

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan dari perancangan sistem berbasis web, maka dapat disimpulkan:

1. Penelitian ini menghasilkan *platform* media pembelajaran interaktif untuk pemrograman komputer. Pengguna dapat mengakses materi pembelajaran dengan cara yang lebih interaktif, yang pada akhirnya meningkatkan mutu pemahaman dan keterampilan dalam pemrograman.
2. Dengan menerapkan metode *prototype*, *platform* media pembelajaran dapat dirancang secara lebih cepat, karena memungkinkan umpan balik diperoleh lebih awal untuk mengidentifikasi dan memperbaiki kesalahan serta kekurangan, sehingga menghasilkan solusi yang lebih dinamis dan responsif terhadap kebutuhan pengguna.

5.2 Saran

Terdapatnya keterbatasan dalam penelitian ini, oleh karena itu, penulis memberikan saran untuk pengembangan penelitian di masa mendatang sebagai berikut:

1. Sistem ini diinginkan agar dapat menambahkan fitur otomatis pemberian sertifikat setelah mahasiswa menyelesaikan kursus, dengan

tujuan meningkatkan pengalaman belajar dan memberikan motivasi tambahan.

2. Sistem ini diharapkan agar dapat menambah fitur notifikasi untuk meningkatkan pengalaman pengguna dan memberikan informasi yang sesuai, seperti memberikan pemberitahuan ketika ada materi atau konten baru yang telah ditambahkan kedalam platform.
3. Mengidentifikasi dan mengembangkan fitur interaktif baru yang dapat meningkatkan keterlibatan pengguna, seperti menambahkan fitur *live coding* dan forum diskusi, guna membuat pengalaman pembelajaran menjadi lebih menarik

