

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berikut kesimpulan dari penelitian ini:

1. Penelitian ini mencakup perancangan aplikasi *Augmented Reality* 3D menggunakan algoritma *Fast Corner Detection*.
2. Metode *Prototyping* digunakan dalam perancangan aplikasi tersebut.
3. Aplikasi AR pengenalan tata surya berhasil menjalankan fungsionalitas sesuai rancangan.
4. Sistem dapat mendeteksi *marker* dengan baik pada tingkat oklusi 25% dan 50%. Namun, tidak dapat mendeteksi pada tingkat oklusi 85%.
5. Pengujian akurasi menunjukkan bahwa deteksi *marker* masih dapat terdeteksi pada jarak 10 cm hingga 100 cm. Namun, tidak dapat mendeteksi pada jarak lebih dari 100 cm.

5.2 Saran

Berikut saran dari penelitian ini:

1. Menambahkan lebih banyak objek 3D tata surya untuk pengalaman belajar yang lebih beragam.
2. Menambahkan fitur login sebagai langkah awal.
3. Menambahkan fitur kuis tata surya untuk meningkatkan interaktivitas.
4. Menambahkan database pengguna agar guru dapat melihat kemajuan siswa dengan efektif.