnal mahasiswa bina insani*.

Syakur, M. L., & Wardati, I. U. 2013. Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Pada Grindulu Futsal Pacitan. *Indonesian Journal on Networking and Security*.

Tantra, R. 2012. *Manajemen Proyek Sistem Informasi* . Yogyakarta: ANDI.

