

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian *Game* Edukasi Sejarah Bekasi diatas dapat disimpulkan bahwa :

1. Kebanyakan masyarakat di Bekasi tidak mengetahui sejarah di mana dia tinggal oleh kerana itu *game* edukasi sejarah Bekasi bisa menambah wawasan sejarah masyarakat Bekasi khususnya untuk sejarah Bekasi.
2. Dilihat dari sedikitnya media pembelajaran sejarah Bekasi *game* edukasi sejarah Bekasi akan menambah media pembelajaran sejarah bekasi khususnya untuk masyarakat Bekasi agar masyarakat Bekasi lebih mengetahui sejarah Bekasi.
3. Dengan adanya media *game* yang menyenangkan dan mengedukasi masyarakat Bekasi mempunyai media pembelajaran sejarah yang menarik sehingga masyarakat Bekasi akan lebih senang untuk belajar sejarah tetang Bekasi.

5.2 Saran

Penulis menginginkan kesempurnaan dalam pembuatan skripsi *Game* Edukasi Sejarah Bekasi ini akan tetapi masih banyak kekurangan yang perlu penulis perbaiki. Adapun saran yang dapat dilakukan untuk perkembangan *Game* ini adalah sebagai berikut :

1. Sedikitnya Sejarah yang dimasukkan ke dalam alur cerita *game* dan misi yang sangat sederhana didalam *game* penulis mengharapkan kedepannya bisa ditambahkan sejarah Bekasi atau yang lainnya dan dikembangkannya lagi misi yang ada di *Game* agar bisa lebih seru lagi untuk para pemain.
2. Diperbaiki lagi kualitas gambar *Game* agar lebih menarik lagi untuk para pemain.
3. Penulis juga mengharapkan agar *Game-Game* Edukasi Sejarah tidak hanya sejarah Bekasi saja tapi menambahkan sejarah-sejarah yang lainnya.