

**RANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN GURU
TERBAIK MENGGUNAKAN METODE *TOPSIS* BERBASIS
WEB PADA SMKS IT NURUL QOLBI**

SKRIPSI

Oleh:

Bagoes Prasetyo

201910225201



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA**

2024

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Tugas Akhir : Rancangan Sistem Pedukung Keputusan Guru Terbaik Menggunakan Metode *Topsis* Berbasis Web Pada SMKS IT NURUL QOLBI
Nama Mahasiswa : Bagoes Prasetyo
Nomor Pokok Mahasiswa : 201910225201
Program Studi/Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 15 Februari 2024

Jakarta, 20 Februari 2024

MENYETUJUI,
Pembimbing I

Hendarman Lubis, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0013077002

Ketua Program Studi

Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I.

NIP. 2012486

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2024**

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Tugas Akhir : Rancangan Sistem Pendukung Keputusan
Pemilihan Guru Terbaik Menggunakan Metode
Topsis Berbasis *Web* Pada SMKS IT NURUL
QOLBI

Nama Mahasiswa : Bagoes Prasetyo
Nomor Pokok Mahasiswa : 201910225201
Program Studi/Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer
Tanggal Lulus Ujian : 15 Februari 2024
Tugas Akhir

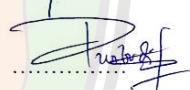
Jakarta, 20 Februari 2024

MENGESAHKAN,

Ketua Tim : Ratna Salkiawati, S.T., M.Kom.
Pengaji NIDN. 0310038006

Pengaji II : Dwi Budi Srisulistiwati, S.Kom., M.M.
NIDN. 0323057701

Pengaji III : Hendarman Lubis, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0013077002


MENGETAHUI,

Ketua
Program Studi Informatika

Dekan
Fakultas Ilmu Komputer

Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I
NIP. 2012486

Dr. Dra. Tyastuti Sri Lestari, M.M
NIP. 1408206





UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Bagoes Prasetyo
NPM : 201910225201
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Tugas Akhir : Rancangan Sistem Pendukung Keputusan Guru Terbaik Menggunakan Metode *Topsis* Berbasis *Web* Pada SMKS IT NURUL QOLBI

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan **hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya**. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Jakarta, 20 Februari 2024
Penulis



Bagoes Prasetyo

ABSTRAK

Bagoes Prasetyo, 201910225201. Rancangan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Guru Terbaik Menggunakan Metode *TOPSIS* Berbasis Web Pada SMKS IT NURUL QOLBI . Bekasi : Fakultas Ilmu Komputer . Universitas Bhayangkara Jakarta Raya . 2024

SMKS IT NURUL QOLBI, merupakan Sekolah Menengah Kejuruan Swasta di bawah naungan Yayasan Pendidikan Islam Sofwatul Qolbi yang berkomitmen untuk memberikan layanan pendidikan sesuai dengan standar pelayanan minimum yang ditetapkan oleh pemerintah. Pada SMKS IT NURUL QOLBI memiliki jumlah total sebanyak 18 guru dengan peran sebagai tenaga pendidik profesional dengan tugas mendidik, mengajar, membimbing, melatih, menilai, serta mengevaluasi para siswanya. Permasalahan yang ada di SMKS IT NURUL QOLBI masih belum menerapkan sistem pendukung keputusan untuk memilih guru terbaik, sehingga penilaian pemilihan guru terbaik masih belum optimal dan efektif. Oleh karena itu penelitian ini menerapkan metode *Topsis* untuk pemilihan guru terbaik dengan penarikan kesimpulan kriteria penilaianya. Adapun langkah-langkah pada metode *Topsis* yaitu, menginput kriteria penilaian, menginput bobot kriteria, memproses bobot alternatif setiap kriteria, membuat matriks keputusan, membuat matriks keputusan ternormalisasi, membuat matriks keputusan ternormalisasi terbobot, menentukan solusi ideal positif dan negatif, menentukan jarak alternatif, menentukan nilai prefensi setiap alternatif, menentukan nilai akhir prefensi, dan tahap terakhir yaitu perankingan. Setelah melewati perhitungan dengan metode *Topsis* ini didapatkan hasil yang menunjukkan bahwa guru yang Bernama Achmad Zam Zamy mendekati nilai preferensi tertinggi dengan peringkat 0.9539 yang menjadikannya guru terbaik di sekolah ini.

Kata Kunci: Sistem Pendukung Keputusan, *Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution (TOPSIS)*, Pemilihan Guru Terbaik, Website, Data Sains.

ABSTRACT

Bagoes Prasetyo, 201910225201. *Design of the Best Teacher Selection Decision Support System Using the Web-Based TOPSIS Method at SMKS IT NURUL QOLBI. Bekasi: Faculty of Computer Science. Bhayangkara University, Greater Jakarta. 2024*

SMKS IT NURUL QOLBI, is a Private Vocational High School under the auspices of the Sofwatul Qolbi Islamic Education Foundation which is committed to providing educational services in accordance with the minimum service standards set by the government. SMKS IT NURUL QOLBI has a total of 18 teachers with a role as professional educators with the task of educating, teaching, guiding, training, assessing, and evaluating their students. The problems that exist at SMKS IT NURUL QOLBI still have not implemented a decision support system to select the best teacher, so that the assessment of selecting the best teacher is still not optimal and effective. Therefore, this research applies the Topsis method for selecting the best teacher by inferring the assessment criteria. The steps in the Topsis method are, inputting assessment criteria, inputting criteria weights, processing alternative weights for each criterion, creating a decision matrix, creating a normalized decision matrix, creating a weighted normalized decision matrix, determining positive and negative ideal solutions, determining alternative distances, determining the preference value of each alternative, determining the final value of preference, and the last stage is ranking. After passing the calculation with the Topsis method, the results show that the teacher named Achmad Zam Zamy approaches the highest preference value with a rating of 0.9539 which makes him the best teacher in this school.

Keywords: *Decision Support System, Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution (TOPSIS), Best Teacher Selection, Website, Data Science.*

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Bagoes Prasetyo
NPM : 201910225201
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**RANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN GURU TERBAIK
MENGGUNAKAN METODE TOPSIS BERBASIS WEB PADA SMKS IT
NURUL QOLBI**

beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-ekslusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 20 Februari 2024
Yang Menyatakan



Bagoes Prasetyo

KATA PENGANTAR

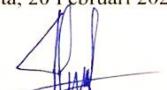
Puji syukur atas rahmat dan karunia Allah SWT, penulis laporan skripsi ini dapat menyelesaiannya dengan tepat waktu dan akurat. Laporan Skripsi yang berjudul “Rancangan Sistem Pendukung Keputusan Guru Terbaik Menggunakan Metode *Topsis* Berbasis *Web* Pada SMKS IT NURUL QOLBI” ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana (S1) pada jurusan teknik informatika fakultas ilmu komputer Universitas Bhayangkara, Jakarta Raya.

Saya ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu saya dalam mempersiapkan dan menyelesaikan penelitian ini termasuk kepada orang tua yang selalu mendukung dan:

1. Bapak Irjen Pol. (Purn) Dr. Drs. Bambang Karsono, S.H., M.M. Selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Dr. Dra. Tyastuti Sri Lestari, M.M. selaku dekan fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Ahmad Fathurrozi, SE., M.M.S.I selaku Ketua Prodi Jurusan Informatika.
4. Bapak Hendarman Lubis, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing 1 membimbing penulis dalam melakukan penyusunan laporan.
5. Ibu Dwi Budi Srisulistiwati, S.Kom., M.M. selaku dosen pembimbing Akademik.
6. Ibu Ratna Salkiawati, S.T., M.Kom. selaku dosen penguji 1
7. Teman-teman yang telah membantu dalam penyelesaian laporan ini.

Penulis menyadari bahwa penulisan dan gaya laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan para pembaca untuk memberikan kritik dan saran yang membangun. Penulis berharap laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca maupun penulis, dan dapat menjadi referensi bagi mahasiswa yang mengikuti kegiatan praktikum.

Jakarta, 20 Februari 2024



Bagoes Prasetyo



DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Tujuan Penelitian.....	4

1.5.2	Manfaat Penelitian.....	5
1.6	Waktu dan Tempat Penelitian	5
1.6.1	Waktu Penelitian	5
1.6.2	Tempat Penelitian.....	6
1.7	Metodologi Penelitian	6
1.8	Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI		9
2.1	Tinjauan Pustaka	9
2.2	Pengertian Sistem Pendukung Keputusan.....	10
2.3	Pengertian Sistem Informasi	11
2.4	Perancangan Sistem	12
2.5	Data Mining	13
2.6	Metode <i>TOPSIS (Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution)</i>	14
2.7	Peralatan Pendukung	15
2.8	<i>Website</i>	15
2.9	<i>MySQL</i>	16
2.10	<i>PhpMyAdmin</i>	16
2.11	<i>XAMPP</i>	17
2.12	<i>UML (Unified Modeling Language)</i>	17
2.13	<i>Flowchart</i> (Diagram Alir)	24

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	27
3.1 Obyek Penelitian	27
3.2 Kerangka Kerja Penelitian	28
3.3 Metode Pengumpulan Data	31
3.4 Analisis Sistem Berjalan Pemilihan Guru Terbaik	39
3.5 Analisis Sistem Usulan Pemilihan Guru Terbaik.....	40
3.6 <i>Flowchart</i> Penerapan <i>Topsis</i>	42
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI	44
4.1 Analisis Kebutuhan	44
4.2 Perancangan UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	45
4.2.1 <i>Use case</i> Diagram	45
4.2.2 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i>	47
4.2.3 <i>Activity</i> Diagram Kelola Data Guru	48
4.2.4 <i>Activity</i> Diagram Kelola Kriteria	49
4.2.5 <i>Activity</i> Diagram Kelola Bobot	50
4.2.6 <i>Activity</i> Diagram Kelola Nilai Guru.....	51
4.2.7 <i>Activity</i> Diagram <i>Logout</i>	52
4.2.8 <i>Sequence</i> Diagram <i>Login</i>	52
4.2.9 <i>Sequence</i> Diagram Kelola Data Guru	53
4.2.10 <i>Sequence</i> Diagram Kriteria	54
4.2.11 <i>Sequence</i> Diagram Bobot.....	54

4.2.12 <i>Sequence Diagram Nilai Guru</i>	55
4.2.13 <i>Sequence Diagram Logout</i>	56
4.2.14 <i>Class Diagram</i>	56
4.3 Implementasi Algoritma <i>Topsis</i>	57
4.4 Perancangan Sistem	75
4.4.1 Halaman Utama.....	75
4.4.2 Halaman <i>Dashboard</i>	76
4.4.3 Halaman Tambah Data.....	76
4.4.4 Halaman Hasil Penilaian	77
4.5 Implementasi Sistem	78
4.5.1 Tampilan Halaman Utama	78
4.5.2 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	78
4.5.3 Tampilan Halaman Tambah Data	79
4.5.4 Tampilan Halaman Hasil Penilaian.....	79
4.6 Pengujian Black Box <i>Testing</i>	80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	82
5.1 Kesimpulan	82
5.2 Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN.....	86

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Data Guru	3
Tabel 1. 2 Tabel Kegiatan Penelitian	6
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	9
Tabel 2. 2 <i>Use case</i> Diagram	18
Tabel 2. 3 <i>Class</i> Diagram.....	20
Tabel 2. 4 <i>Activity</i> Diagram	22
Tabel 2. 5 <i>Sequence</i> Diagram.....	23
Tabel 2. 6 Simbol <i>Flowchart</i>	26
Tabel 3. 1 Wawancara.....	32
Tabel 3. 2 Kuisioner.....	33
Tabel 3. 3 Hasil Kuisioner	38
Tabel 4. 1 Kriteria	57
Tabel 4. 2 Bobot Penilaian	66
Tabel 4. 3 Data Sampling.....	69
Tabel 4. 4 Rating Kinerja Ternormalisasi (r_{ij})	72
Tabel 4. 5 Rating Bobot Ternormalisasi(y_{ij})	72
Tabel 4. 6 Jarak Positif (D_i^+).....	74
Tabel 4. 7 Jarak Negatif (D_i^-)	74
Tabel 4. 8 Hasil Perankingan	74
Tabel 4. 9 Black Box <i>Testing</i>	80

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Kerja Penelitian	29
Gambar 3. 2 <i>Flowchart</i> Sistem Berjalan.....	39
Gambar 3. 3 <i>Flowchart</i> Sistem Usulan	41
Gambar 3. 4 <i>Flowchart</i> Metode	42
Gambar 4. 1 <i>Use case Diagram</i>	45
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram Login</i>	47
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram Kelola Data Guru</i>	48
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram Kelola Kriteria</i>	49
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram Kelola Bobot</i>	50
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram Kelola Nilai Guru</i>	51
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram Logout</i>	52
Gambar 4. 8 <i>Sequence Diagram Login</i>	53
Gambar 4. 9 <i>Sequence Diagram Kelola Data Guru</i>	53
Gambar 4. 10 <i>Sequence Diagram Kriteria</i>	54
Gambar 4. 11 <i>Sequence Diagram Bobot</i>	55
Gambar 4. 12 <i>Sequence Diagram Nilai Guru</i>	55
Gambar 4. 13 <i>Sequence Diagram Logout</i>	56
Gambar 4. 14 <i>Class Diagram</i>	57
Gambar 4. 15 Halaman Utama.....	76
Gambar 4. 16 Halaman <i>Dashboard</i>	76
Gambar 4. 17 Halaman Tambah Data.....	77
Gambar 4. 18 Halaman Hasil Penilaian	78
Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Utama	78

Gambar 4. 20 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	79
Gambar 4. 21 Tampilan Halaman Tambah Data	79
Gambar 4. 22 Tampilan Halaman Penilaian	80



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil <i>Plagiarism Checker</i>	87
Lampiran 2. Biodata Mahasiswa.....	88
Lampiran 3. Kartu Bimbingan	89
Lampiran 4. Surat Izin Penelitian.....	91

