

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. M. Retta, A. Isroqmi, and T. D. Nopriyanti, “INDIKTIKA (Jurnal Inovasi Pendidikan Matematika),” *J. Inov. Pendidik. Mat.*, vol. 2, no. 2, pp. 126–135, 2019.
- [2] Frederica Rosabel Ramli, Fikri Hakim, and Ria Anggelina Hutabarat, “Perancangan Web Design Aplikasi E-Learning dengan Metode Prototype pada Tingkat SMA,” *Maj. Ilm. UPI YPTK*, vol. 28, pp. 13–18, 2021, doi: 10.35134/jmi.v28i1.62.
- [3] S. K. Sianturi and A. Hendriani, “Perancangan Sistem Library Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall,” *JURSIMA J. Sist. Inf. Dan Manaj.*, vol. 9, no. 1, pp. 49–57, 2021, [Online]. Available: <https://ejournal.indobarunasional.ac.id/index.php/jursima/article/view/234>
- [4] Irwanto, “Perancangan Sistem Informasi Sekolah Kejuruan dengan Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus SMK PGRI 1 Kota Serang-Banten),” vol. 12, no. 1, p. 6, 2021.
- [5] A. Ichwani, N. Anwar, K. Karsono, and M. Alrifqi, “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website dengan Pendekatan Metode Prototype,” *Pros. SISFOTEK*, vol. 5, no. 1, pp. 1–6, 2021, [Online]. Available: https://scholar.google.com/citations?view_op=view_citation&hl=en&user=FOwZ8hUAAAAJ&pagesize=100&citation_for_view=FOwZ8hUAAAAJ:F9fV5C73w3QC
- [6] U. N. Makassar, J. Mallengkeri, P. Tambung, K. Makassar, and S. Selatan, “PENGEMBANGAN APLIKASI MY HOME MENGGUNAKAN METODE,” vol. 01, pp. 47–67, 2023.
- [7] F. Putra Pratama Hendrico, P. Pahrizal, and M. Utami, “Penggunaan Tahapan Prototype Model Pada Perancangan Alur Sistem Informasi Desa Taba Mulan,” *JUSIBI (Jurnal Sist. Inf. dan E-Bisnis)*, vol. 4, no. 1, pp. 10–19, 2022, doi: 10.54650/jusibi.v4i1.425.
- [8] I. Purnama Sari, O. Krianto Sulaiman, and M. Azhari, “Attribution-ShareAlike 4.0 International Some rights reserved Sistem Informasi Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Masyarakat pada Kelurahan Sipagimbar dengan Metode Prototype Berbasis Web,” *Blend Sanis J. Tek.*, vol. 2, no. 2, pp. 125–134, 2023, [Online]. Available: <https://doi.org/10.56211/blendsains.v2i2.288>
- [9] E. W. Fridayanthie, H. Haryanto, and T. Tsabitah, “Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web,” *Paradig. - J. Komput. dan Inform.*, vol. 23, no. 2, pp. 151–157, 2021, doi: 10.31294/p.v23i2.10998.
- [10] D. Meisak, Hendri, and S. R. Agustini, “Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penjualan Mediatama Solusindo Jambi,” *STORAGE J. Ilm. Tek. dan Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 4, pp. 1–11, 2022, doi:

10.55123/storage.v1i4.1066.

- [11] A. Firdaus, E. Revisharani, and I. Mekongga, "Skillful typing sebagai media pembelajaran interaktif berbasis website," *Jupiter*, vol. 14, pp. 681–689, 2022.
- [12] S. Fahmi Mauliansyah, R. Rendi, R. Rosita, M. Iqbal, and H. Assulamy, "Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web pada Mata Kuliah Pemrograman Web," *J. Locus Penelit. dan Pengabd.*, vol. 2, no. 3, pp. 224–236, 2023, doi: 10.58344/locus.v2i3.924.
- [13] Sumarna, M. R. Suhendry, E. Riana, V. Riyanto, and H. Nurdin, "Rancang Bangun Learning Management System Menggunakan Framework CodeIgniter Pada PT. Rekayasa Industri," *J. Tek. Komput. AMIK BSI*, vol. 8, no. 2, pp. 174–180, 2022, doi: 10.31294/jtk.v4i2.
- [14] D. H. AR, "Aplikasi E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Pada Sma Negeri 1 Waylima (Studi Kasus: Sma Negeri 1 Waylima, Pesawaran)," *J. Teknol. Pint.*, vol. 2, no. 9, pp. 1–11, 2022, [Online]. Available: <http://teknologipintar.org/index.php/teknologipintar/article/view/242%0Ahttp://teknologipintar.org/index.php/teknologipintar/article/download/242/229>
- [15] D. Moeis and A. Harmin, "Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Pada Mata Kuliah Pemrograman Berorientasi Objek," *J. Inf. dan Komput.*, vol. 10, no. 1, pp. 97–106, 2022, doi: 10.35959/jik.v10i1.281.
- [16] Y. S. Novitasari, Q. J. Adrian, and W. Kurnia, "Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 3, pp. 136–147, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [17] N. Azis, G. Pribadi, and M. S. Nurcahya, "Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android," *Jorn. Cientifica Farmacol. y Salud I LAS*, vol. 28, no. 1, pp. 1–11, 2020.
- [18] A. Eka Yuda Wibawa, "Implementasi Platform Digital Sebagai Media Pembelajaran Daring Di Mi Muhammadiyah Pk Kartasura Pada Masa Pandemi Covid-19," *Berajah J.*, vol. 1, no. 2, pp. 76–84, 2021, doi: 10.47353/bj.v1i2.15.
- [19] D. Hafifah Perdiyanti and D. Puspaningtyas Faeni, "Analisis Pengaruh Work from Home, Digital Platform dan Aplikasi Rapat Online terhadap Produktivitas Kerja pada PT. Telkom Akses di Jakarta Barat," *Stud. Akuntansi, Keuangan, dan Manaj.*, vol. 1, no. 1, pp. 9–16, 2021, doi: 10.35912/sakman.v1i1.396.
- [20] K. I. Irsalina and M. R. W. Muharram, "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Volume Bangun Ruang Kelas V Sekolah Dasar," *PEDADIDAKTIKA J. Ilm. Pendidik. Guru Sekol. Dasar*, vol. 9, no. 1, pp. 69–82, 2022, doi: 10.17509/pedadidaktika.v9i1.53047.

- [21] I. Fikri, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis WEB pada Mata Pelajaran Pengendali Sistem Robotik Kelas XI Teknik Elektronika Industri Semester 1 di SMKN 1 Kecamatan Guguak,” vol. 7, pp. 16614–16621, 2023.
- [22] I. Z. Nafistuts, M. Sutomo, and M. Sahlan, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan Powerpoint Materi Perilaku Terpuji di MI Miftahul Hidayah Glundengan, Wuluhan, Jember,” *J. Pendidikan, Sosial, dan Agama*, vol. 7, no. 3, pp. 27–42, 2021, [Online]. Available: <http://ejournal.paradigma.web.id/index.php/pesat>
- [23] R. Cahya Iskandar, F. Candra Permana, and F. Hidayatullah Firmansyah, “Perancangan Aplikasi Pembelajaran Pemrograman Dasar Bahasa C untuk Kelas X Multimedia SMKN 1 Majalaya,” *J. Comput.*, vol. 7, no. 2, pp. 1–12, 2022, doi: 10.34818/indojc.2022.7.2.660.
- [24] N. Ratnasari and A. P. Wibawa, “Analisis Perbandingan Kualitas UI/UX Platform Online Coding Course pada Pembelajaran Daring Pemrograman Komputer dengan Metode A/B Testing,” *J. Edukasi dan Penelit. Inform.*, vol. 6, no. 2, p. 210, 2020, doi: 10.26418/jp.v6i2.40771.
- [25] E. S. Susanto, F. Hamdani, F. Nuryansah, and N. Oper, “Pengembangan Aplikasi Smart-Book Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Anak Berbasis Ar (Augmented Reality),” *J. Mnemon.*, vol. 5, no. 1, pp. 64–71, 2022, doi: 10.36040/mnemonic.v5i1.4438.
- [26] M. A. Sirait and A. Ichwani, “Sistem Informasi Wisata Berbasis Website Menggunakan Metode Prototype,” *METHOMIKA J. Manaj. Inform. dan Komputerisasi Akunt.*, vol. 7, no. 1, pp. 34–40, 2023, doi: 10.46880/jmika.vol7no1.pp34-40.
- [27] Putri Permata Sari, “Sistem Informasi Penjualan Tiket Pesawat Pada PT. Pesona Liburan Sumatera Menggunakan Metode Prototype,” *J. Multimed. dan Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 9–18, 2022, doi: 10.54209/jatilima.v2i1.129.
- [28] Dodi Hendarman, “Sistem Informasi Keuangan Sekolah Berbasis Website Menggunakan Metode Prototype Pada Sman 2 Cikarang Pusat,” *J. Sci. MANDALIKA e-ISSN 2745-5955 | p-ISSN 2809-0543*, vol. 3, no. 9, pp. 14–20, 2022, doi: 10.36312/10.36312/vol3iss9pp14-20.
- [29] S. Saifulloh, R. Pamungkas, T. D. Saputro, and F. R. Al-ayyubi, “Perancangan Prototype Pengelolaan Arsip Surat di Dinas Lingkungan Hidup Kota Madiun,” *J. Altifani Penelit. dan Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 1, no. 1, pp. 35–42, 2021, doi: 10.25008/altifani.v1i1.119.
- [30] J. S. Kurnia and F. Risyda, “Rancang Bangun Penerapan Model Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Pencatatan Persediaan Barang Berbasis Web,” *J. Sist. Inf. Univ. Suryadarma*, vol. 8, no. 2, pp. 223–230, 2014, doi: 10.35968/jsi.v8i2.737.
- [31] P. Hidayatullah and J. K. Kawistara, *Pemrograman WEB*, 2020th ed.

Bandung: Informatika Bandung, 2020.

- [32] N. Maulida, M. Tabrani, Suhardi, and R. Sopandi, “Penerapan Metode Waterfall pada Sistem Informasi ‘SILaundry’ Berbasis Website,” *Justifi*, vol. 1, no. 1, pp. 1–9, 2021.
- [33] I. P. Sari, A. Azzahrah, I. F. Qathrunada, N. Lubis, and T. Anggraini, “Perancangan Sistem Absensi Pegawai Kantoran Secara Online pada Website Berbasis HTML dan CSS,” *Blend Sains J. Tek.*, vol. 1, no. 1, pp. 8–15, 2022, doi: 10.56211/blendsains.v1i1.66.
- [34] P. Hidayatullah and J. K. Kawistar, *Pemrograman WEB*, 2020th ed. Bandung: Informatika Bandung, 2020.
- [35] P. Hidayatullah and J. K. Kawistar, *Pemrograman WEB*, 2020th ed. Bandung: Informatika Bandung, 2020.
- [36] I. P. Sari, A. Jannah, A. M. Meuraxa, A. Syahfitri, and R. Omar, “Perancangan Sistem Informasi Penginputan Database Mahasiswa Berbasis Web,” *Hello World J. Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 106–110, 2022, doi: 10.56211/helloworld.v1i2.57.
- [37] A. Noviantoro, A. B. Silviana, R. R. Fitriani, and H. P. Permatasari, “Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web,” *J. Tek. dan Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 88–103, 2022, doi: 10.56127/jts.v1i2.108.
- [38] A. Saputra and A. S. Puspaningrum, “Sistem Informasi Akuntansi Hutang Menggunakan Model Web Engineering (Studi Kasus : Haanhani Gallery),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–7, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [39] P. Street, *Php for Beginners*. 2021. doi: 10.17605/OSF.IO/TDMJ4.
- [40] Shifa Dwi Oktaviani, Rima Lorentiana Wijayanti, Hegarmanah Muhabatin, Edi Wahyudin, and Edi Tohidi, “Pengembangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Taman Kanak Kanak Berbasis Web,” *KOPERTIP J. Ilm. Manaj. Inform. dan Komput.*, vol. 4, no. 2, pp. 51–57, 2022, doi: 10.32485/kopertip.v4i2.119.
- [41] J. Mantik, A. Habib, R. Satya, and B. Hariadi, “Development of Management Information System Rental Service Photography Web-Based Using PHP Native Case Study at PT DwipaPhotowork Surabaya,” *J. Mantik*, vol. 6, no. 1, pp. 408–416, 2021, [Online]. Available: www.ioescience.org/ejournal/index.php/mantik/inde
- [42] Rina Noviana, “Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan Mysql,” *J. Tek. dan Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 112–124, 2022, doi: 10.56127/jts.v1i2.128.
- [43] T. Rijanandi *et al.*, “Web-Base Aplication With Sdlc Waterfall Method on Population Administration and Registration System,” *J. Tek. Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 99–104, 2022.

- [44] W. Bismi, R. Wardhana, and N. Nurbaety, "SICAPERBET (Sistem Informasi Cari Perumahan Berbasis Website)," *Simpatik J. Sist. Inf. dan Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–10, 2023, doi: 10.31294/simpatik.v3i1.1712.
- [45] N. A. Haris and N. Hasim, "PHP frameworks usability in web application development," *Int. J. Recent Technol. Eng.*, vol. 8, no. 3 Special Issue, pp. 109–116, 2019, doi: 10.35940/ijrte.C1020.1083S19.
- [46] R. Bagus Bambang Sumantri, R. Suryani, and R. Agus Setiawan, "Pelatihan Desain Prototipe Sistem Informasi Siswa SMK Menggunakan FIGMA," *J. Pengabd. Masy.*, vol. 2, no. 3, p. 2023, 2023.
- [47] A. Wardhanie and K. Lebdaningrum, "Pengenalan Aplikasi Desain Grafis Figma pada Siswa-Siswi Multimedia SMK PGRI 2 Sidoarjo," *Yumary J. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 3, no. 3, pp. 165–174, 2023, doi: 10.35912/yumary.v3i3.1536.
- [48] Ratna Nur Fadilah and Dhian Sweetania, "Perancangan Design Prototype Ui/Ux Aplikasi Reservasi Restoran Dengan Menggunakan Metode Design Thinking," *J. Ilm. Tek.*, vol. 2, no. 2, pp. 132–146, 2023, doi: 10.56127/juit.v2i2.826.
- [49] P. E. Hidayanti, R. I. Handayani, and B. Rifai, "UI/UX Design of Online Tickets for Situ Pasir Maung Tourism in Dago Village Using the Figma Application," *Sinkron*, vol. 8, no. 2, pp. 1051–1063, 2023, doi: 10.33395/sinkron.v8i2.12098.
- [50] A. C. Praniffa, A. Syahri, F. Sandes, U. Fariha, Q. A. Giansyah, and M. L. Hamzah, "Pengujian Black Box Dan White Box Sistem Informasi Parkir Berbasis Web Black Box and White Box Testing of Web-Based Parking Information System," *J. Test. dan Implementasi Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–16, 2023.
- [51] M. Yusup, R. Rahman, A. Aziz, and R. Al Furqon, "Pengujian Aplikasi Pengolah Data Berbasis Web Menggunakan Metode Black Box," *J. Teknol. Bisnis dan Pendidik.*, vol. 1, no. 1, pp. 32–36, 2023.
- [52] S. D. S. Saian, N. L. Kakihary, and T. Wahyono, "Pengujian Content Management System (Cms) Sekolahku Menggunakan Metode Black Box Testing Dengan Teknik Boundary Value Analysis," *IT-Explore J. Penerapan Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 1, no. 2, pp. 100–113, 2022, doi: 10.24246/itexplore.v1i2.2022.pp100-113.
- [53] S. Dika Pratama and M. Novinarsyah Dadaprawira, "Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Edu Digital Berbasis Website Menggunakan Metode Equivalence Dan Boundary Value," *J. Teknol. Sist. Inf. dan Sist. Komput. TGD*, vol. 6, no. 2, pp. 560–569, 2023, [Online]. Available: <https://ojs.trigunadharma.ac.id/index.php/jsk/index>