

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Arief, A. Muluk, A. S. Indrapriyatna, and M. Falevy, “Pengembangan Antarmuka Portal Universitas untuk Meningkatkan Pengalaman Pengguna,” *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, vol. 5, no. 6, pp. 1052–1061, Dec. 2021, doi: 10.29207/resti.v5i6.3532.
- [2] Yaya, “5 Penyebab Akun Mobile Legends Kamu Bisa Kena Hack,” <https://ggwp.id/media/esports/mobile-legends/penyebab-mobile-legends-hack>.
- [3] R. Pamungkas, F. Wahyu, and Z. Zaney, “Penerapan Hashing SHA1 dan Algoritma Asimetris RSA untuk Keamanan Data pada Sistem Informasi berbasis Web Implementation Of Hashing SHA1 And RSA Asymmetric Algorithm For Data Security In Web-Based Information Systems,” *Research : Journal of Computer*, vol. 4, no. 1, pp. 84–89, 2021.
- [4] A. Azkiya *et al.*, “Sistem Informasis Posyandu Berbasis WEB PADA Posyandu Seroja RT.15 Kelurahan Pangkalan Sekai,” 2022.
- [5] Nanda Rizqiya, “Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Laporan Posisi Keuangan Pada UMKM Berbasis WEB (Studi Kasus UMKM Home Catering),” *Jurnal Ilmiah Komputasi*, vol. 19, no. 3, Sep. 2020, doi: 10.32409/jikstik.19.3.65.
- [6] Hengki Tamando Sitohang, “SISTEM INFORMASI PENGAGENDAAN SURAT BERBASIS WEB PADA PENGADILAN TINGGI MEDAN,” 2018.
- [7] Amira K, “Pengertian Dan Tujuan Komponen Sistem Informasi ,” <https://www.gramedia.com/literasi/sistem-informasi/>, 2020.
- [8] Anik Setiyaningrum, “Arti Top Up dan Cara Melakukannya untuk Memenuhi Berbagai Kebutuhan,” <https://plus.kapanlagi.com/arti-top-up-dan-cara-melakukannya-untuk-memenuhi-berbagai-kebutuhan-1d1ee7.html?page=2>.

- [9] MARPAUNG and A. IDRIS, “Pengaruh Promosi dan Persepsi Harga Terhadap Minat Beli Kembali *Diamond Game MOBILE LEGENDS* Di KOTA MEDAN,” 2022. Accessed: Nov. 27, 2023. [Online]. Available: <http://repository.uhn.ac.id/handle/123456789/7907>
- [10] W. Manurian, I. Mubarak, A. Sera Agustin, and N. Sania, “Perancangan Sistem Informasi Pencatatan Poin Pelanggaran Tata Tertib Siswa Berbasis Website pada SMK YP KARYA 1 TANGERANG,” 2020.
- [11] A. R. Kelrey and A. Muzaki, “Pengaruh Ethical *Hacking* Bagi Keamanan data Perusahaan,” 2019.
- [12] I. Arfyanti, T. Rija, and D. S. Hakim, “Membangun Aplikasi Mancoring Berbasis Android Dengan Menerapkan *REST API* Studi Kasus pada PT TELKOM AKSES AREA SAMARINDA,” 2019.
- [13] Afrida, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan dan Penjualan Berbasis Web dan Android Pada Toko YT.Wall Interior,” 2019.
- [14] M. Saed Novendri *et al.*, “Aplikasi Inventaris Barang Pada MTS Nurul Islam Dumai Menggunakan PHP dan MYSQL,” 2019.
- [15] Gumulong, “Analisa Teknologi Hyper Text Markup Language (HTML) VERSI 5,” 2021.
- [16] J. D. Santoso, “Analisis Password Cracking Menggunakan GPU Process,” vol. 3, no. 1, 2019.
- [17] Mary E. Shacklett, “Apa itu MD5 dan Kegunaanya,” <https://www.techtarget.com/searchsecurity/definition/MD5>.
- [18] Mike Napizahni, “Hash MD5,” <https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-enkripsi/>.
- [19] Suendri, “Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan),” *ALGORITMA: Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, p. 1, 2018, [Online]. Available: <http://www.omg.org>
- [20] L. Setiyani, “Implementasi Cybersecurity pada Operasional Organisasi,” 2021.

- [21] Ariffud Muhammad, “Use Case Diagram: Pengertian, Contoh, Simbol, Cara Membuatnya,” <https://www.niagahoster.co.id/blog/use-case-diagram-adalah/>, 2023.
- [22] Rony Setiawan, “Apa Itu Sequence Diagram dan Contohnya,” <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-sequence-diagram>.
- [23] Dicoding Intern, “Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen,” <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/>.
- [24] Rony Setiawan, “Memahami Class Diagram Lebih Baik,” <https://www.dicoding.com/blog/memahami-class-diagram-lebih-baik/>.
- [25] Midtrans, “Keamanan dan Perlindungan Informasi Pribadi,” <https://midtrans.com/id/syarat-dan-kebijakan-privasi>.

