

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang.

Sistem informasi dalam era globalisasi saat ini sudah berkembang sangat pesat, sehingga mendorong setiap perusahaan untuk ikut berkembang seiring berjalannya waktu. Perusahaan yang ingin mengembangkan usaha nya dan sukses di era saat ini harus mengikuti perkembangan pada era globalisasi yang lebih mengedepankan sistem informasi dan komunikasi dengan bantuan alat pengelola data yaitu komputer. Dengan adanya komputer sebagai sarana pengelola data, data perusahaan bisa lebih teratur dan mudah untuk di cari.

Teknologi merupakan keseluruhan sarana untuk menyediakan barang-barang yang diperlukan bagi kelangsungan, dan kenyamanan hidup manusia (Haq, 2016). Pada PT. KLS (Kiroly Lagonder Sejahtera) teknologi dalam pengelolaan data absensi dan penggajian masih belum ada, dan belum terkomputerisasi secara optimal. Karena itulah penulis melakukan penelitian untuk memudahkan staff manajemen PT. KLS dalam hal pembuatan laporan yang sudah terkomputerisasi secara optimal

Informasi merupakan sekumpulan data atau fakta yang dikelola menjadi sesuatu yang bermanfaat bagi penerimanya. Sederhananya, informasi sudah diolah menjadi bentuk yang bernilai atau bermakna.

PT. Kiroly Lagonder Sejahtera merupakan salah satu perusahaan swasta yang bergerak dalam bidang produksi tempat kosmetik, PT. Kiroly Lagonder Sejahtera sendiri sudah berdiri sejak bulan Agustus 2011 dan bergerak pada bidang produksi botol atau tempat kosmetik seperti kemasan skincare & kosmetik lokal maupun import seperti sprayer, lotion pump, aneka caps dan glass bottle yang berkualitas, PT KLS sendiri mempunyai karyawan/pegawai sebanyak 50 orang yang bekerja dibidang produksi. PT. Kiroly Lagonder Sejahtera terletak di 282+2PR, jln. Macem RT.004/RW.001, Cikiwul, Bantargebang, Kota Bks, Jawa Barat 17152. Alasan saya

melakukan penelitian di PT KLS ini yaitu dalam hal penggajian dan absensi PT. KLS masih menggunakan cara manual, dan pemberitahuan tentang informasi penggajian masih dilakukan secara manual. Hal tersebut dinilai kurang efisien karena ditakutkan jika ada kesalahan pada pengelolaan data penggajian, dan kesalahan dalam pembuatan laporan absensi untuk penggajian.

Absensi merupakan jumlah masuk kerja, dimana jumlah masuk kerja dihitung selama 1 bulan, tidak termasuk hari sabtu-minggu dan hari libur nasional. Dari data absensi lah gaji setiap pegawai/karyawan dihitung, ada perusahaan yang memberikan gaji secara harian dan ada juga perusahaan yang memberikan gaji setiap akhir bulan.

Gaji merupakan suatu bentuk balas jasa yang di berikan perusahaan untuk para pegawai nya yang bekerja. Gaji sering juga disebut sebagai upah yang diberikan secara teratur di akhir bulan. Gaji juga dapat di anggap sebagai biaya yang dibutuhkan perusahaan untuk mendapatkan sumber daya manusia, dimana sumberdaya manusia ini dapat digunakan untuk melakukan pekerjaan atau mengoprasikan sesuatu dalam perusahaan. Perhitungan gaji sendiri dapat bermacam-macam, tergantung pihak perusahaan dan kontrak kerja yang disepakati oleh kedua belah pihak yaitu pekerja dan manager.

Sistem informasi E-Payroll atau bisa di sebut juga sebagai sistem penggajian karyawan merupakan sebuah sistem informasi penggajian yang di rancang untuk sebuah perusahaan atau instansi pemerintah. Selama ini sistem penggajian pada PT. Kiroly Lagonder Sejahtera dilakukan secara manual, pencatatan maupun perhitungan masih berupa manual dengan berdasarkan absensi masuk selama 1 bulan. Oleh karena itu dibuthkannya sistem informasi e-payroll untuk mempermudah proses penggajian dan pencarian data. Metode yang digunakan pada pembuatan sistem informasi penggajian (e-payroll) ini adalah waterfall.

1.2. Rumusan Masalah.

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, dapat dirumuskan permasalahan yang tepat adalah “Bagaimana merancang aplikasi sistem informasi untuk mempermudah PT. Kiroly Laginder Sejahtera dalam mengelola data dengan berbasis web secara otomatis, yang dapat meminimalisir kesalahan pada pembuatan data penggajian.”

1.3. Identifikasi Masalah.

Berdasarkan uraian pada rumusan masalah di atas, maka dapat disimpulkan identifikasi masalah sebagai berikut.

1. Dikarenakan sulitnya pencarian data karyawan sehingga belum optimalnya pengelolaan data penggajian dan data absensi.
2. Pembuatan laporan penggajian masih menggunakan cara manual sehingga sering terjadinya kerangkapan data karyawan.

1.4. Batasan Masalah.

Dalam penyusunan skripsi ini diberikan batasan masalah agar, dalam penjelasannya nanti akan lebih mudah, terarah dan sesuai dengan apa yang diharapkan penulis, antara lain:

1. Sistem Informasi yang dibuat penulis dikhususkan hanya untuk mempermudah dalam pembuatan laporan penggajian.
2. Sistem Informasi yang dibuat, hanya untuk melihat data absen, data gaji, dan pembuatan laporan seputar penggajian.
3. Metode Pengembangan sistem yang digunakan *RAD (Rapid Application Development)*.
4. Sistem Informasi penggajian yang dibuat berbasis web.

1.5. Tujuan Penelitian.

Maksud dari penulis membuat penelitian untuk tugas akhir/skripsi ini adalah :

1. Dapat membuat sistem aplikasi penggajian yang sudah terkomputerisasi.
2. Meminimalisir terjadinya kesalahan pada pembuatan laporan penggajian.
3. Membuat laporan dan slip gaji yang lebih efisien dan proses pencarian data yang lebih mudah

1.6. Kegunaan Penelitian.

1.6.1. Kegunaan Teoritis.

Secara teori, kegunaan penelitian yang saya buat sangat bermanfaat bagi pembaca dikarenakan penulis.

1.6.2. Kegunaan Praktis.

Sistem aplikasi yang saya buat untuk perusahaan sangat praktis dan mudah untuk digunakan oleh pihak perusahaan terutama bagi Staff Keuangan dan staff penggajian karyawan, dikarenakan sudah terkomputerisasi dan mudah untuk melakukan pencarian data karyawan.

1.7. Waktu dan Tempat Penelitian.

Tempat : PT. Kiroly Lagonder Sejahtera.

Alamat : 282+2PR, jln. Macem RT.004/RW.001, Cikiwul,
Bantargebang, Kota Bks, Jawa Barat 17152.

No.Telp : 0821-1152-9990

Website : <https://www.lumei.id/>

Waktu Penelitian : 6 November 2021 s/d 25 Desember 2021

1.8. Metode Pengembangan Sistem.

Adapun metode penelitian yang penulis pakai adalah *RAD (Rapid Application Development)*. Dimana metode ini sangat berguna untuk proses pembuatan sistem.

1.9. Metode Pengumpulan Data.

1.9.1. Observasi.

Metode ini adalah peninjauan langsung tempat penelitian, dimana peneliti langsung terjun kelapangan dengan tujuan mencari permasalahan yang ada di tempat penelitian.

1.9.2. Wawancara.

Metode ini dilakukan dengan langsung bertanya kepada pihak yang ada di PT.Kirolly Lagonder Sejahtera dan berkaitan dengan data keuangan dan penggajian.

1.9.3. Studi Pustaka.

Teknik pengumpulan data dengan studi pustaka adalah pengumpulan data melalui jurnal atau buku yang berkaitan dengan penulisan.

1.10. Sistematika Penulisan.

Adapun sistematika penulisan yang sudah sesuai dengan panduan penulisan yang sudah di tetapkan oleh kebijakan dari kampus.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan tentang latar belakang, rumusan masalah, identifikasi masalah, tujuan penelitian, kegunaan penelitian, waktu dan tempat penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang Konsep dasar penjelasan mengenai landasan teori yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas pada penelitian, penjelasan tentang Sistem Informasi penggajian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas penjelasan secara bertahap dan terperinci tentang langkah- langkah yang digunakan untuk membuat kerangka berfikir dan kerangka kerja dalam menyelesaikan tentang penelitian yang sedang diteliti

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem dan implementasi dari sistem informasi yang dibangun.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan mengenai kesimpulan dari semua pembahasan setiap bab sebelumnya, serta memberikan saran-saran yang diharapkan akan dapat berguna bagi pengembang sistem informasi di masa yang akan datang

