

BAB I

PENDAHULUAN

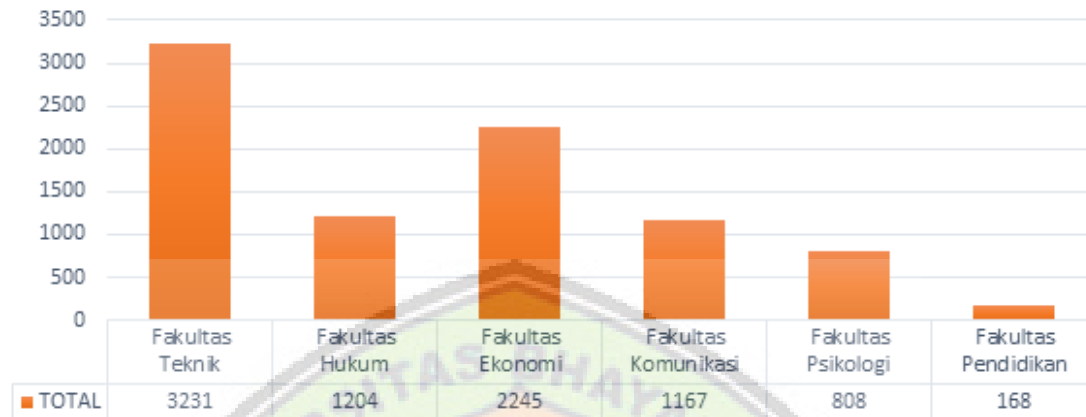
1.1 Latar Belakang

Pada era saat ini, teknologi menjadi suatu kebutuhan bagi masyarakat umum, baik itu dalam hal mencari informasi maupun membagikan informasi ke seluruh masyarakat melalui media elektronik maupun internet. Setiap Universitas yang ada juga melakukan pemanfaatan teknologi informasi untuk menunjang penyampaian informasi mengenai seluruh kegiatan yang ada di universitas kepada seluruh mahasiswanya. Untuk mendukung hal tersebut dibutuhkan sebuah media penyampaian informasi dari setiap universitas kepada mahasiswa agar mendapatkan informasi.

Hadirnya *smartphone* sebagai salah satu perkembangan teknologi terbaru di bidang komunikasi diharapkan dapat membantu mahasiswa untuk mengakses setiap informasi terbaru dengan efektif dan efisien. Kemampuan *smartphone* untuk selalu terkoneksi dengan internet dapat membantu mahasiswa mendapatkan informasi akademik maupun non-akademik secara *real-time*. Dengan desain yang *smartphone* yang mudah dibawa dan dapat mengakses informasi apapun dimana saja.

Universitas Bhayangkara Jakarta Raya (UBHARA JAYA) merupakan Perguruan Tinggi Swasta yang berada di bawah pembinaan Yayasan Brata Bhakti, memiliki dua cabang, Kampus I yang berlokasi di wilayah Jl. Darmawangsa 1, Kebayoran Baru, Jakarta Selatan sedangkan Kampus II berlokasi di wilayah Jl. Raya Perjuangan, Bekasi Utara. Saat ini Universitas Bhayangkara Jakarta Raya terdiri dari beberapa fakultas yaitu Fakultas Hukum, Fakultas Teknik, Fakultas Ekonomi, Fakultas Ilmu Komunikasi, Fakultas Psikologi, Fakultas Ilmu Pendidikan, selain itu juga memiliki Program Pascasarjana yaitu Magister Ilmu Hukum dan Magister Manajemen.

Data Mahasiswa Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Tahun Akademik 2018/2019



Gambar 1.1 Data Mahasiswa Universitas Bhayangkara Jakarta Raya T.A 2018/2019

Sumber: Biro Administrasi Akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya

Pada Tahun Akademik 2018/2019 ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya memiliki sebanyak 8.823 mahasiswa yang resmi terdaftar di universitas tersebut. Dengan banyaknya jumlah mahasiswa tersebut, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya dituntut untuk dapat menyampaikan setiap informasi yang ada kepada seluruh mahasiswanya. Pada saat ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya menggunakan beberapa media penyampaian informasi berupa *website* Sistem Informasi Akademik (SIKAD), Majalah Dinding dan Media Sosial, akan tetapi media tersebut hanya ditujukan kepada mahasiswa yang aktif. Beberapa informasi akademik maupun non-akademik disampaikan melalui selebaran yang disematkan pada media majalah dinding yang ada di setiap lobby fakultas di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, dan mahasiswa juga memiliki peran untuk menyebarkan informasi tersebut melalui media yang ada kepada mahasiswa yang lain.

Majalah dinding merupakan suatu jenis penyampain informasi dimana media informasinya dipampang pada dinding. Pada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya terdapat beberapa majalah dinding yang terdapat di selasar Lobby Fakultas Teknik,

Psikolog, Ekonomi, Hukum dan Komunikasi. Informasi yang terdapat pada majalah dinding tersebut beragam, diantaranya informasi mengenai program studi dan kegiatan universitas seperti beberapa jadwal kegiatan perkuliahan, seminar/*workshop*, kegiatan sosial.

Seluruh informasi tersebut sangat diperlukan oleh mahasiswa yang sedang menjalankan studinya di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Penyebaran informasi mengenai kegiatan tersebut kurang terpusat, biasanya hanya dilakukan melalui media sosial dan melalui selebaran yang ditempel pada mading universitas. Penyebaran informasi dengan cara tersebut dirasa kurang efisien. Dari hasil wawancara penulis kepada beberapa mahasiswa, mereka mengatakan sulit untuk mendapatkan informasi yang berada di lingkungan kampus Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Dengan memanfaatkan Perkembangan teknologi semakin hari semakin meningkat dimana telepon genggam tidak hanya digunakan sebagai alat komunikasi saja, tetapi juga dapat digunakan sebagai sarana media informasi. Serta banyaknya bermunculan berbagai *smartphone* yang mendukung perkembangan teknologi yang terjadi saat ini. Salah satu teknologi media informasi yang saat ini sedang banyak diminati yaitu aplikasi android.

Menurut (Pusparan, Adiyanto, & Simorangkir, 2015), dengan adanya sistem Mading Digital pada SMA Citra Digital, dapat mempermudah pihak sekolah dalam penyampaian informasi dengan cepat dan akurat kepada siswanya. Serta berdasarkan penelitian (Lailani, Riza, & Mulyana, 2013), yang dilakukan di Universitas Telkom, dari pengujian beta dengan total 30 orang narasumber mahasiswa, disimpulkan bahwa lebih dari 80% responden mengatakan bahwa aplikasi E-Mading sangat membantu mahasiswa dalam memperoleh informasi mengenai kegiatan kampus, lowongan pekerjaan serta informasi mengenai kegiatan seminar/*workshop* yang ada di kampus tersebut.

Oleh karena itu dibuat suatu aplikasi Elektronik Majalah Dinding (E-Mading) berbasis android yang dapat membantu mahasiswa mendapatkan informasi terbaru mengenai program studi dan kegiatan kampus dengan cara terpusat dan akan dikelola oleh masing-masing fakultas yang ada di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Dengan adanya aplikasi E-Mading diharapkan para mahasiswa lebih cepat tanggap tentang informasi yang ada di kampus, dan tidak tertinggal informasi terbaru yang di berikan oleh pihak kampus. Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis memilih untuk membuat judul skripsi “Aplikasi Elektronik Majalah Dinding (E-Mading) Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Berbasis Android”.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian masalah diatas, maka dapat di identifikasikan masalah sebagai berikut :

1. Informasi terbaru yang diberikan kampus hanya diterima oleh sebagian mahasiswa yang berada di lingkungan kampus dan mahasiswa yang aktif pada media sosial yang digunakan untuk menyampaikan informasi yang ada.
2. Mahasiswa cuti dan yang tidak dapat datang ke kampus hanya bergantung pada informasi yang disampaikan melalui media sosial.
3. Untuk mendapatkan informasi terbaru mahasiswa harus mendatangi langsung sumber informasi yang ada di area lingkungan kampus.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, maka rumusan masalah adalah “Bagaimana cara merancang Aplikasi Elektronik Majalah Dinding (E-Mading) agar setiap informasi yang diberikan Universitas Bhayangkara dapat diterima oleh seluruh mahasiswa kapanpun dan dimanapun ?”

1.4 Batasan Masalah

Karena terbatasnya waktu penelitian dan faktor lain yang mempengaruhi pengerjaan, maka penulis menetapkan batasan masalah sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi E-Mading hanya di khususkan untuk mahasiswa yang terdaftar di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Bentuk informasi yang di tampilkan pada aplikasi berupa Kalimat dan Gambar.

1.5 Metodologi Penelitian

Penulis menggunakan beberapa metode yang digunakan untuk memperoleh data dan informasi yang akurat, yaitu dengan metode :

1. Metodologi Pustaka

Metodologi pustaka adalah mengumpulkan bahan kuliah, jurnal mengenai perancangan aplikasi sistem informasi.

2. Metodologi Observasi

Metodologi observasi ini dilakukan dengan mengamati dan mempelajari secara langsung permasalahan dan prosedur-prosedur yang dilaksanakan dalam melakukan penelitian tersebut.

3. Metodologi Angket/Kuesioner

Mengumpulkan data dengan cara membagikan atau menyebarkan angket/kuesioner kepada responden. Data yang diperoleh dari angket akan digunakan untuk mengetahui kebutuhan dalam pemecahan masalah atau menjawab permasalahan.

1.6 Tujuan

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang telah diuraikan sebelumnya, penelitian ini bertujuan untuk :

1. Menyediakan media penyampaian informasi mengenai akademik dan non akademik kepada seluruh mahasiswa Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Memudahkan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya dalam menyampaikan informasi kepada setiap mahasiswanya kapan dan dimanapun.
3. Memudahkan mahasiswa mendapatkan informasi seperti jadwal kegiatan akademik, seminar/*workshop* dan informasi tentang kegiatan sosial secara jelas dan akurat.

1.7 Manfaat

Manfaat dari perancangan aplikasi ini adalah membantu proses penyampaian informasi dari pihak kampus kepada seluruh mahasiswa secara jelas dan akurat tanpa batasan waktu dan tempat dengan media internet dan *smartphone*.

1.8 Sistematika Penulisan

Penulisan Tugas akhir ini disusun menurut sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, metode penelitian yang digunakan dalam pengumpulan data serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini penulis menjelaskan tentang landasan-landasan teori yang berkaitan dengan topik pembahasan.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang objek penelitian, kerangka penelitian, sistem berjalan, analisis sistem berjalan, permasalahan, analisis usulan sistem, analisis kebutuhan sistem, dan metodologi penelitian dan alat penelitian yang diperlukan.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan tentang perancangan sistem yang diusulkan dan menjelaskan mengenai usulan tersebut yang akan digambarkan dengan diagram perancangan sistem seperti UML (*Unified Modeling Language*), spesifikasi sistem usulan dan evaluasi terhadap implementasi tersebut.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran dari penulisan skripsi yang telah dibuat.

