

DAFTAR PUSTAKA

- A.S., R. d. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan berorientasi objek*.
- Chairiansyah. (2018). *Pengembangan model sistem informasi monitoring perkembangan siswa sekolah menengah atas. .*
- Decaprio, r. (2013). *Aplikasi Teori Pembelajaran Motorik di Sekolah*.
- Dena, P. (2019). *Prototype Sistem Monitoring Pengunjung The Lodge Maribaya Berbasis Internet Of Things .*
- Eka, P. I. (2014). *Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris .*
- Erwin. (2004). *Peningkatan Layanan Perpustakaan Melalui Teknologi RFID*.
- hardyanto, r. h. (2017). *Konsep Internet Of Things Pada Pembelajaran Berbasis Web*.
- m.saleh.h.emha. (2006). *pedoman penggunaan laboratorium sekolah*.
- Metha. (2015). *Sistem Pengamanan Pintu Rumah Berbasis Internet Of Things*.
- mulyadi. (2010). *Sistem Akuntansi*.
- Noquba, e. (2016). *sistem monitoring online untuk perusahaan multi cabang*.
- Purnomo. (2017). *Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi .*
- Putra, D. N. (2017). *Proses Desain Rekayasa Pada Perancangan Purwarupa Loper ID(Loker Penyimpanan Berbasis RFID) Dalam Menujang Keamanan Sistem Perpustakaan*.
- Putratama, s. &. (2016). *Aplikasi Pendataan Keuangan berbasis Web Pada Kantor Desa Sungai Limau Kabupaten Mempawah*.
- Rerungan, J. N. (2014). *sistem Pengaman Pintu Otomatis Menggunakan Radio Frequency Identification (RFID) Tag Card dan Personal Identification Number (PIN) Berbasis Mikrokontroller AVR Atmega 128*.
- S, P. R. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak .*
- Santika, I. G. (n.d.). *Otomatis Sistem Pendataan Pengunjung Harian Perpustakaan Dan Transaksi Peminjaman Buku Melalui smart KTM (Integrasi Kartu Tanda Mahasiswa dan Kartu Perpustakaan Berbasis RFID)*.
- Sukamto. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak*.

Susanto, F. (2011). *SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PASIEN PADA PUSKESMAS ABUNG PEKURUN MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE.*

Undala, F. T. (2015). *Prototype Sistem Keamanan Pintu Menggunakan Radio Frequency Identification (RFID) Dengan Kata Sandi Berbasis Mikrokontroler.*

wahono, D. &. (2003). *Perangkat UML.*

wu, f. b. (2006). *Internet of things.*

