

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN SPAREPART MOTOR BERBASIS
WEBSITE MENGGUNAKAN METODE
*EXTREME PROGRAMING***

SKRIPSI

Oleh :

Ari Saputro

201710225112



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA**

2021



LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Proposal Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penjualan
Sparepart Motor Berbasis Website Menggunakan
Metode Extreme Programing
Nama Mahasiswa : Ari Saputro
Nomor Pokok Mahasiswa : 201710225112
Program Studi/Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer
Tanggal Lulus Ujian Skripsi :



LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Sparepart
Motor Berbasis Website Dengan Metode Extreme
Programing

Nama Mahasiswa : Ari Saputro

Nomor Pokok Mahasiswa : 201710225112

Program Studi / Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer

Tanggal Lulus Ujian Skripsi :

Bekasi,

Mengesahkan,

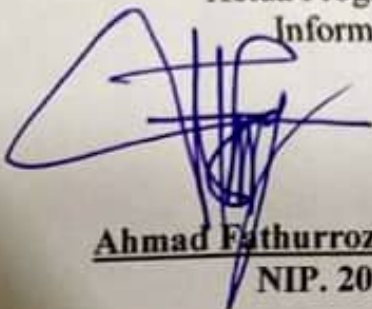
Ketua Tim Penguji : Kusdarnowo Hantoro, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0329076601

Penguji (I) : Asep Ramdhani Mahbub, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0329087703

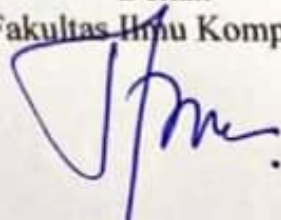
Penguji (II) : Mayadi, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0408087802

Mengetahui,

Ketua Program Studi
Informatika


Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I.
NIP. 2012486

Dekan
Fakultas Ilmu Komputer


Dr. Tyastuti Sri Lestari, S.Si., M.M.
NIP. 1408206

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI



UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ari Saputra
NPM : 2017102251112
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Sparepart Motor
Berbasis Website Dengan Metode Extreme Programing

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan **hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya**. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi, 12 Februari 2022

Penulis



Ari Saputra

ABSTRAK

Ari Saputro, 201710225112. “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Sparepart Berbasis Website Menggunakan Metode Extreme Programing”

Saat ini kita hanya menggunakan *E-Commerce* saja, kita dapat menemukan barang yang kita inginkan, dan memudahkan dalam melakukan transaksi. Sparepart motor merupakan salah satu kebutuhan *primer* (utama) untuk kendaraan bermotor yang sangat dibutuhkan. Permasalahan pada Tuning SpeedShop kurangnya konsumen dalam mengetahui produk yang dijual di Tuning SpeedShop ini dan tidak terdatanya laporan penjualan, maka dibuatlah Sistem informasi ini agar mempermudah konsumen. Metodologi yang digunakan untuk membuat sistem yaitu Metode Extreme Programming. Menggunakan Bahasa pemrograman yaitu PHP dan HTML. Tampilan menggunakan CSS, Bootstrap, JQuery. *Database* menggunakan MySQL. Tools dan Editor menggunakan XAMPP, Notepad++. Sistem ini nantinya akan digunakan untuk pemesanan produk dan pembayaran. Pengelola produk dan pemesanan bisa dilakukan oleh Admin, sedangkan *Owner* bisa mengelola produk, pemesanan, mengelola pembayaran dan mengelola toko.

Kata Kunci : Sistem Informasi Penjualan, MySQL, XAMPP, Extreme Programing, Perancangan Website, E-Commerce.

ABSTRACT

Ari Saputro, 201710225112. “Website-Based Spare Part Sales Information System Design With Extreme Programing”

Currently we only use E-Commerce, we can find the items we want, and make transactions easier. Motorcycle spare parts are one of the primary (main) needs for motorized vehicles that are very much needed. The problem with Tuning SpeedShop is the lack of consumers in knowing the products sold at Tuning SpeedShop and the sales are not recorded, so this information system is made to make it easier for consumers. The methodology used to create the system is the Extreme Programming Method. Using programming languages namely PHP and HTML. Display using CSS, Bootstrap, JQuery. The database uses MySQL. Tools and Editors using XAMPP, Notepad++. This system will later be used for product orders and payments. Admin can manage products and orders, while Owners can manage products, orders, manage payments and manage stores

Keywords : Sales Information System, My SQL, XAMPP, Extreme Programing, Desain, Website, E-Commerce.

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ari Saputra
NPM : 201710225112
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Perancangan Sistem Informasi Penjualan Sparepart Motor Berbasis Website
Dengan Metode Extreme Programming

beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi
Pada tanggal : 12 Februari 2022
Yang Menyatakan



Ari Saputra

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Karunia-NYA yang senantiasa dilimpahkan sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan yang disusun sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar sarjana Strata Satu (S1) pada Program Studi Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Penulis mengucapkan Terima kasih kepada:

1. Bapak Irjen Pol. (Purn) Dr. Drs. H. Bambang Karsono, S.H., M.M. Selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Dr. Tyastuti Sri Lestari, S.Si., M.M.S.I. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Ahmad Fathurrozi, SE., MMSI Selaku Ketua Program Studi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Bapak Mayadi, S.Kom., M.Kom Selaku Dosen Pembimbing I yang telah banyak waktu dan arahan kepada penulis selama mengerjakan tugas akhir.
5. Ibu Sri Rejeki, S.Kom, MM Selaku Dosen Pembimbing II yang telah banyak waktu dan arahan kepada penulis selama mengerjakan tugas akhir.
6. Bapak, Ibu, Kakak, Adik dan keluarga atas segala doa, bimbingan, dukungan, serta kasih sayang yang selalu tercurah selama ini
7. Teman-teman seperjuangan di kelas dan teman-teman yang lain yang telah banyak membantu memberikan masukan dan motivasi.

Penulis menyadari skripsi ini tidak luput dari berbagai kekurangan, Kiranya skripsi ini dapat memberikan manfaat dan masukan bagi pembaca Terima kasih.

Bekasi, 20 Januari 2022



Ari Saputro

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Tujuan Penelitian.....	3
1.6 Manfaat Penelitian.....	3
1.7 Tempat dan Waktu Penelitian	4
1.8 Metode Penelitian.....	4
1.8.1 Metode Konsep Pengembangan Sistem.....	5
1.9 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	8
2.3 Konsep Dasar Perancangan	9
2.4 Pengertian Pengembangan <i>Extreme Programming</i>	9
2.5 Pengertian Sistem Informasi Penjualan.....	10

2.6 Pengertian Internet	11
2.7 Pengertian <i>E-Commerce</i>	11
2.8 Pengertian Website	11
2.9 <i>Database</i>	12
2.10 Perangkat Pendukung	12
2.10.1 Browser	13
2.10.2 MySQL	13
2.10.3 PHP (Hypertext Preprocessing)	14
2.10.4 CSS (Cascading Style Sheet)	14
2.10.5 HTTP (Hypertext Transfer Protocol)	15
2.10.6 HTML (Hypertext Markup Language)	15
2.10.7 Java script	16
2.10.8 Notepad++	16
2.10.9 XAMPP	17
2.11 Unified modelling Language	17
2.11.1 Use Case Diagram	18
2.11.2 Class Diagram	19
2.11.3 Activity Diagram	20
2.11.4 Sequence Diagram	21
2.11.5 Flowchart	24
2.12 Black Box Testing	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	26
3.1 Objek Penelitian	26
3.1.1 Latar Belakang Perusahaan	27
3.1.2 Visi dan Misi Tuning SpeedShop	27
3.1.3 Profil Perusahaan	27
3.1.4 Struktur Organisasi	28
3.2 Kerangka Penelitian	28
3.4 Rumusan Masalah	29
3.5 Pengumpulan Data	29
3.5.1 Observasi	29

3.5.2 Studi Literatur	30
3.5.3 Wawancara.....	30
3.6 Pengembangan Aplikasi	31
3.7 Analisa Sistem Berjalan	32
3.7.1 Pokok Masalah.....	32
3.8 Analisa Sistem Usulan.....	33
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI	35
4.1 Kebutuhan Spesifikasi Minimum Hardware dan Software	35
4.2 Perencanaan dan Perancangan Sistem.....	36
4.2.1 Use Case Diagram	36
4.2.2 Activity Diagram	38
4.2.3 Class Diagram.....	44
4.2.4 Sequence Diagram	46
4.4 Implementasi Sistem	62
4.5 Pengujian	66
BAB V.....	69
5.1 Kesimpulan.....	69
5.2 Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA	70



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	7
Tabel 2.2 Simbol Use Case Diagram	18
Tabel 2.3 Simbol Class Diagram	19
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram	21
Tabel 2.5 Simbol Sequence Diagram	22
Tabel 3.1 Wawancara	30
Tabel 3.2 Jawaban	30
Tabel 4.1 Jadwal Pengembangan	37
Tabel 4.2 Database Users	50
Tabel 4.3 Database Pengaturan	50
Tabel 4.4 Database Produk	51
Tabel 4.5 Database Pesanan	51
Tabel 4.6 Daftar Produk dan Harga	47
Tabel 4.7 Pengujian	66

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3. 0 Logo Tuning SpeedShop.....	28
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi.....	28
Gambar 3. 2 Kerangka Penelitian	29
Gambar 3. 3 Sistem Berjalan	32
Gambar 3. 4 Flowchart Sistem Usulan	33
Gambar 4. 1Usecase diagram.....	36
Gambar 4. 2 Activity Diagram Login	38
Gambar 4. 3Activity Diagram LogOut	39
Gambar 4. 4Activity Diagram Daftar Produk Owner	39
Gambar 4. 5Activity Diagram Daftar Order Owner	40
Gambar 4. 6 Activity Diagram Pengaturan Toko Owner	40
Gambar 4. 7 Activity Diagram Users Owner.....	41
Gambar 4. 8 Activity Diagram Hak Akses Owner	41
Gambar 4. 9Activity Diagram Daftar Produk Admin.....	42
Gambar 4. 10Activity Diagram Order Admin	42
Gambar 4. 11Activity Diagram Daftar Produk Admin.....	43
Gambar 4. 12 Activity Diagram Pilih Produk.....	43
Gambar 4. 13 Activity Diagram Isi Form	44
Gambar 4. 14 Class Diagram Tuning Speed Shop.....	45
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Owner.....	47
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Admin	48
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Costumer	49
Gambar 4. 18 Tampilan Halaman Login.....	53
Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Owner	53
Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Admin	54
Gambar 4. 21 Tampilan Menu Home	54
Gambar 4. 22 Tampilan Tentang Kami.....	55

Gambar 4. 23 Tampilan Pilih Produk	55
Gambar 4. 24 Tampilan Halaman Produk.....	56
Gambar 4. 25 Tampilan Pemesanan Produk	56
Gambar 4. 26 Tampilan Succes Order	57
Gambar 4. 27 Tampilan Bukti Order	57
Gambar 4. 28 Coding Dashboard Website.....	58
Gambar 4. 29 Coding Untuk Koneksi Database	59
Gambar 4. 30 Coding Data Produk	60
Gambar 4. 31 Coding untuk CSS	61
Gambar 4. 32 Tampilan Halaman Login.....	62
Gambar 4. 33 Tampilan Halaman Owner	62
Gambar 4. 34 Tampilan Halaman Admin	63
Gambar 4. 35 Tampilan Home Website.....	63
Gambar 4. 36 Tampilan Pilih Produk	64
Gambar 4. 37 Tampilan Halaman Produk.....	64
Gambar 4. 38 Tampilan Pemesanan Produk	65
Gambar 4. 39 Tampilan Succes Order	65
Gambar 4. 40 Tampilan Bukti Order	66



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Plagiarisme	91
Lampiran 2 Biodata Mahasiswa	92
Lampiran 3 Bimbingan	93

