

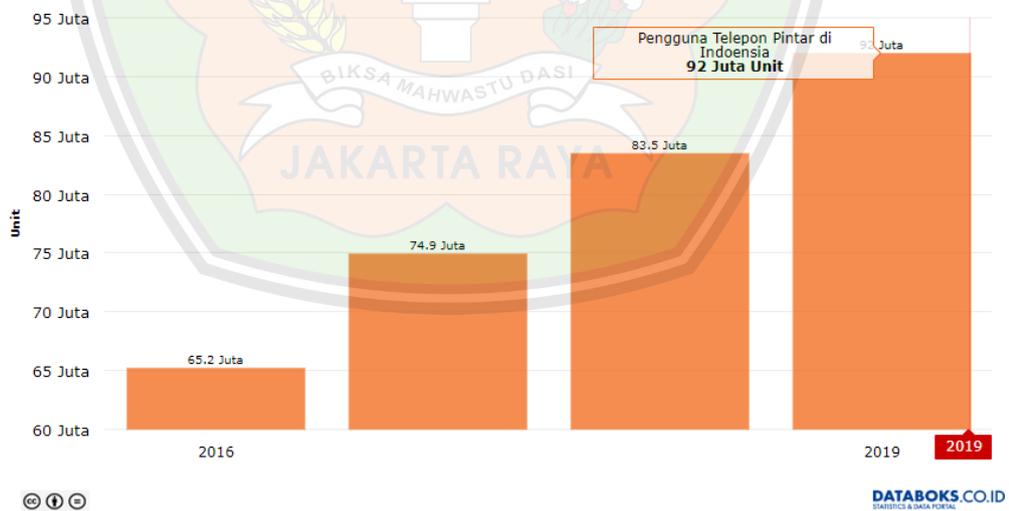
BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang sangat pesat mendorong masyarakat menggunakan teknologi untuk dapat berkembang. Saat ini teknologi *mobile* tidak hanya digunakan sebagai alat komunikasi, tetapi juga digunakan sebagai sarana untuk mempermudah penggunaannya dalam kehidupan sehari-hari misalnya untuk mendapatkan berbagai informasi. Hal tersebut dapat terjadi karena pada teknologi *mobile* terdapat fasilitas seperti akses *internet*, *e-mail* dan *multimedia* yang dapat digunakan dimana saja dan kapan saja.

Android menjadi sistem operasi yang banyak digunakan di antara sekian banyak pilihan sistem operasi untuk perangkat *mobile*. Sifatnya yang *open source* memudahkan *developer android* untuk mengembangkan aplikasi tersebut sesuai dengan keinginan dan juga kebutuhan masing-masing *user*.



Gambar 1. 1 Pengguna Smartphone di Indonesia Tahun 2016 - 2019

Sumber : <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2016/08/08/pengguna-smartphone-di-indonesia-2016-2019>

Sebuah data statistik yang dikumpulkan oleh Databoks dari tahun 2016 hingga tahun 2019 menunjukkan bahwa pengguna *Smartphone* memiliki pertumbuhan yang cukup besar. Pada tahun 2019 tercatat pengguna *android* di Indonesia mencapai 92 Juta Unit. Dengan berkembangnya teknologi dan informasi, *android* sangat memungkinkan untuk menyediakan berbagai fitur guna mendukung kebutuhan *user* yang perlu perencanaan kegiatan secara efisien, salah satunya yaitu Sistem Pencatatan Karyawan Menggunakan Koordinasi Lokasi Berbasis *Android*.

PT. Drgadget Indonesia merupakan perusahaan yang bergerak dibidang reparasi *Smartphone* yang merupakan produk *Apple*, Di Dr. Gadget kami menyediakan solusi yang lebih tepat untuk masalah yang Anda alami, dengan pemeriksaan menyeluruh pada *iPhone* atau *iPad* Anda. Dengan perawatan yang cepat dan di depan mata Anda, kami dapat membuat kondisi *iPhone* atau *iPad* Anda menjadi jauh lebih baik tanpa harus lagi menjalani perawatan yang tidak perlu. Tetapi PT. Drgadget Indonesia saat ini kesulitan dalam mengawasi karyawannya saat karyawannya melakukan absensi di masa *pandemic* saat ini.

Berdasarkan uraian-uraian latar belakang di atas maka penulis bermaksud untuk melakukan penelitian dengan judul “Sistem Pencatatan Kehadiran Karyawan Menggunakan Kordinat Lokasi Berbasis *Android* Pada PT. Drgadget Indonesia ”.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, terdapat beberapa identifikasi masalah. Adapun permasalahan yang timbul adalah sebagai berikut :

1. Pencatatan kehadiran karyawan masih manual, yaitu dengan menginfokan ke grup *internal chat* perusahaan.
2. Belum adanya sistem pengawasan / *memonitoring* karyawan di tempat kerja berdasarkan lokasi karyawan tersebut.
3. Jika karyawan tidak masuk bekerja tidak dapat di lakukan pengecekan secara sistem, hanya menginfokan manual ke atasan tersebut.
4. Sistem absensi kehadiran karyawan saat ini masih manual dan belum di

masuk ke dalam sebuah sistem yang berbasis titik koordinat lokasi karyawan tersebut.

1.3 Batasan Masalah

Pembatasan suatu masalah digunakan untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah yang terjadi saat ini, agar penelitian lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan. Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Tempat penelitian dilaksanakan Jl. Boulevard Artha Gading Selatan No. 1 Jakarta Utara 14240
2. Penelitian hanya dilakukan pada divisi HRD PT. Drgadget Indonesia sesuai dengan permasalahan yang terjadi.
3. Dalam Perancangan penulis menggunakan Metode *Rapid Application Development* menggunakan bahasa pemrograman berbasis *PHP Codeigniter* dalam pembuatan sistem informasinya dan Berbasis *Android* nya menggunakan *Android Studio*.

1.4 Rumusan Masalah

Untuk memperjelas permasalahan yang akan diteliti, penulis merumuskan permasalahan penelitian sebagai berikut :

Bagaimana membuat sistem pencatatan kehadiran karyawan menggunakan koordinat lokasi berbasis *android* di PT. Drgadget Indonesia yang dapat membantu dalam monitoring karyawan yang bekerja atau tidak bekerja di lokasi tersebut ? agar permasalahan tersebut menjadi solusi dalam pemecahan masalah yang saat ini terjadi.

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.5.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan, adapun tujuan yang ingin dicapai antara lain.

- 1 Merancang sistem aplikasi pencatatan kehadiran karyawan menggunakan koordinat lokasi berbasis *android* untuk memudahkan Bagian Personalia dalam melihat informasi kehadiran karyawan
- 2 Memudahkan karyawan dalam melakukan absensi sesuai titik lokasi kehadiran yang tersedia
- 3 Membantu Bagian Personalia dalam membaca informasi status kehadiran secara keseluruhan termasuk keterangan sakit/izin/cuti para karyawan

1.5.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dengan adanya sistem aplikasi pencatatan kehadiran menggunakan koordinasi lokasi berbasis android ini antara lain.

1. Sistem pencatatan kehadiran karyawan menggunakan koordinasi lokasi masih menjadi solusi saat ini dalam melakukan mengetahui karyawan tersebut bekerja atau tidak.
2. Sistem pencatatan kehadiran karyawan menggunakan koordinasi lokasi di harapkan dapat menjadikan solusi yang saat ini terjadi di perusahaan.
3. Kegiatan penelitian dapat dijadikan sebagai pengalaman dalam upaya meningkatkan kemampuan penulis tentang cara pencatatan kehadiran menggunakan koordinat lokasi

1.6 Tempat dan Waktu Penelitian

Tempat penelitian dilaksanakan di PT. Drgadget Indonesia Mall Artha Gading Jl. Boulevard Artha Gading Selatan No. 1 Jakarta Utara 14240.

1.7 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan data yang akurat, relevan, dan valid maka penulis menggunakan metode penelitian dengan cara seperti berikut ini.

a) Observasi

Penulis melakukan pengamatan-pengamatan langsung terhadap kegiatan yang berhubungan dengan masalah yang diambil. Hasil dari pengamatan tersebut langsung dicatat oleh penulis dan dari kegiatan analisa data ini dapat diketahui proses kegiatan tersebut.

b) Wawancara

Dalam penulisan penelitian ini untuk mendapatkan informasi secara lengkap maka penulis melakukan suatu metode tanya jawab dengan pihak-pihak terkait seperti karyawan & HRD.

c) Studi Pustaka

Penelitian ini mengumpulkan data dan informasi yang dilakukan dengan cara membaca dan mempelajari buku literatur, artikel internet, dan informasi lainnya sebagai bahan tinjauan pustaka yang berkaitan dengan penelitian ini tersebut langsung dicatat oleh penulis dan dari kegiatan analisa data ini dapat diketahui proses kegiatan tersebut.

1.8 Metode Konsep Pengembangan Software

Dalam pengembangan sistem aplikasi penjadwalan produksi terdapat suatu penerapan struktur pengembangan perangkat lunak yang memberikan panduan untuk menyelesaikan pengembangan sistem aplikasi. Adapun metode yang digunakan adalah sebagai berikut.

1. Untuk pembuatan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman *Java* dengan

software Android Studio.

2. Peneliti menggunakan pemodelan *Rapid Application Development (RAD)* karena pemodelan ini dapat menggunakan kembali komponen yang ada (*reusable object*) sehingga pengembang tidak perlu membuat aplikasi dari awal lagi serta waktu pengembangan *software* lebih singkat
3. Perancangan perangkat lunak ini menggunakan pendekatan *Unified Modelling Language (UML)*.

1.9 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran secara menyeluruh masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini, maka sistematika penulisan dibagi dalam lima bab sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini membahas tentang teori-teori yang berkaitan dengan topik pembahasan diantaranya pencatatan karyawan, metode *RAD*, teori penunjang lain untuk melakukan penelitian, gambaran umum perusahaan dan kerangka pemikiran.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan menguraikan tentang metode pengumpulan data, analisis kebutuhan sistem, analisis sistem yang berjalan dan sistem usulan.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini akan membahas perancangan, implementasi sistem serta pengujian sistem yang terdiri pengujian *alpha* dan *beta* dan pembahasan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan tentang kesimpulan dari penelitian yang telah dibuat, serta memberikan saran-saran yang diusulkan untuk mengembangkan lebih lanjut untuk mencapai hasil yang lebih baik.

