

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Semakin berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi informasi dan komunikasi pada saat ini membuat setiap manusia ingin memiliki kemudahan dalam menjalankan rutinitas pekerjaan dan aktifitasnya yang menuntut perkembangan teknologi yang sesuai dengan kebutuhan untuk membantu menyelesaikan aktifitas dan manajemen pekerjaan sehari-hari, sehingga dibutuhkan teknologi yang tepat guna. Karena hal tersebut dapat memaksimalkan hasil kinerja yang dibutuhkan oleh setiap manusia, perusahaan dan instansi. Pemanfaatan teknologi informasi bagi setiap perusahaan dan instansi merupakan alat bantu yang dapat menyelesaikan dan manajemen suatu pekerjaan, contohnya seperti Sistem Informasi Peminjaman Inventaris dan keuangan Untuk Tata Kelola pada Masjid Miftahul Jannah Bekasi Berbasis Web.

Masjid Miftahhul Jannah merupakan bangunan fasilitas sosial tempat ibadah agama islam yang berada pada perumahan Bekasi Timur Permai. Masjid Miftahul Jannah memiliki beberapa fasilitas, salah satu diantaranya yaitu peminjaman barang untuk *kemaslahatan* warga setempat yang dimana dapat dimanfaatkan oleh warga setempat untuk suatu keperluan, bila ada warga yang membutuhkan peminjaman berupa barang atau alat untuk suatu keperluan, Maka Masjid Miftahhul Jannah bisa meminjamkan investarisnya kepada warga setempat. Masjid Miftahhul Jannah memiliki beberapa investaris yang dapat dipinjamkan diantaranya adalah frame tenda, keranda, alat pemandian jenazah, alat hadroh, alat marawis, proyektor, layar proyektor, tangga bambu, tangga besi, terpal, genset. Jadi warga dapat meminjam fasilitas investaris di Masjid Miftahul Jannah sesuai dengan kebutuhan.

Masjid Miftahul Jannah memiliki fasilitas peminjaman barang yang dimana proses peminjamannya masih dilakukan dengan cara manual, yaitu dengan cara mengisi formulir peminjaman barang dengan media kertas atau *hardcopy*. Pengisian formulir dengan media kertas atau *hardcopy* rentan rusak dan hilang. Selain proses peminjaman barang inventris, Masjid Miftahhul Jannah juga memiliki data kas keuangan masuk maupun keluar dan list barang untuk mengelola barang-barang inventaris yang masih secara manual, dimana proses pengelolaan data kas keuangan masuk maupun keluar dan data barang yang belum optimal, dikarenakan belum ada yang mengatur atau me-manage keuangan dan inventaris masjid.

Inventaris adalah suatu kegiatan yang bertujuan untuk mengelola persediaan asset atau barang yang dimiliki oleh kantor, perusahaan atau sekolahan. Dalam penelitian ini penulis mencoba membuat aplikasi keuangan dan peminjaman inventaris untuk tata kelola pada masjid berbasis web dan juga untuk membantu panitia masjid dalam pengeloaan keuangan dan inventaris barang di Masjid Miftahhul Jannah Bekasi agar bermanfaat bagi panitia masjid dalam melakukan pendataan keuangan maupun barang sehingga menjadi lebih efisien. Sebab Masjid Miftahhul Jannah Bekasi ini belum memiliki sistem informasi untuk mengelola keuangan dan barang pinjaman baik itu barang yang masuk maupun barang yang keluar, sehingga dalam mengelola keuangan dan peminjaman barang selama ini tidak tertata dengan baik yang pada akhirnya membuat ketidaknyamanan baik itu dari pihak masjid maupun pihak peminjam. Sistem Informasi Peminjaman Inventaris Dan Keuangan Untuk Tata Kelola pada Masjid Miftahuul Jannah Bekasi Berbasis Web ini dirancang dengan bahasa pemrograman PHP dan *database MySQL Server*.

Untuk mengatur atau me-manajemen kas keuangan dan inventaris barang, Masjid Miftahhul Jannah ingin memanfaatkan teknologi sistem informasi tata kelola peminjaman inventaris dan keuangan yang bertujuan untuk membantu dan mempermudah panitia masjid dalam mengontrol dan me-manage keuangan dan peminjaman inventaris masjid. Berdasarkan uraian di atas penulis ingin membuat

“SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN INVENTARIS DAN KEUANGAN UNTUK TATA KELOLA PADA MASJID MIFTAHUL JANNAH BEKASI BERBASIS WEB”

Untuk membantu memberikan kemudahan bagi panitia Masjid Miftahul Jannah dalam mengontol atau me-manajemen inventaris, sehingga memberikan kemudahan bagi warga yang membutuhkan peminjaman barang di masjid.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis dapat mengidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. peminjaman barang yang dilakukan masih secara manual
2. belum adanya list inventaris barang dan keuangan masjid
3. belum ada yang mengatur atau me-manajemen keuangan dan inventaris masjid.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. aplikasi diperuntukan untuk proses peminjaman inventaris barang
2. menampilkan informasi kas keuangan dan pengelolaan list inventaris barang;
3. peminjaman dikhususkan kepada *user* yang berada di wilayah perumahan Bekasi Timur Permai
4. sistem yang digunakan berbasis *web*.

1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi latar belakang yang disajikan, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi untuk membantu panitia masjid dalam mengelola keuangan dan inventaris pada Masjid Miftahul Jannah Bekasi?
2. Bagaimana aplikasi ini bisa memudahkan pengurus masjid dalam mengelola inventaris dan keuangan?

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dan manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut.

1.5.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang aplikasi keuangan dan peminjaman inventaris masjid sesuai dengan kebutuhan *user* di Masjid Miftahul Jannah Bekasi;
2. Merancang sistem informasi untuk panitia masjid dalam pembuatan list inventaris barang;
3. Membantu data asset Masjid Miftahul Jannah Bekasi menjadi lebih terkomputerisasi dengan baik.
4. Sebagai salah satu syarat kelulusan pada program S1 di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya

1.5.2 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan memberikan manfaat kepada pihak-pihak terkait diantaranya adalah:

1. Sistem informasi peminjaman inventaris dan keuangan ini diharapkan dapat membantu *user* dalam proses peminjaman barang;
2. Sistem informasi peminjaman inventaris dan keuangan diharapkan dapat membantu panitia masjid dalam memanajemen keuangan dan pengelolaan inventaris barang masjid;
3. Dengan adanya sistem informasi ini Masjid Miftahul Jannah Bekasi jadi memiliki teknologi yang terkomputerisasi dalam proses peminjaman dan pengelolaan inventaris barang.

1.5.3 Tempat dan Waktu Penelitian

Tempat Penelitian : Masjid Miftahul Jannah

Alamat : Jl. Kalimusada Perumahan Bekasi Timur Permai, Desa SetiaMekar, Kecamatan Tambun Selatan. Kabupaten Bekasi.

Waktu Peneitian : 1 Juli 2021 s.d. 15 September 2021

1.6 Metode Penelitian

1.6.1. Metode Pengumpulan Data

1. Wawancara

Dilakukan dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan atau tanya jawab secara langsung kepada bapak Drs.H. Henry Nazir Bou M.Pd selaku DKM Miftahul Jannah dan juga Widzar Mawarid selaku pemuda masjid

2. Observasi

Observasi dilakukan dengan cara mengamati secara langsung atas kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh panitia dan jamaah Masjid Miftahul Jannah.

3. Pustaka

Metode ini dilakukan penulis untuk mengumpulkan data dari buku-buku referensi, jurnal, ataupun sumber lain yang diperlukan untuk mengimplementasikan media peminjaman inventaris berbasis web yang penulis buat.

1.62. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan pada sistem ini menggunakan metode Waterfall . Metode Waterfall adalah metode pengembangan perangkat lunak yang memiliki proses yang sistematis dan berurutan mulai dari tahapan analisis, tahapan desain, tahapan pengkodean hingga terakhir tahap pengujian.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini dibahas mengenai teori dasar yang mendukung dalam penelitian diantaranya tentang teori aplikasi, konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, peminjaman, inventaris, masjid, metode *waterfall*, *unified modelling language (uml)*, *web*, perangkat lunak pendukung dan teori pengujian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang, Analisa Kebutuhan Sistem, Analisa dan Perancangan Sistem, Perancangan Antarmuka Sistem (user interface).

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini membahas mengenai perancangan, pengujian sistem, implementasi sistem dan pembahasan.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini dibahas garis besar kesimpulan yang diambil dari hasil penelitian, juga berisi saran-saran yang bermanfaat untuk pengembangan aplikasi