

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Aeni, N. (2021). Pandemi COVID-19: Dampak Kesehatan, Ekonomi, dan Sosial. *Jurnal Litbang*, 17-34.
- Arifianto, E. Y., Santosa, P. B., & Kurniawati, S. (2018). Perancangan E-Commerce Untuk Mengembangkan Pemasaran dan Pemesanan Produk Industri Kreatif Kerajinan Kayu. *Seminar Nasional IENACO*, 575-582.
- Barkah, D., & Wasiyanti, S. (2018). Sistem Informasi Penjualan Baju Berbasis Web Pada Project Distro Depok. *Perspektif Vol. XVI No. 2 September 2018*, 125-135.
- Fathansyah. (2011). *Basis Data*. Bandung: Informatika.
- Fenando. (2020). Implementasi E-Commerce Berbasis Web pada Toko Denia Donuts Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Sistem Informasi*, 66-77.
- Harmayani, Marpaung, D., Hamzah, A., Mulyani, N., & Hutahaeen, J. (2020). *E-Commerce: Suatu Pengantar Bisnis Digital*. Yayasan Kita Menulis.
- Hendini, A. (2016). PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 107-116.
- Hutahaeen, J. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Internet World Stats Usage And Population Statistics. (2019, 12 31). Diambil kembali dari *IKSA MAHWI Internet World Stats*: <https://www.internetworldstats.com/top20.htm>
- Isa, I. G. (2021). Perancangan Aplikasi E-Commerce Penjualan Kayu Pada PT. Sekar Gayanti Utama Berbasis Web. *JASISFO (Jurnal Sistem Informasi)*, 127-140.
- Jatmika, A. (2017). Perancangan Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Muhammadiyah Ponorogo Berbasis PHP dan MySQL.
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 45-48.
- Junirianto, E. (2018). *Pemrograman Web Dengan Framework Laravel*. Ponorogo: WADE Group.
- Ladjamudin, A.-B. (2013). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Mulyani, S. (2016). *Metode Analisis Dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi Sistematika.

- Nugroho, A. (2015). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Aset Ukm (Unit Kegiatan Mahasiswa) STMIK STIKOM Bali Berbasis Client Server. *Konferensi Nasional Sistem & Informatika*, 974.
- Nur, R., & Suyuti, M. A. (2017). *Perancangan Mesin-Mesin Industri*. Yogyakarta: Deepublish.
- Pressman, R. S. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak Edisi Ke-7. In Software Engineering: A Practitioner's Approach, Seventh Edition (7 ed.)*. Yogyakarta: Andi.
- Ramdani, F. (2018). *Ilmu Geoinformatika: Observasi hingga Validasi*. Malang: UB Press.
- Rohimah, S., Jaya, T. S., & Maulini, R. (2018). Aplikasi Pengambilan Cuti Kepegawaian Secara Online Berbasis. 1-7.
- Romney, M. B., & Steinbart, P. J. (2015). *Accounting Information Systems 13th Edition*. New Jersey: Pearson Education, Inc.
- Setiadi, A., & Alfiah, F. (2016). SISTEM PENJUALAN SPARE PART TOKO AJM MOTOR MENGGUNAKAN CI BERBASIS ARSITEKTUR MVC. *Jurnal SIMETRIS*, Vol 7 No 2, 575-586.
- Solichin, A. (2016). *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. Budi Luhur.
- Suherman, & Aziz, F. (2018). RANCANG BANGUN APLIKASI LAYANAN E-COMMERCE TEMPAT OLEH-OLEH WISATA ANYER. *Jurnal ProTekInfo*, 26-34.
- Sukamto, R., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Sukamto, R., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.
- Yurindra. (2017). *Software Engineering*. Yogyakarta: Deepublish.