

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.

Presensi adalah sebuah kegiatan pengambilan data guna mengetahui jumlah kehadiran pada suatu kegiatan. Hal ini dibutuhkan baik oleh suatu Instansi pemerintahan maupun kantor swasta untuk berlangsungnya kegiatan operasional di dalamnya. Presensi pegawai merupakan faktor penting bagi sebuah instansi atau perusahaan untuk mencapai tujuan. Hal ini berkaitan pada kedisiplinan dan berdampak pada kinerja dari masing-masing pegawai. Selain itu, presensi ini juga dapat menjadi informasi dalam proses penggajian. Penggajian adalah proses atau sistem pengupahan pegawai atau penggajian dari tahap perhitungan komponen-komponen yang berkaitan dengan pengupahan sampai dengan pembayaran upah dalam jangka waktu tertentu. Penggajian memiliki peran penting dalam menentukan upah pegawai. Sistem pengajian setiap perusahaan memiliki konsep yang sama, dengan mengaitkan presensi. Pegawai akan mendapatkan upah yang berbeda setiap bulannya, sesuai dengan presensinya. Dengan menggunakan sistem proses penggajian perusahaan akan lebih mudah, karena sistem ini secara otomatis menghitung gaji penuh setiap pegawai, tidak membutuhkan waktu lama untuk mendapatkan hasil yang akurat.

PT. Juara Teknik Sukses Bergerak di bidang *general contractor* dan perdagangan umum dengan lingkup pekerjaan yang mencakup antara lain, pemasangan jaringan instalasi listrik, pembuatan *power panel* dan *control panel* untuk Pabrik, Gedung kantor, dan *Restaurant*. Berdasarkan wawancara yang dilakukan oleh penulis, PT. Juara Teknik Sukses saat ini menjalankan pencatatan presensi pegawai secara manual yang dicatat dengan perincian sehingga membuat kesalahan dalam pencatatan presensi dan perhitungan gaji dalam kurun waktu mingguan hingga bulanan. Hal ini dapat menimbulkan beberapa aspek kesalahan baik dari pihak perusahaan maupun pegawai tersebut, seperti tidak efektif nya mencatat hingga menghitung gaji dengan manual dengan mengirim jumlah hadir setiap minggu. Menurut data yang diberikan oleh narasumber, sistem presensi saat ini berupa nama, jumlah berapa kali masuk kerja, dan data tersebut dikirim melalui

WhatsApp / email. Oleh karena itu, perlu adanya aplikasi pembayaran upah yang memudahkan pegawai di kantor atau di lapangan.

Oleh sebab itu, berdasarkan permasalahan yang terjadi di atas penulis melakukan penelitian dengan judul “ Rancang Bangun Aplikasi Pembayaran Upah Harian Menggunakan *CodeIgniter Framework* ” Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memudahkan perusahaan untuk mengelola data presensi dan penggajian pegawai serta mengurangi resiko kesalahan dalam penggajian.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian di atas, maka dapat disimpulkan identifikasi masalah sebagai berikut:

- a. Belum adanya aplikasi yang dapat mengelola data presensi secara berkala, sehingga dapat menyebabkan beberapa kesalahan dari pegawai maupun perusahaan ketika dalam pencatatan presensi.
- b. Belum adanya sistem aplikasi yang dapat mengelola data penggajian.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah ditemukan, maka perumusan masalah yang dirumuskan dalam penelitian skripsi ini sebagai berikut

- a. Bagaimana merancang aplikasi presensi dan penggajian yang dapat mengelola data presensi dan penggajian?
- b. Bagaimana menerapkan atau mengimplementasikan aplikasi pembayaran upah harian untuk mengelola data presensi dan penggajian?

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang akan dibahas pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi dalam penulisan ini hanya membahas bagaimana menerapkan kelola data presensi dan penggajian.
- b. Proses presensi dalam penulisan ini hanya memiliki proses presensi masuk, presensi keluar, dan presensi lembur per-jam.

- c. Data penggajian yang digunakan hanya meliputi gaji harian, lembur jam, serta gaji pokok pegawai.

1.5 Tujuan Penelitian

Berikut tujuan penelitian adalah :

- a. Membuat suatu aplikasi yang dapat mengelola data presensi secara berkala, sehingga dapat mengurangi beberapa resiko kesalahan dari pegawai maupun perusahaan.
- b. Mengimplementasikan aplikasi yang dapat mengelola data penggajian.

1.6 Manfaat Penelitian

Berikut manfaat penelitian adalah :

- a. Membantu pihak perusahaan dalam mengelola data presensi dan penggajian, sehingga penggajian akurat.
- b. Memberikan suatu informasi kepada pegawai dengan mengakses aplikasi yang dibuat.

1.7 Tempat dan Waktu Pelaksanaan

Tempat dan waktu penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah PT. Juara Teknik Sukses yang memiliki *Head Office & Workshop* yang bertempat pada Jl. Aries Utama Blok.H4 No.E, Meruya Utara, Kembangan, Jakarta Barat. Waktu penelitian ini dimulai pada bulan Maret tahun 2021, dengan menganalisis permasalahan yang ada, kemudian mencari data-data yang berkaitan dengan penelitian untuk mendukung penulisan.

1.8 Metode Penelitian

- a. Metode Pengumpulan Data

Metode dalam pengumpulan data yang digunakan dalam pengerjaan skripsi ini adalah :

1. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan cara menggali pengetahuan dari sumber-sumber buku, dan jurnal ilmiah yang berhubungan dengan objek penelitian yang sedang dibahas.

2. Observasi

Metode observasi dilakukan dengan cara mengamati dan mengetahui secara langsung ke lapangan untuk menganalisa dan mengumpulkan data dalam pembuatan aplikasi yang diusul.

3. Wawancara

Metode wawancara merupakan kegiatan yang dilakukan untuk memperoleh informasi secara detail mengenai hal-hal yang berhubungan penelitian yang dilakukan.

b. Metode Analisis

Dalam metode ini menjelaskan tentang proses bagaimana menganalisa sistem yang sedang berjalan dan pokok permasalahan pada PT. Juara Teknik Sukses.

c. Metode Perancangan

Metode pengembangan yang digunakan pada penelitian ini yaitu metode *Waterfall*, merupakan model pengembangan sistem informasi yang sistematis dan sekuensial.

d. Metode Pengujian

Untuk melakukan metode pengujian ini, penulis menggunakan metode *BlackBox Testing* sebagai metode yang digunakan untuk melakukan pengujian perangkat lunak.

e. Sistematika Penulisan.

Untuk mempermudah penulisan tugas akhir penulis membuat suatu sistematika penulisan yang terdiri dari:

BAB I Pendahuluan

Bab ini menjelaskan tentang informasi umum yaitu latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, Batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, tempat dan waktu penelitian metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini menjelaskan tentang teori yang diambil dari beberapa kutipan buku, yang berupa pengertian dan definisi, kerangka pemikiran dan kerangka konseptual.

BAB III Metodologi Penelitian

Bab ini menjelaskan mengenai obyek penelitian, kerangka penelitian, analisis sistem berjalan, permasalahan, analisis usulan sistem serta analisis kebutuhan sistem.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Berisikan uraian tentang proses pembuatan aplikasi dan juga pengujian aplikasi yang sudah dibangun.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan keseluruhan rancangan dan saran yang ditujukan bagi para pembaca atau pengembang untuk penelitian berikutnya.