

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar R.H, Fahmi, Vidyaningtyas. (2017). *Analisis Pengalokasian Daya Dengan Menggunakan Skema Waterfilling Berbasis Algoritma Greedy Pada Sistem Ofdma*, 4/2,2100-2106.
- Alamsyah, Putri I.T. (2014). *Penerapan Algoritma Greedy Pada Mesin Penjual Otomatis (Vending Machine)*, 1/2,201-209.
- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta : Andi.
- Departemen Pendidikan Nasional, 2008, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Edisi Keempat, Gramedia, Jakarta.
- Gazali W, Manik NI. (2010). *Perancangan Program Simulasi Optimasi Penyusunan Barang Dalam Kontainer Menggunakan Algoritma Greedy*, 10/2,100-113.
- Genetika (Studi Kasus Barang : Pt. Pekanbaru Distribusindo Ray)*, Februari 2018, Nama laman: www.uin.suska.ac.id/10897/1/2010_2010121TIF.pdf
- Jakaria R.B, Rosid M.A. (2017). *Implementasi Algoritma Greedy pada Metode Transportasi dengan Menggunakan Vam dalam Pendistribusian Produk*, 1/15,1-50.
- Jubilee Enterprise. 2017. *Otodidak Visual Basic*. Jakarta: Elex Media Komputindo
- Pratama, I Putu Agus Eka. 2014. *Sistem Informasi dan Implementasinya*. Bandung: Informatika.
- Rosa A S dan M Shalahuddin. 2014. *Rekaya Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika.
- Sabaruddin R. (2016). *Solusi Optimum Minmax 0/1 Knapsack Menggunakan Algoritma Greedy*, 4/2,76-82.
- Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau Pekanbaru (2010). *Optimasi Pola Penyusunan Barang Dalam Gudang Menggunakan Algoritma*