BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi informasi saat ini semakin berkembang secara pesat dalam meningkatkan efektivitas dan efisiensi aktivitas di sebuah perusahaan. Sampai saat ini teknologi informasi sangat membantu dalam sektor bisnis baik skala kecil maupun skala besar. Dalam pengambilan keputusan perusahaan menjadi bagian sangat penting, agar perusahaan dapat mengambil keputusan dengan tepat dalam sebuah masalah. Tersedianya informasi data perusahaan yang lengkap dan terkonsep merupakan kunci utama dalam menunjang perkembangan perusahaan. Oleh sebab itu perusahaan sangat membutuhkan sistem yang baik untuk mengumpulkan, menyalurkan, mengolah dan menyimpan informasi. Beberapa perusahaan masih banyak yang menggunakan informasi yang cenderung manual, sehingga sering menimbulkan terjadi kesalahan yang mengakibatkan perusahaan membutuhkan waktu cukup lama dalam pengambilan keputusan.

Cafe Resto Koup+ merupakan salah satu perusahaan swasta yang berdiri pada tahun 2019 akhir dan mulai berjalan hingga saat ini. Perusahaan ini bergerak di perdagangan umum (*general trading*) yang bertujuan untuk memenuhi kebutuhan pangan pada perusahaan industri di bidang makanan dan minuman. Seiring berkembangnya waktu perusahaan mengalami perkembangan yang cukup baik. Permintaan kebutuhan produk makanan yang sebelumnya hanya di wilayah kota Jakarta, saat ini berkembang hingga luar wilayah Jakarta. Namun adanya peningkatan ini tidak diimbangi dengan mutu sistem informasinya, sehingga perkembangan perusahaan mengalami hambatan dalam mempersiapkan bahan. Sistem informasi yang diterapkan dalam perusahaan ini masih cenderung memiliki banyak kekurangan dan kelemahan seperti dalam penerapan sistem yang berjalan tidak sistematis dan penyimpanan data yang tidak tertata. Pada dalam laporan stok data masuk dan keluarnya barang yang tidak sesuai, informasi stok barang, suatu sistem informasi dapat diakses oleh pegawai tertentu saja.

Perancangan Sistem.., Adam Lukmanul Hakim, Fakultas Ilmu Komputer, 2022

Melihat permasalahan telah ada dalam meningkatkan mutu sistem informasi, maka perusahaan mengharapkan sistem informasi *inventory* yang lebih baik. *Inventory* merupakan istilah dalam bahasa indonesia berarti persediaan. Secara umum sistem *inventory* berarti aplikasi atau media yang mengontrol dan menjaga stok barang yang berkaitan dengan aktivitas memasukan data barang, melaporkan data barang, dan menyalurkan informasi data barang sehingga perusahaan dapat mengoptimalkan kemajuan perusahaan. Konsep dasar sistem *inventory* menerapkan sistem CRUD (*Create, Read, Update, Delete*). Hal ini dengan tujuan dapat mempermudah kinerja pegawai dalam mengolah data seperti input data masuk keluar barang, melihat laporan stok barang, melihat laporan data masuk dan keluar barang, melihat informasi stok barang, menghapus data barang jika terjadi kesalahan, dan data di simpan secara otomatis dan aman. Oleh karena itu, maka penulis tertarik melakukan penelitian dengan mengangkat judul **"Perancangan Sistem Informasi *Inventory* Di Cafe Resto Koup+ Bekasi Dengan Metode *Waterfall* Berbasis Web ".**

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis menyimpulkan identifikasi masalah penelitian, sebagai berikut :

1. Sumber informasi hanya dimiliki satu divisi yaitu divisi gudang
2. Kurangnya efisiensi dari segi waktu bagi divisi gudang dalam mencari data stok barang.
3. Data penyimpanan hanya disimpan berdasarkan arsip tertulis, mengakitbatkan data yang mudah hilang karena tidak ada sistem *backup* data yang terkomputerisasi.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka penulis membatasi masalah-masalah penelitian, pada Sistem informasi *inventory* yang menyajikan informasi

stok barang, laporan stok masuk dan keluarnya barang berbasis web di perusahaan Cafe Resto Koup+.

1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang identifikasi masalah tersebut maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian skripsi ini sebagai berikut: "Bagaimana cara merancang sistem informasi *inventory* sebagai media mengumpulkan, menyalurkan, mengolah, dan menyimpan informasi untuk mempermudah kinerja admin, gudang, dan manager dalam menghasilkan laporan data barang?".

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan penulis dari penelitian ini adalah, sebagai berikut :

1. Dengan aplikasi *inventory* diharapkan dapat memberikan sistem penginputan keluar masuknya barang secara komputerisasi.
2. Dengan aplikasi sistem informasi *inventory* diharapkan dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data stok barang ketika saat terjadi hal yang tidak diinginkan.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian yang dilakukan pada Cafe Resto Koup+ yaitu :

1. Bagi Penulis
    a. Dengan adanya penelitian ini diharapakan menambah wawasan, pengalaman, dan pengetahuan penelitian.
    b. Mengetahui proses implementasi sistem *inventory* barang pada Cafe Resto Koup+.
2. Bagi Akademis

    Skripsi yang dilakukan dapat diharapkan memberikan sebuah dampak yang mampu memberi informasi yang berkaitan dengan judul

Perancangan Sistem.., Adam Lukmanul Hakim, Fakultas Ilmu Komputer, 2022

penelitian kepada pembaca pada umumnya dan khususnya pada program studi teknik informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

3. Bagi Perusahaan
   a. Membantu pemilik perusahaan dalam mengolah sistem informasi barang.
   b. Meminimalisir terjadinya kesalahan dalam kinerja sumber daya manusia.
   c. Membantu perusahaan dalam mengambil keputusan.

1.7 Tempat dan waktu penelitian

Nama Perusahaan : Cafe Resto Koup+.

Alamat : Jl. Taman Aster No. 23, Jakasetia, Bekasi Selatan

Tanggal Pelaksanaan : 5 September 2021 sampai 4 Oktober 2021.

1.8 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam pengerjaan skripsi ini adalah

1. Metode Wawancara

   Teknik yang digunakan dengan cara percakapan tanya jawab secara lisan dengan dua orang atau lebih yang saling bertatap muka untuk menanyakan suatu masalah yang ada.

2. Metode Observasi

   Teknik yang digunakan dengan cara meninjau langsung ke lapangan untuk menganalisa dan mengumpulkan data mengenai masalah yang ada.

3. Studi Literatur

   Teknik yang digunakan dengan cara membaca dan mencari sumber-sumber tertulis berupa buku, jurnal ataupun dokumen lainnya yang

Perancangan Sistem.., Adam Lukmanul Hakim, Fakultas Ilmu Komputer, 2022

relevan sehingga dapat menunjang penemuan penyelesaian masalah yang ada.

4. Metode Pengembangan Sistem

   Teknik yang digunakan dalam pengembangan sistem ini yaitu metode *waterfall*. Dalam metode ini rangkaian proses yang diterapkan akan membantu dalam pengembangan perangkat lunak seperti mempersiapkan kebutuhan, desain dan pengujian perangkat lunak. Berikut ini penjelasan secara singkat mengenai metode *waterfall*:

1.9 Sistematika Penulisan

Guna mempermudah pembahasan skripsi ini terdiri dari beberapa bab antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang pendahuluan yang meliputi latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta metode penelitian yang akan digunakan dalam merancang dan membangun sistem.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahasa tentang teori – teori yang berkaitan dengan topik pembahasan sebagai acuan dan penunjang untuk melakukan penelitian dan perancangan sistem.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini akan menguraikan tentang objek penelitian, prosedur dan spesifikasi sistem berjalan, permasalahan, alternatif pemecahan masalah, analisa sistem yang diusulkan, dan metode penelitian.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan tentang perancangan, pengujian dan hasil implementasi.

Perancangan Sistem.., Adam Lukmanul Hakim, Fakultas Ilmu Komputer, 2022

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab yang berisi kesimpulan dan saran yang dibahas penulis sesuai dengan hasil penelitian yang telah dilakukan.