

DAFTAR PUSTAKA

- A Septilia, Amnah, & W Hariyanto. (2018). Buku Buku Mobile Computing. *Buku Mobile Computing*.
- Adibhadiansyah, M. (2016). Pengembangan Sistem Informasi Kos Berbasis Android. *Jurnal Manajemen Informatika*, 5(2).
- Agus Adhi Sumitro, Alicia A.E. Sinsuw, & Xaverius B.N Najoran. (2017). Implementasi Location Based Service Untuk Aplikasi Mobile City Directory Studi Kasus Kota Kotamobagu. *E-Journal Teknik Informatika*.
- Aisyah, E. S., Padeli, P., & Sumasih, S. (2016). Penerapan Activity Based Costing System Dalam Laporan Keuangan Untuk Mempermudah Pengendalian Biaya. *SENSI Journal*, 2(2), 163–183.
<https://doi.org/10.33050/sensi.v2i2.751>
- Anggaraeni, E. Y. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. CV ANDI OFFSE.
- Ariani Sukamto, R., & Shalahuddin, M. (2016). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung : Informatika. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 28.
- Budihartanti, Cahyani, & Pandiangan Riswan. (2016). *Rancang Bangun Aplikasi Android Pencari Rumah Sakit Di Jakarta Menggunakan Algoritma Dijkstra*.
- Budiman, E. (2016). Pemanfaatan Teknologi Location Based Service Dalam Pengembangan Aplikasi Profil Kampus Universitas Mulawarman Berbasis Mobile. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 8(3), 137–144.
<https://doi.org/10.33096/ilkom.v8i3.81.137-144>
- Deti, M., & Hari, A. (2019). Sistem Informasi Geografis Letak Lokasi Rumah Sakit Dan Apotek Kota Bengkulu Berbasis Android. *Jurnal Media Infotama*, 10(2).
- Ermawati, Nurnawati, E. K., & Raharjo, S. (2016). Pemetaan Cagar Budaya Di Daerah Istimewa Yogyakarta Berbasis Mobile. *Jurnal Script*, 4(1), 28–36.
- Fachrie, Pane, S., Kurnia Sari, W., & ArifWicaksono, Z. (2020). Membuat

Aplikasi Pengolahan Data Administrasi Barang Menggunakan Aplikasi A... - Google Books. In *Kreatif Industri Nusantara*. Kreatif industri indonesia. https://www.google.co.id/books/edition/Membuat_Aplikasi_Pengolahan_Data_Adminis/3s3XDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=sistem+informasi+pengolahan+data&printsec=frontcover

Faridi, Aripianti, P., & Widuri, R. (2016). No Title. *Perancangan Sistem Informasi E- Jurnal Pada Perguruan Tinggi Berbasis Web*, 198.

Hamidun Sulaiman, Yuri Yuliani, Evita Fitri, Nuraeni Herlinawati, & Sri Watmah. (2020). Algoritma Dijkstra untuk Pendistribuan Carica Food Wonosobo. *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi*, 8(2).

Hendini, A. (2016). Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*.

Hosseini, A., & Sheikh-Ahmadi. (2015). Predicting Fault in the Process of Producing Important Android Application using Data Mining Techniques. *International Journal of Computer Applications*, 131(13), 43–47.

Irawan, S., & Putra, G. H. (2016). APLIKASI PENCARIAN TAMBAL BAN MOTOR TERDEKAT BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS TAMBAL BAN DI KOTA BATAM). *Teknomatika*, 9.

Irfan, M., Somantri, M., & Enda Wista Sinuraya. (2017). *Location Based Service Pada Smartphone Berbasis Android*.

Irmayani, D. (2019). Rekayasa Perangkat Lunak. In *Jurnal Informatika* (Vol. 2, Issue 3). Informatika. <https://doi.org/10.36987/informatika.v2i3.201>

Jatmika, A. (2017). *Perancangan Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Muhammadiyah Ponorogo Berbasis PHP dan MySQL*.

Kristanto, A. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya (Edisi Revisi)*. Gava Media.

Kusniyati, H., & Pangondian Sitanggang, N. S. (2016). Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*, 9(1).

- Magfuroh, U. (2016). *UJI AKURASI I-ZUN DIAL DALAM PENENTUAN TITIK KOORDINAT SUATU TEMPAT*.
- Mulyani, S. (2016). *Metode Analisis Dan Perancangan Sistem*. Abdi Sistematika.
- Munir, R. (2011). *Algoritma dan Pemrograman Dalam Bahasa Pascal dan C. Informatika*.
- Prehanto, D. R. (2020). *Buku Ajar Konsep Sistem Informasi*. Scorpindo Media Pustaka.
- Saefullah, A., Immaniar, D., & Juliansah, R. A. (2015). Sistem Kontrol Robot Pemindah Barang Menggunakan Aplikasi Android Berbasis Arduino Uno. *CCIT Journal*, 8(2).
- Safaat, N. (2012). Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. *Informatika*.
- Saputra, R. (2011). Sistem Informasi Pencarian Obyek Kota Medan Dengan Algoritma Dijkstra. *Jurnal Matematika*, 14, 19–24.
- Satyaputra, A., Aritonang, E. M., & Kom, S. (2016). Lets Build Your Android Apps with Android Studio. *Elex Media Komputindo*.
- Solichin, A. (2016). *Pemrograman Web Dengan PHP Dan MySQL*. Penerbit Budi Luhur.
- Späth, P., & Friesen, J. (2020). Learn Java for Android Development. In *Learn Java for Android Development*.
- Suarga. (2012). Algoritma dan Pemrograman. *Andi Offset*.
- Supriyadi. (2017). Aplikasi Panduan Melaksanakan Ibadah Umrah. *Seminar Nasional IIB Darmajaya*, 146–157.
- Wiralodra, A. (2018). *Aplikasi Augmented Reality Location Based Service Rumah Makan Di Sekitar Universitas Islam Indonesia Berbasis Android*.
- Zaky, & C. (2018). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek (April 2018). In *Informatika Bandung*. (Issue x). Informatika Bandung.