

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan:

1. Penerapan teknologi augmented reality pada Museum Zoologi Bogor telah berhasil, yaitu dengan terciptanya aplikasi AR Museum Zoologi Bogor.
2. Dengan aplikasi AR Museum, informasi objek menjadi lebih informatif dan menarik.

#### **5.2 Saran**

Untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut, maka penulis membuat daftar saran sebagai berikut:

1. Melakukan pengembangan objek dengan melakukan penelitian terhadap objek lain yang terdapat di Museum Zoologi Bogor.
2. Melakukan pengembangan desain animasi dan objek tiga dimensi bahkan empat dimensi sehingga aplikasi menjadi lebih baik.
3. Menambahkan informasi tambahan berupa video pada objek-objek yang ada.