

**SISTEM INFORMASI RESERVASI TIKET BIOSKOP BERBASIS  
ANDROID**

**SKRIPSI**

**Oleh :**

**WIWIET YULIANA PUTRI**

**201210225217**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA**

**2019**

## LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Sistem Informasi *Reservasi Tiket Bioskop Berbasis Android*  
Nama Mahasiswa : Wiwiet Yuliana Putri  
Nomor Pokok Mahasiswa : 201210225217  
Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik  
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : Januari 2019

Bekasi, 20 Desember 2018

MENYETUJUI,

Pembimbing I

Pembimbing II

  
Hendarman Lubis, S.Kom., M.Kom Dwipa Handayani, S. Kom., M. MSI  
NIDN 0013077002 NIDN 0317078008

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi *Reservasi Tiket Bioskop Berbasis Android*  
Nama Mahasiswa : Wiwiet Yuliana Putri  
Nomor Pokok Mahasiswa : 201210225217  
Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik  
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 29 Januari 2019

Bekasi,

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Adi Muhajirin, M.Kom, M.M. .....  
NIDN : 0318038501 .....  
Penguji I : Dian Hartanti, S.Kom, M.MSi. .....  
NIDN : 0329098303 .....  
Penguji II : Hendarman Lubis, S.Kom, M.Kom .....  
NIDN : 0013077002 .....  
The logo of the University of Pancasila Jaya (UPJ) is a circular emblem. It features a green outer ring with the text "UNIVERSITAS PANCASILA JAYA" in blue. Inside the ring is a yellow star at the top. Below the star is a blue banner with the text "PIKIRAN MELAKUKAN". The center of the logo is orange and contains a blue stylized building or tree design. A blue ribbon banner at the bottom has the text "JAKARTA RAYA".

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi

Dekan

Teknik Informatika

Fakultas Teknik Informatika

Sugiyatno, S.kom.M.Kom.

NIDN 0313077206

Ismaniah, S.Si.,M.M

NIDN 0309036503

## LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

Skripsi yang berjudul “Sistem Informasi *Reservasi Tiket Bioskop Berbasis Android*” ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengijinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui Internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 29 Januari 2019

Yang membuat pernyataan



Wiwiet Yuliana Putri

201210225217

## **ABSTRAK**

Wiwiet Yuliana Putri, 201210225217. Fakultas Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, Judul Skripsi “Sistem Informasi *Reservasi* Tiket Bioskop Berbasis *Android*”, dibawah bimbingan Hendarman Lubis, S.Kom., M.Kom dan Dwipa Handayani, S. Kom., M. MSi.

Keinginan masyarakat untuk memperoleh kemudahan dalam melakukan kegiatan sehari-hari mendorong pesatnya perkembangan teknologi saat ini. Perkembangan dalam bidang teknologi informasi telah mengarah kepada penggunaan teknologi nirkabel atau dikenal dengan istilah wireless. Bidang industri perfilman di indonesia adalah salah satu sektor yang selalu memproduksi karya film, baik dalam negeri maupun luar negeri yang memiliki kualitas dan dapat menyediakan hiburan bagi setiap masyarakat, khususnya di Indonesia. Tingginya minat masyarakat dalam menonton film, sehingga dibangunlah jaringan bioskop. Perkembangan teknologi saat ini, menjadi hal yang sangat penting baik dalam bidang industri perfilman untuk meningkatkan pelayanan. Bioskop saat ini erat kaitannya dengan proses pemesanan, pembelian, dimana setiap pelanggan dapat memesan tiket dimana saja tanpa harus mengantri di loket. Dengan adanya aplikasi sistem reservasi tiket online akan memberikan kemudahan pada konsumen dalam melakukan pemesanan tiket atau mendapat informasi tentang kursi kosong yang tersedia.

Kata Kunci: *Reservasi* Tiket, Bioskop, *Film*

## ABSTRACT

Wiwiet Yuliana Putri, 201210225217. Faculty of Informations Engineering University Bhayangkara Jakarta Raya, Title Thesis “Android-Based Cinema Ticket Reservation Information System” under the guidance of Hendarman Lubis, S.Kom., M.Kom and Dwipa Handayani, S.Kom., M.MSi.

*The desire of the community to obtain convenience in carrying out daily activities drives the rapid development of technology today. Developments in the field of information technology have led to the use of wireless technology or known as wireless. The field of film industry in Indonesia is one sector that always produces film works, both domestically and abroad that have quality and can provide entertainment for every society, especially in Indonesia. The high interest of the public in watching films, so that a cinema network was built. Current technological developments have become very important both in the field of film industry to improve service. Today's cinema is closely related to the order, purchase process, where each customer can order tickets anywhere without having to queue at the counter. With the application of an online ticket reservation system, it will provide convenience to consumers in booking tickets or getting information about available empty seats.*

*Keywords:* *Ticket Reservations, Cinema, Film*

## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Wiwiet Yuliana Putri  
NPM : 201210225217  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, Hak Bebas Non-Ekslusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*), atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“SISTEM INFORMASI RESERVASI TIKET BIOSKOP BERBASIS ANDROID”**

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan) dengan hak bebas royalty (*non-ekslusif*) ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengambil alih media/formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikan dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis, tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini, menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Dibuat di : Bekasi  
Pada tanggal : 29 Januari 2019

Yang Menyatakan



Wiwiet Yuliana Putri

## KATA PENGANTAR

مَآتَهُ الْرَّحْمَنَ الْرَّحِيمَ

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul “SISTEM INFORMASI RESERVASI TIKET BIOSKOP BERBASIS ANDROID”.

Dalam proses penyusunan tugas akhir ini, penulis mendapat bantuan dari berbagai pihak, baik secara moral, doa, bimbingan, petunjuk, dan pengarahan. Untuk itu, penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Irjen Pol.(Purn) Dr.H.Bambang Karsono, Drs.SH., MM, selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Ismaniah, S.Si., MM, Selaku Dekan Fakultas Teknik Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Sugiyatno, M.Kom, Selaku Kepala Program Studi Fakultas Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Bapak Hendarman Lubis, S.Kom., M.kom, Selaku Dosen Pembimbing 1 di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan bimbingan dan arahan guna terwujudnya penulisan skripsi ini.
5. Ibu Dwipa Handayani, S.Kom., M.MSi, Selaku Dosen Pembimbing 2 di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan bimbingan dan arahan guna terwujudnya penulisan skripsi ini.
6. Seluruh Dosen Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang senantiasa memberikan ilmu yang bermanfaat.
7. Bapak Junaedi, Selaku *Manager* di Cinema 21 Grand mal.
8. Kepada seluruh keluarga terkasih, Kedua orang tua saya Bapak Ratri Setiadi dan Ibu Martiningsih serta para saudara yang selalu memberikan kasih sayang, do'a dan dukungan selama ini yang tulus dan ikhlas.

9. Kepada Dhimas Mohammad Zikri atas dukungan semangat yang diberikan dan doanya.
10. Seluruh Mahasiswa Teknik Informatika B Sore angkatan 2012 Universitas Bhayangkara Jakarta Raya terutama Winda Rini dan Lukman yang telah memberikan masukan dan dukungannya dalam penyusunan laporan Tugas Akhir.
11. Kepada Chika Apriliyanti, Desi Ratna, Endah Fauziah dan Sri Nurhayati sahabat-sahabat tersayang yang telah memberikan semangat dan doanya.

Demikian penulisan menulis laporan Tugas Akhir ini, penulis menyadari bahwa laporan ini masih banyak kekurangan serta jauh dari kata sempurna, baik isi maupun dalam susunannya. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik serta saran yang bersifat membangun demi penyempurnaan laporan tugas akhir ini.

Akhir kata penulis berharap laporan ini dapat berguna bagi kita semua.

Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Bekasi, 29 Januari 2019



Wiwiet Yuliana Putri

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....</b>	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	ii
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	iii
<b>ABSTRAK.....</b>	iv
<b>ABSTRACT .....</b>	v
<b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI .....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	vii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	ix
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xiii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xiv
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Identifikasi Masalah.....	4
1.3    Rumusan Masalah.....	5
1.4    Batasan Masalah .....	5
1.5    Tujuan .....	5
1.6    Manfaat .....	5
1.7    Tempat dan Waktu.....	6
1.7.1    Tempat .....	6
1.7.2    Waktu.....	6
1.8    Metode Penelitian .....	6

1.8.1	Teknik Pengumpulan Data.....	6
1.8.2	Metode Pengembangan Sistem .....	7
1.9	Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>		<b>9</b>
2.1	Konsep Dasar Sistem .....	9
2.1.1	Definisi Sistem .....	9
2.1.2	Elemen-elemen Sistem.....	10
2.1.3	Karakteristik Sistem.....	10
2.2	Konsep Dasar Informasi.....	12
2.2.1	Informasi .....	12
2.2.2	Komponen Sistem Informasi.....	13
2.3	Konsep Dasar Sistem informasi .....	14
2.3.1	Konsep sistem informasi .....	14
2.4	Reservasi .....	15
2.5	Tiket .....	15
2.6	Bioskop .....	15
2.7	Metode RAD .....	16
2.8	Kuesioner atau Angket.....	17
2.9	UML.....	18
2.9.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	18
2.9.2	<i>Activity Diagram</i> .....	19
2.9.3	<i>Sequence Diagram</i> .....	21
2.9.4	<i>Class Diagram</i> .....	22
2.9.5	<i>Statechart Diagram</i> .....	24
2.9.6	<i>Packagr Diagram</i> .....	25
2.9.7	<i>Communication Diagram</i> .....	26

2.9.8	<i>Deployment Diagram</i> .....	26
2.9.9	<i>Component Diagram</i> .....	27
2.10	Internet .....	28
2.11	Chrome.....	28
2.12	SMS Gateway.....	29
2.13	Android .....	29
2.14	Xampp.....	30
2.14.1	PHP .....	30
2.14.2	<i>MySQL</i> .....	30
2.15	<i>HTML</i> .....	31
2.16	Android Studio .....	31
2.17	Black Box Testing .....	32
<b>BAB III</b>	<b>METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>33</b>
3.1	Umum .....	33
3.1.1	Objek Penelitian .....	33
3.2	Kerangka Penelitian.....	36
3.3	Analisis Sistem Berjalan .....	37
3.3.1.	Flowmap Sistem Berjalan .....	38
3.4	Permasalahan.....	39
3.5	Analisis Usulan Sistem .....	39
3.6	Flowmap Sistem Usulan .....	40
3.7	Analisis Kebutuhan Sistem .....	41
3.8	Metode Pengembangan Sistem.....	41
3.8.1	RAD (Rapid Application Development) .....	41
3.9	Alat Penelitian .....	47
3.9.1	Perangkat Lunak ( <i>software</i> ) .....	47

3.9.2	Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	48
<b>BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI.....</b>	<b>49</b>	
4.1	Umum .....	49
4.2	Perancangan Sistem Usulan .....	49
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	50
4.2.2	<i>Activity Diagram</i> .....	51
4.2.3	<i>Sequence Diagram</i> .....	56
4.2.4	<i>Class Diagram</i> .....	64
4.2.5	<i>Statechart Diagram</i> .....	65
4.2.6	<i>Package Diagram</i> .....	65
4.2.7	<i>Communication Diagram</i> .....	66
4.2.8	<i>Component Diagram</i> .....	67
4.2.9	<i>Deployment Diagram</i> .....	67
4.3	Spesifikasi Sistem Usulan .....	68
4.3.1	Struktur File.....	68
4.3.2	Tampilan <i>Interface</i> .....	73
4.4	Pengujian Sistem .....	87
4.4.1	<i>Black box testing</i> .....	88
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>89</b>	
5.1	Kesimpulan.....	89
5.2	Saran .....	89
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>90</b>	

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	18
<b>Tabel 2.2</b> Komponen <i>Activity Diagram</i> .....	20
<b>Tabel 2.3</b> Komponen <i>Sequence Diagram</i> .....	21
<b>Tabel 2.4</b> Komponen <i>Class Diagram</i> .....	23
<b>Tabel 2.5</b> Komponen <i>Statechart Diagram</i> .....	24
<b>Tabel 2.6</b> Komponen <i>Package Diagram</i> .....	25
<b>Tabel 2.7</b> Komponen <i>Statechart Diagram</i> .....	26
<b>Tabel 2.8</b> Komponen <i>Component Diagram</i> .....	27
<b>Tabel 3.1</b> Pertanyaan Wawancara .....	42
<b>Tabel 3.2</b> Kuesioner .....	43
<b>Tabel 3.3</b> Bobot Kuesioner .....	44
<b>Tabel 3.4</b> Presentase Kuesioner .....	44
<b>Tabel 3.5</b> Tabel Peryataan Angket .....	45
<b>Tabel 4.1</b> Struktur Tabel <i>User</i> .....	68
<b>Tabel 4.2</b> Tabel <i>Login</i> .....	69
<b>Tabel 4.3</b> Tabel <i>Transaksi</i> .....	69
<b>Tabel 4.4</b> Tabel <i>Reservasi</i> .....	70
<b>Tabel 4.5</b> Tabel <i>Harga</i> .....	70
<b>Tabel 4.6</b> Tabel <i>Kursi</i> .....	71
<b>Tabel 4.7</b> Tabel <i>Jadwal</i> .....	71
<b>Tabel 4.8</b> Tabel <i>Theater</i> .....	72
<b>Tabel 4.9</b> Tabel <i>Film</i> .....	72
<b>Tabel 4.10</b> Tabel <i>Genre</i> .....	73
<b>Tabel 4.11</b> <i>Black box testing</i> .....	88

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1.1</b> Data Pengguna Android .....	1
<b>Gambar 1.2</b> Data Jumlah Bioskop.....	2
<b>Gambar 1.3</b> Data Jumlah Penonton.....	3
<b>Gambar 2.1</b> Karakteristik System .....	12
<b>Gambar 2.2</b> Transformasi data menjadi informasi.....	13
<b>Gambar 2.3</b> Siklus RAD .....	16
<b>Gambar 3.1</b> Diagram Kerangka Penelitian.....	36
<b>Gambar 3.2</b> Flowmap sistem yang sedang berjalan.....	38
<b>Gambar 3.3</b> Flowmap sistem usulan .....	40
<b>Gambar 4.1</b> <i>Use Case Diagram</i> Usulan .....	50
<b>Gambar 4.2</b> <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan Login.....	51
<b>Gambar 4.3</b> <i>Activity Diagram</i> Memilih Film.....	52
<b>Gambar 4.4</b> <i>Activity Diagram</i> Riwayat Transaksi .....	53
<b>Gambar 4.5</b> <i>Activity Diagram</i> User.....	54
<b>Gambar 4.6</b> <i>Activity Diagram</i> Film.....	55
<b>Gambar 4.7</b> <i>Activity Diagram</i> Pembayaran .....	55
<b>Gambar 4.8</b> <i>Sequence Diagram</i> Login .....	56
<b>Gambar 4.9</b> <i>Sequence Diagram</i> Menu Konsumen.....	57
<b>Gambar 4.10</b> <i>Sequence Diagram</i> Pilih Kursi.....	58
<b>Gambar 4.11</b> <i>Sequence Diagram</i> Beli Tiket .....	58
<b>Gambar 4.12</b> <i>Sequence Diagram</i> Bayar Tiket .....	59
<b>Gambar 4.13</b> <i>Sequence Diagram</i> Riwayat Transaksi .....	60
<b>Gambar 4.14</b> <i>Sequence Diagram</i> Menu User.....	61
<b>Gambar 4.15</b> <i>Sequence Diagram</i> Menu Film .....	62
<b>Gambar 4.16</b> <i>Sequence Diagram</i> Menu Pembayaran .....	63
<b>Gambar 4.17</b> <i>Class Diagram</i> .....	64

<b>Gambar 4.18</b> Statechart Diagram .....	65
<b>Gambar 4.19</b> Package Diagram Admin .....	65
<b>Gambar 4.20</b> Package Diagram Admin .....	66
<b>Gambar 4.21</b> Communication Diagram .....	66
<b>Gambar 4.22</b> Component Diagram .....	67
<b>Gambar 4.23</b> Deployment Diagram .....	67
<b>Gambar 4. 24</b> Tampilan Halaman <i>Login</i> Konsumen.....	73
<b>Gambar 4.25</b> Tampilan Halaman <i>Login</i> Admin.....	74
<b>Gambar 4. 26</b> Tampilan Form Registrasi .....	75
<b>Gambar 4. 27</b> Tampilan Menu Film .....	76
<b>Gambar 4. 28</b> Tampilan Deskripsi Film .....	77
<b>Gambar 4. 29</b> Pilih Waktu .....	78
<b>Gambar 4. 30</b> Tampilan Kursi .....	79
<b>Gambar 4. 31</b> Tampilan Transaksi .....	80
<b>Gambar 4. 32</b> Tampilan Menu .....	81
<b>Gambar 4. 33</b> Tampilan Upload Bukti Pembayaran .....	82
<b>Gambar 4. 34</b> Tampilan Daftar Riwayat Transaksi.....	83
<b>Gambar 4. 35</b> Tampilan Rincian Transaksi .....	84
<b>Gambar 4.36</b> Tampilan <i>SMS Gateway</i> .....	85
<b>Gambar 4.37</b> Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> admin .....	85
<b>Gambar 4.38</b> Tampilan Halaman untuk <i>Edit Jadwal Film</i> .....	86
<b>Gambar 4.39</b> Tampilan Halaman Persetujuan Pembayaran .....	86
<b>Gambar 4.40</b> Tampilan <i>Error Message</i> .....	87

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Biodata Mahasiswa .....	Lampiran 1
Kartu Bimbingan .....	Lampiran 2
Surat Izin Riset .....	Lampiran 3
Surat Keterangan Riset .....	Lampiran 4
Wawancara Penelitian .....	Lampiran 5
Angket Penelitian .....	Lampiran 6

