

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PRODUK PAKAIAN NABABAN STORE
BERBASIS WEB**

SKRIPSI



Oleh :

MARCO SERENA PULAHAT NABABAN

201710225256

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
TAHUN 2021**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

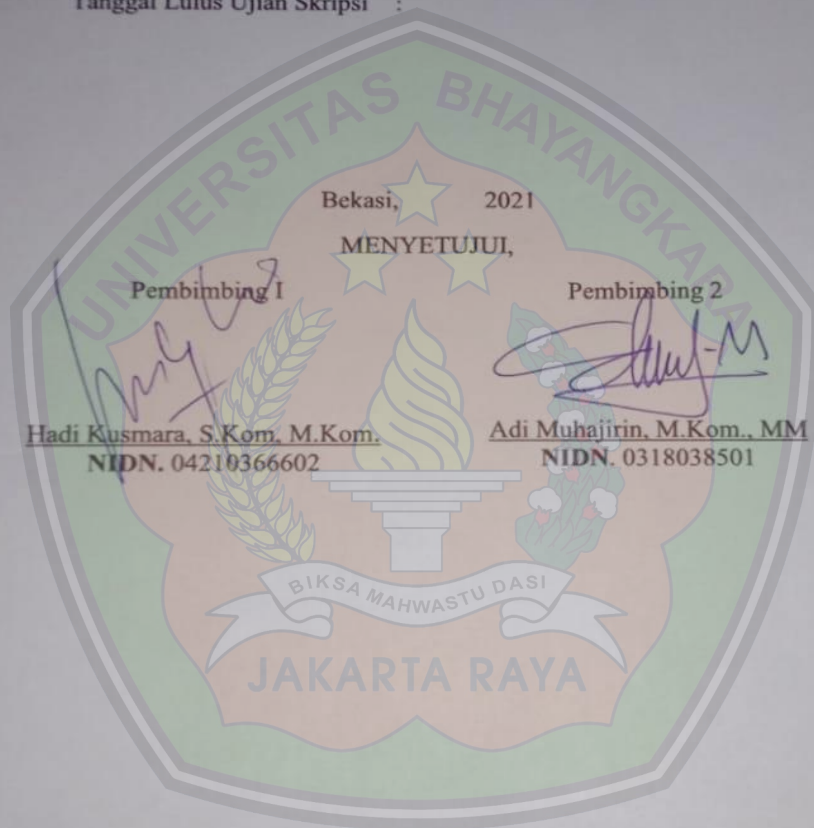
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Produk Pakaian Nababan Store Berbasis Web

Nama Mahasiswa : Marco Serena Pulahat Nababan

Nomor Pokok Mahasiswa : 2017102265256

Program Studi/Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer

Tanggal Lulus Ujian Skripsi :



LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Produk
Pakaian Nababan Store Berbasis Web
Nama Mahasiswa : Marco Serena Pulahat Nababan
Nomor Pokok Mahasiswa : 201710225256
Program Studi / Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 05 Februari 2022

Bekasi, 15 Februari 2022

Mengesahkan,

Ketua Tim Penguji : Dwipa Handayani, S.Kom., MMSI
NIDN. 0317078008

Penguji (I) : Mayadi, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0408087802

Penguji (II) : Hadi Kusmara, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0421036602

Mengetahui,

Ketua Program Studi
Informatika

Dekan
Fakultas Ilmu Komputer

Ahmad Fathurrozi, SE., MMSI.
NIDN. 0327117402

Dr. Tyastuti Sri Lestari, S.Si., MM.
NIDN. 0327036701



UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Marco Serena Pulahat Nababan
NPM : 201710225256
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Produk Pakaian
Nababan Store Berbasis Web

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi, 16 Februari 2022

Penulis

Marco Serena P Nababan

ABSTRAK

MARCO SERENA PULAHAT NABABAN. 201710225256. “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Produk Pakaian Nababan Store Berbasis Web”

Berkembangnya teknologi yang sangat cepat dan sangat pesat secara langsung mempengaruhi sistem penjualan yang ada. Saat ini hanya dengan menggunakan *E-Commerce* saja, kita dapat menemukan barang yang kita inginkan, dan mudah dalam melakukan transaksi. Produk pakaian bias dikatakan menjadi kebutuhan utama untuk manusia. Permasalahan pada Nababan Store kurangnya pengetahuan konsumen dalam mengetahui produk yang dijual di Nababan Store ini dan tidak terdatanya masalah laporan penjualan, maka dibuatlah Sistem informasi ini agar mempermudah konsumen untuk membuat pemesanan dan memudahkan pemilik toko dalam mendata hasil penjualan dengan cepat. Metodologi yang digunakan untuk membuat sistem yaitu Metode Extreme Programming. Dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan HTML. Tampilannya menggunakan Bootstrap, CSS, JQuery. *Database* nya menggunakan MySQL. Tools dan Editor menggunakan XAMPP, Notepad++. Sistem ini nantinya akan digunakan untuk pemesanan produk dan pembayaran. Pengelola produk dan pemesanan bisa dilakukan oleh Admin, sedangkan untuk *Owner* bisa megelola produk, pemesanan, mengelola pembayaran dan mengelola toko. Sistem web ini diharapkan bisa memudahkan segala pihak yang menggunakan. Nababan Store memiliki beberapa produk yaitu: Dress Wanita, Kemeja Wanita, Kemeja Pria, Batik Pria, Jas Pria.

Kata Kunci : Sistem Informasi Penjualan, Perancangan, E-Commerce.

ABSTRACT

MARCO SERENA PULAHAT NABABAN. 201710225256. *“Web-Based Sales Information System Design for Nababan Store Clothing Products”*

The development of technology that is very fast and very rapidly directly affects the existing sales system. Currently, only by using E-Commerce, we can find the items we want, and it is easy to make transactions. Clothing products can be said to be a major need for humans. The problem with the Nababan Store is the lack of consumer knowledge in knowing the products sold at this Nababan Store and the problem of not having sales reports recorded, this information system was made to make it easier for consumers to make orders and make it easier for shop owners to quickly record sales results. The methodology used to create the system is the Extreme Programming Method. By using the programming language PHP and HTML. The interface uses Bootstrap, CSS, JQuery. The database uses MySQL. Tools and Editors using XAMPP, Notepad++. This system will later be used for product orders and payments. Admin can manage products and orders, while Owners can manage products, orders, manage payments and manage stores. This web system is expected to make it easier for all parties who use it. Nababan Store has several products, namely: Women's Dress, Women's Shirt, Men's Shirt, Men's Batik, Men's Jacket.

Keywords: Sales Information System, Design, E-Commerce.

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK**

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Marco Serena Pulahat Nababan
NPM : 201710225256
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Perancangan Sistem Informasi Penjualan Produk Pakaian Nababan Store Berbasis Web.
beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi
Pada tanggal : 16 Februari 2022
Yang Menyatakan


METERAI
TEMPEL
7A1A5A1X629373662
Marco Serena Pulahat Nababan

JAKARTA RAYA

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena hanya dengan rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan penulisan Laporan Tugas Akhir dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK PAKAIAN NABABAN STORE BERBASIS WEB”**.

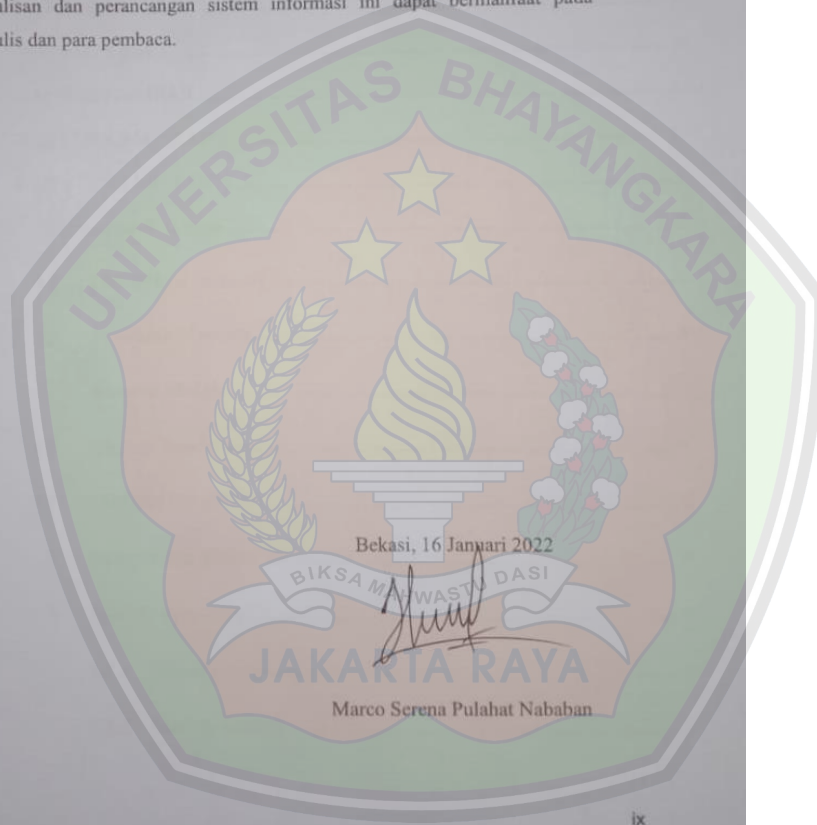
Laporan penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk memahami salah satu persyaratan akademik bagi mahasiswa program Strata 1 (S1) Fakultas Ilmu Komputer, jurusan Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Dalam penulisan ini tentu banyak sekali hambatan yang penulis alami. Namun, hambatan tersebut dapat diselesaikan dengan baik oleh banyak pihak yang memberi dukungan, doa, dan semangat kepada penulis.

Maka dari itu penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Bapak Irjen Pol. (Purn) Dr. Drs. H. Bambang Karsono, S.H., M.M. Selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Dr. Tyastuti Sri Lestari, S.Si., MM. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Ahmad Fathurrozi, SE., M.M.S.I. Selaku Kepala Program Studi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Bapak Hadi Kusmara, S.Kom., M.Kom. dan Bapak Adi Muhajirin, M.Kom., MM. Selaku Dosen Pembimbing I dan II yang telah banyak waktu dan arahan kepada penulis selama mengerjakan tugas akhir.
5. Bapak Prio Kustanto, S.T., M.Kom selaku Penasehat Akademik Kelas B2 Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
6. Dosen-dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat kepada penulis.

7. Orang tua yaitu Bapak Toni Nababan dan Ibu Juita Sitanggang serta Kakak dan Adik saya Romercy Nababan dan Henry Nababan yang selalu memberikan doa, semangat serta dukungannya.
8. Sara Mariandany Butar-Butar yang selalu memberikan dukungan dan motivasi sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa penyusunan tugas akhir ini masih belum sempurna dalam penulisan karena keterbatasan kemampuan penulis. Oleh sebab itu, penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang positif. Semoga penulisan dan perancangan sistem informasi ini dapat bermanfaat pada penulis dan para pembaca.



DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN PLAGIASI	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
1.7 Tempat dan Waktu Penelitian.....	4
1.8 Metode Penelitian	4
1.8.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.8.2 Metode Analisis.....	5

1.8.3	Metode Perancangan	5
1.8.4	Metode Pengujian	5
1.9	Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI		7
2.1	Tinjauan Pustaka.....	7
2.2	Definisi Informasi	..8
2.3	Pengertian Sistem Informasi	..8
2.4	Konsep Dasar Perancangan.....	..8
2.5	Konsep Dasar Sistem.....	9
2.6	Definisi Penjualan.....	9
2.7	Definisi Produk	10
2.8	Pengertian Sistem Informasi Penjualan	10
2.9	Pengertian Internet.....	11
2.10	Database	11
2.11	Browser.....	11
2.12	PHP (<i>Hypertext Preprocessing</i>)	12
2.13	MySQL	12
2.14	CSS (<i>Cascading Style Sheets</i>)	12
2.15	Sekilas Tentang Notepad++	12
2.15.1	Pengertian Notepad++	12
2.15.2	Kelebihan Notepad++	12

2.16	Xampp.....	13
2.17	Black Box Testing	14
2.18	Model Pengembangan Extreme Programming	14
2.19	Rumus Slovin	15
2.20	E-Commerce.....	16
2.20.1	Definisi E-Commerce	16
2.20.2	Model E-Commerce	16
2.21	Konsep Dasar Aplikasi.....	17
2.21.1	Pengertian Aplikasi	17
2.21.2	Klasifikasi Aplikasi	17
2.22	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		24
3.1	Objek Penelitian	24
3.1.1	Profil Objek Penelitian	24
3.1.2	Visi dan Misi Nababan Store.....	24
	3.1.2.1 Visi Nababan Store.....	24
	3.1.2.2 Misi Nababan Store	24
	3.1.2.3 Struktur Organisasi.....	25
3.2	Analisis Sistem	25
3.2.1	Analisis Masalah.....	25
3.2.2	Analisis Sistem Usulan	26

3.2.3	Analisis Sistem Usulan	27
3.2.4	Analisa Kebutuhan Sistem	29
3.3	Metode Penelitian	29
3.4	Rumusan Masalah	29
3.5	Metode Pengumpulan Data	30
3.5.1	Obserevasi	30
3.5.2	Wawancara	30
3.5.3	Kuesioner	31
3.5.4	Studi Literatur	33
3.5.5	Diskusi	34
3.5.6	Dokumentasi	34
3.6	Pengembangan Aplikasi	34
3.6.1	Planning (Perencanaan)	34
3.6.2	Design (Perancangan)	34
3.6.3	Coding (Pengkodean)	34
3.6.4	Testing (Pengujian)	35
3.7	Analisa Sistem Usulan	35
3.8	Bahan Penelitian	36
3.9	Analisa Kebutuhan Sistem	36
3.9.1	Perangkat Lunak	36
3.9.2	Perangkat Keras	36

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPELEMNTASI	37
4.1 Spesifikasi Komputer	37
4.1.1 Spesifikasi Hardware	37
4.1.2 Spesifikasi Software	37
4.2 Pembuatan Program	37
4.3 Tentang Produk	52
BAB V PENUTUP	54
5.1 Kesimpulan.....	54
5.2 Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	55



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	7
Tabel 2.2 Simbol Usecase Diagram	19
Tabel 2.3 Simbol Activity Diagram	20
Tabel 2.4 Class Diagram	21
Tabel 2.5 Sequence Diagram.....	22
Tabel 3.1 Tabel Pertanyaan Wawancara	30
Tabel 3.2 Tabel Jawaban Wawancara	31
Tabel 3.3 Kuesioner (angket)	31
Tabel 3.4 Bobot Kuesioner (angket)	32
Tabel 3.5 Presentase kuesioner	32
Tabel 4.1 Pengujian.....	52



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Xampp V3.3.0	13
Gambar 3.1 Strktur Organisasi.....	25
Gambar 3.2 Activity Diagram Sistem Manual di Nababan Store	26
Gambar 3.3 Flowmap Sistem Berjalan Nababan Store	27
Gambar 3.4 Flowmap Sistem Usulan.....	28
Gambar 3.5 Gambar Alur Metode Penelitian.....	29
Gambar 3.6 Sistem Usulan Untuk Admin Nababan Store	35
Gambar 3.7 Sistem Usulan Untuk Owner Nababan Store	36
Gambar 4.1 Use Case Diagram Sistem	38
Gambar 4.2 Activity Diagram Login	39
Gambar 4.3 Activity Diagram Logout	39
Gambar 4.4 Activity Diagram Admin	40
Gambar 4.5 Activity Diagram Customer	40
Gambar 4.6 Activity Diagram Owner	41
Gambar 4.7 Activity Pengaturan Toko Untuk Owner.....	41
Gambar 4.8 Activity Users Untuk Owner	42
Gambar 4.9 Activity Hak Akses Untuk Owner.....	42
Gambar 4.10 Class Diagram Sistem	43
Gambar 4.11 Desain Database	44
Gambar 4.12 Tabel User	45
Gambar 4.13 Tabel Produk	45
Gambar 4.14 Tabel Pesanan.....	46
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Login.....	46

Gambar 4.16 Tampilan Halaman Owner	47
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Admin	47
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Home	48
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Produk.....	48
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Detail Produk dan Halaman Pesan Produk.....	49
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Pemesanan Produk.....	49
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Succes Order	49
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Bukti Order dan Detail Order	50



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Plagiarism Checker	59
Gambar 2 Kartu Bimbingan	60
Gambar 3 Kartu Bimbingan 2	61
Gambar 4 Biodata	62

