

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN
BARANG PADA PT. BANUFAZA GEMILANG –
BEKASI**

SKRIPSI

**Oleh:
YUSWO FAUZAN
201610225239**



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2022**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang
Pada PT. Banufaza Gemilang - Bekasi
Nama Mahasiswa : Yuswo Fauzan
Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225239
Program Studi/Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 05 Februari 2022

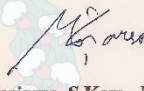
Bekasi, 05 Februari 2022

MENYETUJUI,

Pembimbing I


Mayadi, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0408087802

Pembimbing II


Mugiarso, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0420117403



LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang
Pada PT. Banufaza Gemilang - Bekasi
Nama Mahasiswa : Yuswo Fauzan
Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225239
Program Studi / Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 05 Februari 2022

Bekasi, 05 Februari 2022

Mengesahkan,

Ketua Tim Penguji : Wowon Priatna, S.T., M.Ti.
NIDN. 0429118007

Penguji (I) : Joni Warta, M.Si.
NIDN. 0317066202

Penguji (II) : Mayadi, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0408087802

Mengetahui,

Ketua Program Studi
Informatika

Dekan
Fakultas Ilmu Komputer

Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I.
NIDN. 0327117402

Dr. Tyastuti Sri Lestari, S.Si., M.M.
NIDN. 0327036701

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Yuswo Fauzan
NPM : 201610225239
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada PT.
Banufaza Gemilang – Bekasi

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan **hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya**. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi, 05 Februari 2022

Penulis



Yuswo Fauzan

ABSTRAK

Yuswo Fauzan, 201610225239. Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada PT. Banufaza Gemilang – Bekasi.

Penelitian ini dibuat dengan tujuan merancang sistem informasi persediaan barang yang belum tersedia pada PT. Banufaza Gemilang. Sistem informasi merupakan kebutuhan yang sangat penting agar dapat menyelesaikan masalah pada persediaan barang. Maka dari itu penelitian ini dibuat untuk memecahkan permasalahan persediaan barang yang tidak terstruktur, berkurangnya efisiensi kerja karyawan dan tidak efisiennya waktu akibat kurangnya persediaan barang yang tidak terpenuhi di gudang PT. Banufaza Gemilang. Metode yang digunakan dalam penelitian ini berupa pengumpulan data dengan melakukan observasi, wawancara dan studi pustaka, kemudian untuk metode analisis menggunakan pendekatan sistem Rapid Application Development (RAD), di dalam metode perancangan sistem menggunakan metode berbasis objek yaitu Flowchart dan UML yang terdiri dari Use Case Diagram, Class Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, State Machine Diagram. Setelah itu merancang program menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML dan Sublime Text 4 sebagai editor teks, MySQL sebagai database, dan CodeIgniter yang bertugas sebagai *framework* website. Hasil dari penelitian ini membuat proses persediaan barang menjadi lebih terstruktur, efektif dan efisien, meminimalisir duplikat data, memudahkan bagian gudang dalam penyimpanan data di gudang.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Persediaan Barang, RAD, UML, MySql, PHP, HTML.



ABSTRACT

Yuswo Fauzan, 201610225239. *Designing Information System Inventory at PT. Banufaza Gemilang – Bekasi.*

This research was made with the aim of designing an inventory information system that is not yet available at PT. Banufaza Gemilang. Information system is a very important requirement in order to solve the problem of inventory. Therefore this research was made to solve the problem of unstructured inventory, reduce employee work efficiency and time inefficient due to lack of inventory that is not fulfilled in the warehouse of PT. Banufaza Gemilang. The method used in this research is in the form of data collection by conducting observations, interviews and literature studies, then for the analysis method using the Rapid Application Development (RAD) approach system, in the system design method using object-based methods, namely Flowcharts and UML consisting of Use Case Diagrams, Class Diagrams, Activity Diagrams, Sequence Diagrams, State Machine Diagrams. After designing the program using the PHP programming language, HTML and Sublime Text 4 as a text editor, MySQL as a database, and CodeIgniter which is stored as a website framework. The results of this research make the inventory process more structured, and efficient, minimize duplicate data, make it easier for the warehouse part to store data in the warehouse.

Keywords : Information System, Inventory, RAD, UML, MySql, PHP, HTML.



LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Yuswo Fauzan
NPM : 201610225239
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul :

“Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada PT. Banufaza Gemilang – Bekasi”

berserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi
Pada tanggal : 05 Februari 2022
Yang Menyatakan



Yuswo Fauzan

vii

KATA PENGANTAR

KATA PENGANTAR

Puji Syukur saya ucapkan kehadiran Allah SWT dan kepada Baginda Nabi Muhammad SAW atas segala rahmat dan karunia-nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada PT. Banufaza Gemilang - Bekasi” yang disusun sebagai syarat untuk mencapai Sarjana S1 Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Tidak lupa juga penulis mengucapkan terima kasih kepada Orang Tua Saya yang telah memberikan banyak doa dan dukungan untuk penulis menyelesaikan skripsi ini. Penulis menyadari bahwa skripsi ini dapat selesai karena adanya bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Irjen Polisi (Purn) Dr. Drs. Bambang Karsono, S.H, M.M., selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Dr. Tyastuti Sri Lestari S.Si., M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I., selaku Kepala Program Studi Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Bapak Mayadi, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing 1 di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan bimbingan dan arahan guna terwujudnya penulisan skripsi ini.
5. Bapak Mugiarto, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing 2 di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan bimbingan dan arahan guna terwujudnya penulisan skripsi ini.
6. Bapak Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Akademik Saya di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan bimbingan perkuliahan selama ini.
7. Seluruh rekan yang telah memberikan motivasi dan dukungan nya selama ini.

Penulis menyadari bahwa mungkin masih terdapat banyak kekurangan dalam penulisan ini, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, guna perbaikan di masa yang akan datang.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang telah meluangkan waktunya untuk membaca skripsi ini.

Bekasi, 05 Februari 2022



Yuswo Fauzan



ix

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	vii
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Rumusan Masalah	5
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
1.7 Tempat dan Waktu Penelitian	6
1.8 Metode Penelitian dan Metode Konsep Pengembangan Software.....	7
1.8.1 Metode Penelitian	7
1.8.2 Metode Konsep Pengembangan Software	7
1.9 Sistematika Penulisan.....	8
BAB II	10
2.1 Tinjauan Pustaka	10
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	12
2.2.1 Karakteristik Sistem.....	12
2.2.2 Jenis-Jenis Sistem	14
2.2.3 Klasifikasi Sistem	15
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	16
	x

2.4 Definisi Sistem Informasi.....	17
2.4.1 Pengertian Sistem dan Informasi	17
2.4.2 Fungsi Sistem Informasi	17
2.4.3 Komponen Sistem Informasi	18
2.4.4 Ciri-Ciri Sistem Informasi	18
2.4.5 Beberapa Contoh Sistem Informasi	19
2.5 Perangkat Lunak.....	20
2.6 Persediaan (<i>Stock</i>)	20
2.7 Gudang (<i>Warehouse</i>).....	21
2.8 Barang	21
2.9 Transaksi	22
2.10 Rapid Application Development (<i>RAD</i>).....	22
2.11 Codeigniter	23
2.12 PHP (<i>Personal Home Page</i>).....	24
2.13 Website	24
2.14 Database	25
2.15 JavaScript	25
2.16 MySQL (<i>My Structure Query Language</i>)	26
2.17 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	27
2.17.1 Use Case Diagram	27
2.17.2 Activity Diagram	29
2.17.3 Sequence Diagram	30
2.17.4 Class Diagram.....	31
2.17.5 State Machine Diagram	32
2.18 Flowchart.....	33
2.19 Black Box Testing	35
BAB III.....	36
3.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	36
3.2 Objek Penelitian	36
3.2.1 Visi Perusahaan.....	36
3.2.2 Misi Perusahaan.....	37
3.2.3 Logo Perusahaan.....	37
3.2.4 Struktur Organisasi Perusahaan	38
3.2.5 Deskripsi Struktur Jabatan	38

3.3 Kerangka Penelitian	41
3.4 Metode Pengembangan Sistem	43
3.5 Pemodelan Bisnis	44
3.5.1 Analisis Sistem Berjalan	44
3.5.2 Penjelasan Sistem Berjalan	45
3.5.3 Analisis Permasalahan	46
3.5.4 Pemecahan Masalah	47
3.6 Analisis Sistem Usulan	47
3.6.1 Sistem Usulan Pengajuan Daftar Melalui Form	47
3.6.2 Sistem Usulan Permintaan Barang	49
3.6.3 Sistem Usulan Persetujuan Dan Pembelian Barang	51
3.6.4 Sistem Usulan Barang Datang	53
3.6.5 Sistem Usulan Gunakan Stock Barang	54
3.6.6 Sistem Usulan Laporan Barang Keluar	55
3.7 Analisis Kebutuhan Sistem	56
3.8 Metode Pengumpulan Data	56
3.8.1 Observasi	56
3.8.2 Wawancara	56
3.8.3 Studi Pustaka	58
BAB IV	59
4.1 Umum	59
4.2 <i>Schedule</i> Perancangan Sistem Usulan	59
4.3 Pemodelan Data	59
4.4 Rancangan Sistem yang Diusulkan	64
4.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	65
4.4.2 <i>Activity Diagram</i> Sistem yang Diusulkan	68
4.4.2.1 <i>Activity Diagram Login (Semua User)</i>	69
4.4.2.2 <i>Activity Diagram Melihat Menambah Mengubah dan Menghapus Kelola Pengguna (Admin IT)</i>	70
4.4.2.3 <i>Activity Diagram Melihat Menambah Mengubah dan Menghapus Kelola Daftar Vendor (Purchasing)</i>	71
4.4.2.4 <i>Activity Diagram Melihat Menambah Mengubah dan Menghapus Kelola Daftar Barang (Purchasing)</i>	72
4.4.2.5 <i>Activity Diagram Melihat Menambah Menghapus dan Memproses Kelola Permintaan Barang (Bag. Gudang dan Purchasing)</i>	73

4.4.2.6 Activity Diagram Melihat dan Memproses Kelola Persetujuan (Manager)	74
4.4.2.7 Activity Diagram Melihat dan Mencetak Kelola Pesanan (Purchasing)	75
4.4.2.8 Activity Diagram Melihat dan Menambah Kelola Barang Datang (Bag. Gudang)	76
4.4.2.9 Activity Diagram Melihat dan Menggunakan Kelola Stock Barang (Bag. Gudang)	77
4.4.2.10 Activity Diagram Melihat dan Mencetak Laporan Barang Keluar (Bag. Gudang dan Manager)	78
4.4.2.11 Activity Diagram Logout	79
4.4.3 Sequence Diagram Sistem yang Diusulkan	80
4.4.3.1 Sequence Diagram Login	81
4.4.3.2 Sequence Diagram Melihat Menambah Mengubah dan Menghapus Kelola Pengguna (Admin IT)	81
4.4.3.3 Sequence Diagram Melihat Menambah Mengubah dan Menghapus Kelola Vendor (Purchasing)	82
4.4.3.4 Sequence Diagram Melihat Menambah Mengubah dan Menghapus Kelola Daftar Barang (Purchasing)	83
4.4.3.5 Sequence Diagram Menambah Mengubah Menghapus dan Memproses Kelola Permintaan (Bag. Gudang dan Purchasing)	83
4.4.3.6 Sequence Diagram Melihat dan Memproses Kelola Persetujuan (Manager)	84
4.4.3.7 Sequence Diagram Melihat dan Mencetak Kelola Pesanan (Purchasing)	85
4.4.3.8 Sequence Diagram Melihat dan Menambah Kelola Barang Datang (Bag. Gudang)	85
4.4.3.9 Sequence Diagram Melihat dan Menggunakan Kelola Stock Barang (Bag. Gudang)	86
4.4.3.10 Sequence Diagram Melihat dan Mencetak Kelola Barang Keluar (Bag. Gudang dan Manager)	87
4.4.3.11 Sequence Diagram Logout	88
4.4.4 Class Diagram Yang Diusulkan	89
4.4.5 State Machine Diagram	90
4.4.5.1 State Machine Diagram Admin IT yang diusulkan	90
4.4.5.2 State Machine Diagram Gudang yang diusulkan	92
4.4.5.3 State Machine Diagram Purchasing yang diusulkan	93

4.4.5.4 State Machine Diagram Manager yang diusulkan	94
4.5 Alat Penelitian	95
4.5.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	95
4.5.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	95
4.6 Pemodelan Aplikasi.....	96
4.6.1 Controller	96
4.6.2 Model	96
4.6.3 View.....	96
4.6.4 Config	96
4.7 Implementasi	97
4.7.1 Halaman <i>Login</i> Semua User	97
4.7.2 Halaman Pengguna Admin IT	98
4.7.3 Halaman Menambah Pengguna Admin IT	99
4.7.4 Halaman Mengubah Pengguna Admin IT	99
4.7.5 Halaman Utama Purchasing.....	100
4.7.6 Halaman Daftar Vendor Purchasing	101
4.7.7 Halaman Menambah Daftar Vendor Purchasing	101
4.7.8 Halaman Mengubah Daftar Vendor Purchasing.....	102
4.7.9 Halaman Daftar Barang Purchasing	103
4.7.10 Halaman Menambah Daftar Barang Purchasing	103
4.7.11 Halaman Mengubah Daftar Barang Purchasing	104
4.7.12 Halaman Utama Gudang.....	105
4.7.13 Halaman Permintaan Gudang	105
4.7.14 Halaman Menambah Permintaan Gudang	106
4.7.15 Halaman Permintaan Purchasing	107
4.7.16 Halaman Utama Manager	107
4.7.17 Halaman Persetujuan Manager	108
4.7.18 Halaman Pemesanan Purchasing	109
4.7.19 Halaman Mencetak Pemesanan Purchasing	109
4.7.20 Halaman Barang Datang.....	110
4.7.21 Halaman Menambah Barang Datang	111
4.7.22 Halaman Stock Barang	111
4.7.23 Halaman Menggunakan Stock Barang	112
4.7.24 Halaman Laporan Keluar Barang Gudang Dan Manager.....	113

4.7.25 Halaman Mencetak Laporan Keluar Barang Gudang Dan Manager	113
4.8 Black-box Testing	114
4.9 Hasil yang diharapkan	120
BAB V.....	121
5.1 Kesimpulan.....	121
5.2 Saran.....	121
DAFTAR PUSTAKA	122
LAMPIRAN.....	



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Perbandingan Jurnal	10
Tabel 2.2 Simbol Use Case	28
Tabel 2.3 Simbol Activity Diagram	29
Tabel 2.4 Simbol Sequence Diagram	31
Tabel 2.5 Daftar Simbol Class Diagram	31
Tabel 2.6 Daftar Simbol Flowchart.....	33
Tabel 3.1 Tabel Pertanyaan Wawancara.....	57
Tabel 3.2 Tabel Jawaban Wawancara.....	58
Tabel 4.1 Planning Sistem	59
Tabel 4.2 Tabel tb_barang.....	60
Tabel 4.3 Tabel tb_order	61
Tabel 4.4 Tabel tb_penerimaan.....	61
Tabel 4.5 Tabel tb_pengeluaran.....	62
Tabel 4.6 Tabel tb_permintaan	63
Tabel 4.7 Tabel tb_stock.....	63
Tabel 4.8 Tabel tb_user.....	64
Tabel 4.9 Tabel tb_vendor	64
Tabel 4.10 Deskripsi Use Case Diagram Sistem Persediaan Barang	66
Tabel 4.11 <i>Hardware</i> (Perangkat Keras)	95
Tabel 4.12 <i>Software</i> (Perangkat Lunak).....	95
Tabel 4.13 <i>BlackBox Testing</i>	115

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Data Konsumsi Listrik di Indonesia.....	2
Gambar 1.2 Data Pre Order Pembeli Panel Listrik.....	3
Gambar 1.3 Perbandingan Data Berhasil dan Tidak Berhasil Pre Order Pembeli Panel Listrik.....	4
Gambar 2.1 Karakteristik Dari Suatu Sistem.....	14
Gambar 2.2 Contoh Rapid Application Development.....	23
Gambar 2.3 CodeIgniter.....	23
Gambar 2.4 PHP (Personal Home Page).....	24
Gambar 2.5 Database.....	25
Gambar 2.6 JavaScript.....	26
Gambar 2.7 MySQL.....	26
Gambar 2.8 UML (Unified Modeling Language).....	27
Gambar 2.9 Contoh State Machine Diagram.....	33
Gambar 3.1 Logo Perusahaan PT. Banufaza Gemilang.....	37
Gambar 3.2 Struktur Organisasi.....	38
Gambar 3.3 Kerangka Penelitian.....	42
Gambar 3.4 Flowmap Analisis Sistem Berjalan.....	45
Gambar 3.5 Sistem Usulan Daftar Melalui Form.....	47
Gambar 3.6 Sistem Usulan Permintaan Barang.....	49
Gambar 3.7 Sistem Usulan Persetujuan dan Pembelian Barang.....	51
Gambar 3.8 Sistem Usulan Barang Datang.....	53
Gambar 3.9 Sistem Usulan Gunakan Stock Barang.....	54
Gambar 3.10 Sistem Usulan Laporan Barang Keluar.....	55
Gambar 4.1 <i>Use Case</i> Diagram Sistem Informasi Persediaan Barang yang diusulkan.....	65
Gambar 4.2 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> (Semua User).....	69
Gambar 4.3 <i>Activity</i> Diagram Melihat Menambah Mengubah dan Menghapus Kelola Pengguna (Admin IT).....	70
Gambar 4.4 <i>Activity</i> Diagram Melihat Menambah Mengubah dan Menghapus Kelola Daftar Vendor (Purchasing).....	71

Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Melihat Menambah Mengubah dan Menghapus Kelola Daftar Barang (Purchasing)	72
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Melihat Menambahkan Menghapus dan Memproses Kelola Permintaan Barang (Bag. Gudang dan Purchasing)	73
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Melihat dan Memproses Kelola Persetujuan (Manager).....	74
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Melihat dan Mencetak Kelola Pesanan (Purchasing)	75
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Melihat dan Menambah Kelola Barang Datang (Bag. Gudang).....	76
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Melihat dan Menggunakan Kelola Stock Barang (Bag. Gudang).....	77
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Melihat dan Mencetak Laporan Barang Keluar (Bag. Gudang dan Manager)	78
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Logout	79
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram Login</i>	81
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Tambah Ubah dan Hapus Kelola User (Admin IT)	81
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Tambah Ubah Hapus Kelola Vendor (Purchasing)	82
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Tambah Ubah Hapus Kelola Daftar Barang (Purchasing)	83
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Tambah Hapus dan Proses Kelola Permintaan (Bag. Gudang dan Purchasing)	83
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Melihat dan Memproses Kelola Persetujuan (Manager).....	84
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> Melihat dan Mencetak Kelola Pesanan (Purchasing)	85
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> Melihat dan Menambah Kelola Barang Datang (Bag. Gudang).....	85
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> Menggunakan Kelola Stock Barang (Bag. Gudang).....	86

Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram</i> Melihat dan Mencetak Kelola Barang Keluar (Bag. Gudang dan Manager)	87
Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram</i> Logout	88
Gambar 4.24 <i>Class Diagram</i> Sistem Persediaan Barang yang diusulkan.....	89
Gambar 4.25 <i>State Machine Diagram</i> Admin IT yang diusulkan.....	90
Gambar 4.26 <i>State Machine Diagram</i> Gudang yang diusulkan.....	92
Gambar 4.27 <i>State Machine Diagram</i> Purchasing yang diusulkan.....	93
Gambar 4.28 <i>State Machine Diagram</i> yang Diusulkan (Manager).....	94
Gambar 4.29 Halaman <i>Login</i> Semua User.....	97
Gambar 4.30 Halaman Pengguna Admin IT.....	98
Gambar 4.31 Halaman Menambah Pengguna Admin IT	99
Gambar 4.32 Halaman Mengubah Pengguna Admin IT.....	99
Gambar 4.33 Halaman Utama Purchasing	100
Gambar 4.34 Halaman Daftar Vendor Purchasing	101
Gambar 4.35 Halaman Menambah Daftar Vendor Purchasing	101
Gambar 4.36 Halaman Mengubah Daftar Vendor Purchasing	102
Gambar 4.37 Halaman Daftar Vendor Purchasing	103
Gambar 4.38 Halaman Menambah Daftar Barang Purchasing.....	103
Gambar 4.39 Halaman Mengubah Daftar Vendor Purchasing	104
Gambar 4.40 Halaman Utama Gudang	105
Gambar 4.41 Halaman Permintaan Gudang.....	105
Gambar 4.42 Halaman Menambah Permintaan Gudang.....	106
Gambar 4. 43 Halaman Permintaan Purchasing	107
Gambar 4.44 Halaman Utama Manager.....	107
Gambar 4.45 Halaman Persetujuan Manager.....	108
Gambar 4.46 Halaman Pemesanan Purchasing.....	109
Gambar 4.47 Halaman Mencetak Pemesanan Purchasing.....	109
Gambar 4.48 Halaman Barang Datang	110
Gambar 4.49 Halaman Tambah Barang Datang	111
Gambar 4.50 Halaman Stock Barang.....	111
Gambar 4.51 Halaman Menggunakan Stock Barang.....	112
Gambar 4.52 Halaman Laporan Keluar Barang Gudang	113

Gambar 4.53 Halaman Mencetak Laporan Keluar Barang Gudang 113



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Permohonan Mengambil Data Penelitian.....	
Lampiran 2 Surat Keterangan Izin Penelitian.....	
Lampiran 3 Sistem Berjalan Gudang Penyimpanan PT. Banufaza Gemilang.....	
Lampiran 4 Biodata.....	
Lampiran 5 Plagiarisme.....	
Lampiran 6 Kartu Bimbingan 1.....	
Lampiran 7 Kartu Bimbingan 2.....	

