

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. M. Retta, A. Isroqmi, and T. D. Nopriyanti, “INDIKTIKA (Jurnal Inovasi Pendidikan Matematika),” *J. Inov. Pendidik. Mat.*, vol. 2, no. 2, pp. 126–135, 2019.
- [2] & M. Y. Ilham Budiman, Sopyan Saori, Ramdan Nurul Anwar, Fitriani and Pangestu, “ANALISIS PENGENDALIAN MUTU DI BIDANG INDUSTRI MAKANAN,” *J. Inov. Penelit.*, vol. 1, 2021.
- [3] S. Julianto and S. Setiawan, “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online,” *Simatupang, Julianto Sianturi, Setiawan*, vol. 3, no. 2, pp. 11–25, 2019.
- [4] A. Permatasari and S. Suhendi, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film berbasis Aplikasi Web,” *J. Inform. Terpadu*, vol. 6, no. 1, pp. 29–37, 2020, doi: 10.54914/jit.v6i1.255.
- [5] J. Andi, “Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android,” *J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–8, 2015.
- [6] M. A. Setiabudi and A. I. Nurhidayat, “Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Motor Custom Berbasis Website Menggunakan Framework Codeigniter,” *J. Manag. Inf.*, vol. 9, no. 2, pp. 69–78, 2019, [Online]. Available:
<https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/11/article/view/29022>

- [7] A. Sahi, “Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk LP3I Berbasis Web Online menggunakan Framework Codeigniter,” *Tematik*, vol. 7, no. 1, pp. 120–129, 2020, doi: 10.38204/tematik.v7i1.386.
- [8] M. F. Tumini, “PENERAPAN METODE SCRUM PADA E-LEARNING STMIK CIKARANG MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL,” vol. 6, 2021.
- [9] A. Yani, B. Saputra, and R. T. Jurnal, “Rancang Bangun Sistem Informasi Evaluasi Siswa Dan Kehadiran Guru Berbasis Web,” *Petir*, vol. 11, no. 2, pp. 107–124, 2018, doi: 10.33322/petir.v11i2.344.
- [10] I. A. W. M. Arfa Andika Candra, “SISTEM INFORMASI BERPRESTASI BERBASIS WEB PADA SMP NEGERI 7 KOTA METRO,” *J. Mhs. Ilmu Komput.*, vol. 1, 2021.
- [11] D. D. Jantce TJ Sitinjak, . Maman, and J. Suwita, “Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang,” *Insa. Pembang. Sist. Inf. dan Komput.*, vol. 8, no. 1, 2020, doi: 10.58217/ipsikom.v8i1.164.
- [12] K. S. Ningsih, N. J. Aruan, and A. T. A. A. Siahaan, “Aplikasi Buku Tamu Menggunakan Fitur Kamera Dan Ajax Berbasis Website Pada Kantor Dispora Kota Medan,” *SITek J. Sains, Inform. dan Tekonologi*, vol. 1, pp. 94–99, 2022.
- [13] P. R. A. Yudi Permana, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode SDLC Pada PT. Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile,” vol. 10, 2019, doi:

10.1134/s0320972519100129.

- [14] R. Oktavian, H. Gemasih, and H. Syahputra, “Jurnal Teknik Elektro dan Informatika SISTEM REKOMENDASI KUE TERFAVORIT MENGGUNAKAN METODE COLLABORATIVE FILTERING BERBASIS WEBSITE PADA,” vol. 5, no. 1, pp. 43–60, 2023.
- [15] M. Widad Faisal, “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Android Di Toko Busana Faisal Collection (Sipiton),” vol. 1, p. 16, 2017.
- [16] E. A. Risti, “Implementasi Pengolahan Sistem Penjualan Furniture Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus : Furniture Jati Sungu Bandar Lampung),” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 3, no. 4, pp. 435–445, 2023, doi: 10.33365/jatika.v3i4.2448.
- [17] Rizki Firmansyah.S.Kom, “Skripsi,Sistem Informasi Penjualan,” vol. 2, pp. 232–237, 2023.
- [18] I. Marwan Maulana and T. Rahayu, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Tote Bag Berbahan Denim Berbasis Website Pada Toko Grif Official Store,” 2022.
- [19] S. T. Informatika *et al.*, “Aries Dwi Indriyanty,” pp. 1–10.
- [20] F. R. Hariri and L. W. Rochim, “Sistem Rekomendasi Produk Aplikasi Marketplace Berdasarkan Karakteristik Pembeli Menggunakan Metode User Based Collaborative Filtering,” *Teknika*, vol. 11, no. 3, pp. 208–217, 2022, doi: 10.34148/teknika.v11i3.538.
- [21] M. Suparman *et al.*, “Mengenal Aplikasi Figma Untuk Membuat Content

Menjadi Lebih Interaktif di Era Society 5.0,” *Abdi J. Publ.*, vol. 1, no. 6, pp. 552–555, 2023, [Online]. Available: <https://jurnal.portalpublikasi.id/index.php/AJP/article/download/283/191#:~:text=Figma adalah salah satu tools,pelaksanaan PKM berbagai desain lainnya>

- [22] A. Laisani and M. S. Putra, “Perancangan Desain UI/UX Aplikasi Penjualan Buku Pada CV.Shabilul Haq Offset,” *J. Penelit. Ilmu dan Teknol. Komput.*, vol. 14, no. 2, pp. 539–548, 2022.
- [23] H. Nur, “Penggunaan Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan,” *Gener. J.*, vol. 3, no. 1, p. 1, 2019, doi: 10.29407/gj.v3i1.12642.
- [24] R. F. Ramadhan and R. Mukhaiyar, “Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi,” *JTEIN J. Tek. Elektro Indones.*, vol. 1, no. 2, pp. 129–134, 2020, doi: 10.24036/jtein.v1i2.55.
- [25] M. Riyan Dirgantara, S. Syahputri, and A. Hasibuan, “Pengenalan Database Management System (DBMS),” *J. Ilm. Multidisipline*, vol. 300, no. 6, pp. 300–306, 2023, [Online]. Available: <https://doi.org/10.5281/zenodo.8123019>