

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Di era globalisasi ini perkembangan dan ilmu teknologi berkembang sangat pesat. Hal tersebut membuat setiap individu terus berusaha agar dapat mengikuti setiap perkembangan dan teknologi yang ada. Manfaat tersebut tidak hanya dirasakan oleh perusahaan ataupun lembaga itu saja melainkan konsumen juga merasakan manfaatnya.

Saat ini taraf ekonomi masyarakat mulai meningkat, mobil yang dahulunya barang mewah yang hanya dimiliki oleh kalangan atas kini mobil menjadi salah satu kebutuhan untuk menunjang kinerja, baik dari golongan menengah maupun dari golongan atas. Sehingga semakin banyak orang yang memiliki mobil dan ingin bisa mengemudi. Hal ini dimanfaatkan oleh pelaku bisnis untuk membuka usaha kursus mengemudi. Seperti tempat kursus mengemudi “PERSEMIJA” memiliki perkembangan yang cukup pesat.

Tetapi dalam lembaga mengemudi persemija masih memiliki kekurangan yaitu untuk tata cara pendaftaran kursus mengemudi calon pendaftar harus datang langsung ketempat kursus mengemudi persemija untuk mengisi lembar pendaftaran sehingga membutuhkan waktu yang lebih lama dan dapat membuang waktu secara percuma serta kesulitan dalam pembuatan laporan sering terjadi kesalahan dan juga kelalaian dalam pencatatan pendaftaran dan juga penjadwalan kursus mengemudi. Hal ini disebabkan karena proses bisnis yang sedang berjalan masih menggunakan media kertas untuk pendaftaran, penjadwalan dan pembuatan laporan. Penggunaan dokumen secara fisik masih menemukan kendala dalam proses penyimpanan karena memerlukan ruang penyimpanan yang cukup besar dan data-data dirak semakin hari semakin banyak, jika tidak segera dioptimalkan data-data yang ada akan semakin menumpuk membuat ruang penyimpanan menjadi penuh dan juga terbengkalai, data yang disimpan kebanyakan menggunakan dokumen fisik rentan akan kerusakan.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan *felby yugus* (2014) dengan judul rancang bangun system informasi kursus mengemudi berbasis web pada lembaga kursus mengemudi berlian menghasilkan pengolahan data secara tersistem yang dapat memberikan kemudahan bagi para peserta kursus.

Menurut *marinda vontia* (2013) dengan judul sistem informasi pelayanan kursus megemudi berbasis web pada cv.trisevia menghasilkan dapat meminimalisir penumpukan data agar terkelola dan tersimpan dengan baik dalam database cv.trisevia.

Menurut *m.roziq zainudin* (2014) dengan judul system informasi pengolahan data kursus mengemudi mobil berbasis web dengan sms gateway di armada pasuruan menghasilkan sistem pengolahan data dan informasi dengan menggunakan sms gateway agar dapat memudahkan pihak admin dalam mengontrol data, serta sms gateway sebagai pengingat agar peserta datang waktu sesuai jadwal.

Dengan adanya sistem informasi berbasis android diharapkan dapat membantu mempermudah dan menghemat waktu bagi pendaftar dan juga mempermudah pengolahan data yang tertata secara ter-sistem memberikan kemudahan bagi peserta kursus, instruktur, admin dan atasan dalam mendaftar, melihat jadwal, dan penilaian. Berdasarkan latar belakang diatas maka akan dirancang aplikasi dan skripsi dengan judul “ **Sistem Informasi Kursus Mengemudi Berbasis Android Pada CV. Persemija Kota Bekasi** “.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

1. Pendaftaran kursus harus datang langsung ketempat, hal ini dapat membuang waktu para peserta kursus
2. Masih menggunakan input manual, serta pengolahan data menggunakan media kertas
3. Belum memiliki sistem teknologi yang terkini

### **1.3 Batasan Masalah**

1. Menampilkan informasi, Pendaftaran, penjadwalan dan hasil penilaian kursus mengemudi
2. Sistem ini digunakan pada cv.persemija selain itu sistem ini digunakan untuk memudahkan masyarakat untuk kursus mengemudi.
3. Peneliti membuat proses hanya pada ruang lingkup data dan informasi pada lembaga kursus cv.persemija.

### **1.4 Rumusan Masalah**

1. Bagaiman pendaftaran, penjadwalan serta penilaian yang sudah ada pada lembaga kursus mengemudi cv.persemija ?
2. Bagaimana mempermudah masyarakat dalam pendaftaran kursus mengemudi secara efektif dan efisien ?
3. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi pendaftaran, penjadwalan serta penilaian pada tempat kursus mengemudi cv.persemija menggunakan teknologi berbasis android ?

### **1.5 Tujuan Dan Manfaat Penelitian**

#### **1.5.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat sistem informasi pada lembaga kursus mengemudi persemija yang memudahkan masyarakat dalam pendaftaran dan mengetahui penjadwalan kursus mengemudi serta memudahkan admin dalam pencatatan laporan serta pendataan tanpa membuang waktu.

#### **1.5.2 Manfaat Penelitian**

- a. Manfaat bagi penulis

Menambah wawasan dan penguasaan penerapan teknologi komputer dalam perancangan suatu program komputerisasi bagin penulis khususnya dan bagi mahasiswa lain umumnya. Selain itu juga menjadi salah satu syarat untuk kelulusan.

- b. Manfaat bagi pihak lembaga kursus mengemudi  
Memudahkan pihak admin dalam melakukan pendataan tanpa harus mencatat manual pada lembar fisik, juga dapat menguntungkan lembaga karena bisa membuat konsumen mudah dalam melakukan pendaftaran.

## **1.6 Tempat & Waktu Penelitian**

Dalam penyusunan skripsi ini penulis melakukan penelitian pada :

Tempat : CV. PERSEMIJA  
Alamat : Jl. Taman Wisma Asri Blok B7 No.10, Tlk. Pucung  
Waktu : 01 Februari 2019 - 15 Maret 2019  
Telp : 0812.941.235.42 – 0818.89.78.84

## **1.7 Metode Penelitian**

### **a. Observasi**

Observasi adalah suatu cara pengumpulan data dengan pengamatan langsung dan pencatatan secara sistematis terhadap objek yang akan diteliti observasi dilakukan oleh peneliti dengan cara pengamatan dan pencatatan.

### **b. Wawancara**

Wawancara dilakukan dengan cara mendapatkan informasi bertanya langsung kepada responden. Wawancara merupakan salah satu bagian terpenting dari setiap survey, tanpa wawancara peneliti akan kehilangan informasi yang hanya dapat diperoleh dengan jalan bertanya langsung kepada responden.

### **c. Kuisioner**

merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi seperangkat pertanyaan atau pernyataan tertulis kepada responden untuk dijawab.

#### **d. Studi Pustaka**

Studi kepustakaan adalah kegiatan untuk menghimpun informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang menjadi objek penelitian. Informasi tersebut dapat diperoleh dari buku-buku, karya ilmiah, tesis, jurnal, internet dan sumber-sumber lain

### **1.8 Metode pengembangan sistem**

- Extreme Programming (XP)

Extreme programming (XP) adalah salah satu pengembangan software yang termasuk dalam agile software development. XP menggunakan pendekatan object-oriented.

### **1.9 Sistematika Penulisan**

Dalam penulisan karya ini dilakukan dengan sistem bab, setiap bab dalam kertas karya ini menguraikan tentang masalah dalam kertas ini dan penyelesaiannya. Adapun sistematika dalam kertas karya ini adalah :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, batasan, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini di bahas mengenai teori dasar yang mendukung dalam penelitian diantaranya tentang teori Sistem Informasi, Gambaran Umum lembaga, Kerangka Pemikiran

#### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Pada Bab ini membahas tentang Metode Pengumpulan Data, Analisa Kebutuhan Sistem, Analisa dan Perancangan Sistem, Perancangan Antarmuka Sistem

## BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini membahas mengenai perancangan, Pengujian Sistem yang terdiri dari Pengujian sistem, implementasi sistem dan pembahasan.

## BAB V PENUTUP

Pada bab ini dibahas garis besar kesimpulan yang diambil dari hasil penelitian, juga berisi saran-saran yang bermanfaat untuk pengembangan sistem.

