

**IMPLEMENTASI IOT UNTUK SISTEM PAKAN
TERNAK AYAM PETELUR PADA RUMAH TERNAK
AYAM PETELUR DAN MAGOT 09**

SKRIPSI

Oleh :

DZAKIYYAH NUR HAFIZHAH FACKHRI

201810225008



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2022**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Implementasi IoT Untuk Sistem Pakan Ternak Ayam Petelur Pada Rumah Ternak Ayam Petelur Dan Magot 09

Nama Mahasiswa : Dzakiyyah Nur Hafizhah Fackhri

Nomor Pokok Mahasiswa : 201810225008

Program Studi/ Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : Bekasi, 08 Juli 2022



LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : IMPLEMENTASI IOT UNTUK SISTEM PAKAN TERNAK AYAM PETELUR PADA RUMAH TERNAK AYAM PETELUR DAN MAGOT 09

Nama Mahasiswa : Dzakiyyah Nur Hafizhah Fackhri

Nomor Pokok Mahasiswa : 201810225008

Program Studi/ Fakultas : Informatika/Ilmu Komputer

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : Bekasi, 08 Juli 2022

Bekasi, 14 Juli 2022

MENGESAHKAN,

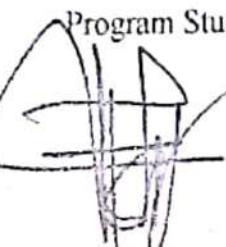
Ketua Tim penguji : Dr. Tb Ai Munandar, S.Kom., M.T.
NIDN : 0413098403

Penguji I : Dr. Dra. Tyastuti Sri Lestari, M.M.
NIDN : 0327036701

Penguji II : Joni Warta, S.Si., M.Si.
NIDN : 0317066202

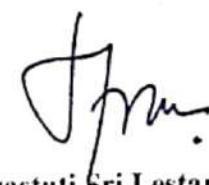
MENGETAHUI,

Ketua
Program Studi Informatika



Ahmad Fahucrozi, S.E., M.M.S.I.
NIP.2012486

Dekan
Fakultas Ilmu Komputer



Dr. Dra. Tyastuti Sri Lestari, M.M.
NIP.1408206



LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Dzakiyyah Nur Hafizhah Fackhri

NPM : 201810225008

Program Studi : Informatika

Fakultas : Ilmu Komputer

Judul Tugas Akhir : Implementasi IoT Untuk Sistem Pakan Ternak Ayam Petelur Pada Rumah Ternak Ayam Petelur Dan Magot 09

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi, 14 Juli 2022

Penulis



Dzakiyyah Nur Hafizhah Fackhri

ABSTRACT

DZAKIYYAH NUR HAFIZHHAH FACKHRI 201810225008, Implementation of IOT for Laying Chicken Livestock Feed System in Laying and Magot Livestock Houses 09 Bekasi: Faculty of Computer Science. Bhayangkara University, Greater Jakarta. 2022.

This study aims to build an Internet of Things (IoT) based automatic poultry feed system for laying hens and 09 laying hens that still apply manual feeding systems. Laying hens are a type of chicken that is devoted to producing eggs regularly for commercialization. Feeding laying hens is not the same as feeding broilers, where laying hens should not be too fat because what is needed is the eggs and the breeder who feeds them should not change hands, this reason can also make laying hens easily stressed so they cannot produce eggs. The design of laying hens based on the Internet of Things (IoT) will later be controlled with a website. The tool made can be run remotely with a micro device called NodeMcu ESP8266 as the central controller which is connected to the website and a Motor DC as a driver to run the feeding device. With this laying hens, it can produce eggs with satisfactory results.

Keywords : Laying hens, Automatic, Internet of Things, NodeMcu ESP8266



ABSTRAK

DZAKIYYAH NUR HAFIZHHAH FACKHRI 201810225008, Implementasi IoT Untuk Sistem Pakan Ternak Ayam Petelur Pada Rumah Ternak Ayam Petelur Dan Magot 09. Bekasi: Fakultas Ilmu Komputer. Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. 2022.

Penelitian ini bertujuan untuk membangun alat sistem pakan ternak ayam petelur otomatis berbasis *Internet of Things* (IoT) pada rumah magot dan ayam petelur 09 yang masih menerapkan sistem pemberian pakan secara manual. Ayam petelur adalah jenis ayam yang dikhususkan menghasilkan telur secara rutin untuk dikomersialkan. Pemberian pakan ayam petelur tidak sama dengan pemberian pakan ayam pedaging, di mana ayam petelur tidak boleh terlalu gemuk sebab yang diperlukan adalah telurnya dan peternak yang memberi makan pun tidak boleh berganti tangan alasan itu juga dapat membuat ayam petelur menjadi mudah stres sehingga tidak dapat menghasilkan telur. Perancangan alat pakan ternak ayam petelur berbasis *Internet of Things* (IoT) nantinya akan dapat dikontrol dengan sebuah website. Alat yang dibuat dapat dijalankan dari jarak jauh dengan sebuah alat mikro bernama NodeMcu ESP8266 sebagai pusat pengontrolnya yang terhubung dengan website dan Motor DC sebagai penggerak untuk menjalankan alat pemberian pakan. Dengan adanya alat pakan ternak ayam petelur ini dapat menghasilkan telur dengan hasil yang memuaskan.

Kata kunci : Ayam Petelur, Otomatis, *Internet of Things*, NodeMcu ESP8266

LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Dzakiyyah Nur Hafizhah Fackhri
NPM : 201810225008
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Esklusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Implementasi IoT Untuk Sistem Pakan Ternak Ayam Petelur Pada Rumah Ternak Ayam Petelur Dan Magot 09

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-ekslusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

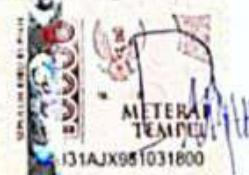
Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi

Pada tanggal : 14 Juli 2022

Yang Menyatakan



Dzakiyyah Nur Hafizhah Fackhri

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat daan hidayah-Nya. Tidak lupa shalawat dan salam senantiasa tercurahkan bagi Rasulullah SAW yang telah membawa manusia dari zaman kegelapan menuju zaman terang benderang.

Penulisan skripsi ini merupakan bagian tugas mahasiswa sebagai syarat yang telah ditentukan untuk menyelesaikan jenjang studi Strara-1 Informatika di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Dalam penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak, karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Irjen Pol. (Purn) Dr. H. Bambang Karsono, S.H, M.M. selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Dr. Dra Tyastuti Sri Lestari, S.Si., M.M selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I selaku Ketua Program Studi Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Bapak Joni Warta, S.Si., M.Si selaku dosen pembimbing skripsi satu dan Bapak Allan Desi Alexander, S.T., M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi kedua yang telah memberikan arahan dan petunjuk.
5. Kedua orang tua dan saudara-saudara atas segala dorongan moril dan materi.
6. Bapak Sampan Widjatmoko selaku ketua pengelola Rumah Ternak Ayam Petelur dan Magot 09 penulis melakukan penelitian.
7. Seluruh direksi, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya dan Rumah Ternak Ayam Petelur dan Magot 09 yang tidak bisa saya sebutkan namanya satu persatu.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang lebih besar kepada beliau-beliau dan pada akhirnya penulis berharap agar laporan skripsi ini dapat bermanfaat.

Penulis sadari bahwa dalam penyusunan ini masih jauh dari sempurna serta masih banyak kekurangannya. Karena itu atas segala kritik dan saran yang bersifat membangun akan penulis terima untuk menyempurnakan penulisan ini. Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini dapat berguna bagi pihak yang membutuhkan.

Bekasi, 14 Juli 2022

Dzakiyyah Nur Hafizhah Fackhri



DAFTAR ISI

Halaman

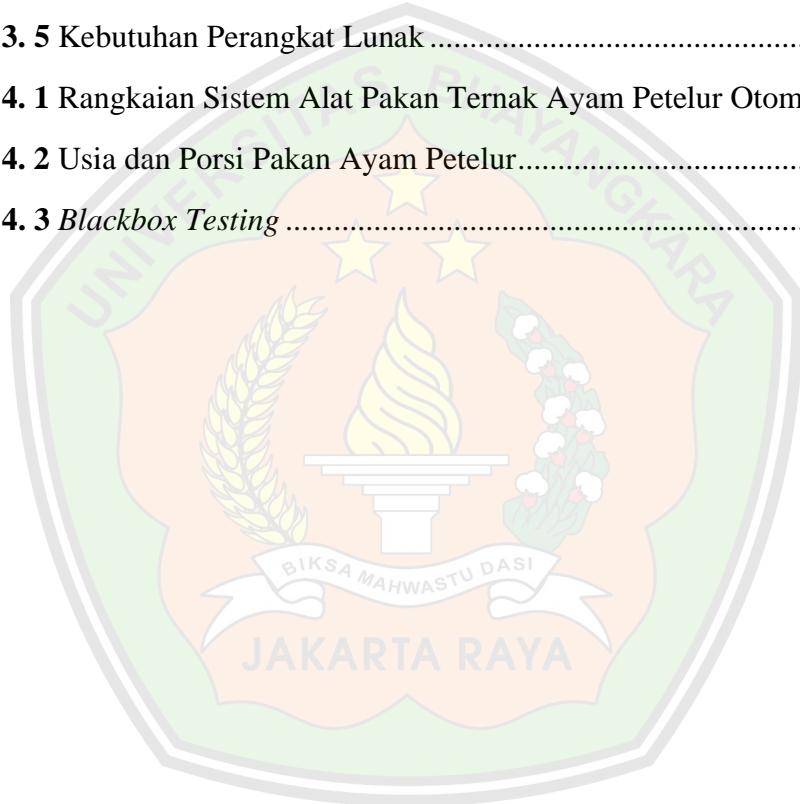
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR DIAGRAM	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5 Batasan Masalah.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Teori Pendukung	11
2.2.1 Sistem.....	11
2.2.2 Peternakan.....	11
2.2.3 Ayam Petelur	12
2.2.4 Pakan.....	13

2.2.5	<i>Internet of Things (IoT)</i>	m14
2.2.6	<i>Prototype</i>	15
2.2.7	Modul Wifi ESP8266.....	16
2.2.8	Motor Driver Module L298N	16
2.2.9	Motor Servo	18
2.2.10	Cloud Server	18
2.2.11	Website	19
2.2.12	Pemrograman Bahasa C.....	19
2.2.13	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	20
2.2.14	Flowchart Diagram	20
2.2.15	Blok Diagram.....	22
	BAB III METODOLOGI PENELITIAN	23
3.1	Objek Penelitian	23
3.1.1	Profil Usaha Ternak Ayam dan Magot	23
3.1.2	Peta Lokasi Ternak Ayam Petelur dan Magot	24
3.2	Analisis Sistem Berjalan.....	25
3.3	Analisis Sistem Usulan.....	28
3.4	Permasalahan.....	29
3.5	Kerangka Penelitian.....	29
3.6	Analisis Kebutuhan Sistem.....	31
3.6.1	Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	31
3.6.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	34
	BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI	35
4.1	Perancangan Sistem.....	35
4.1.1	Diagram Blok Sistem.....	35
4.2	Perancangan Perangkat Keras (Hardware).....	36
4.2.1	Rangkaian Sistem Pakan Ternak Ayam Petelur Berbasis IoT	36
4.2.2	Rangkaian NodeMcu ESP8266	38
4.2.3	Rangkaian Motor DC dan Baterai	38

4.3	Perancangan Arsitektur Sistem.....	39
4.3.1	Perancangan Rangkaian Sistem Pakan Ternak Ayam Petelur	39
4.4	Perancangan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	40
4.4.1	Flowchart Sistem	41
4.4.2	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	42
4.4.2.1	Use Case Diagram	42
4.4.2.2	Activity Diagram.....	43
4.4.2.3	Sequence Diagram.....	43
4.2.4	Pemrograman Arduino IDE	44
4.5	Implementasi	47
4.5.1	Perhitungan Porsi Pakan Ayam Petelur	48
4.5.2	Implementasi Penempatan Komponen	52
4.5.2.1	Penempatan NodeMcu ESP8266 Beserta Komponen Lainnya...	52
4.5.2.2	Penempatan Rangkaian Saat Sudah Tersusun.....	52
4.5.2.3	Pengujian	53
BAB V PENUTUP	55
5.1	Kesimpulan.....	55
5.2	Saran	55
DAFTAR PUSTAKA	56

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 Kumpulan Jurnal-Jurnal	6
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol Flowchart Diagram	21
Tabel 3. 1 Pertanyaan Wawancara	27
Tabel 3. 2 Jawaban Hasil Wawancara	27
Tabel 3. 3 Kerangka Penelitian	29
Tabel 3. 4 Kebutuhan Perangkat Keras	31
Tabel 3. 5 Kebutuhan Perangkat Lunak	34
Tabel 4. 1 Rangkaian Sistem Alat Pakan Ternak Ayam Petelur Otomatis	37
Tabel 4. 2 Usia dan Porsi Pakan Ayam Petelur	48
Tabel 4. 3 <i>Blackbox Testing</i>	53



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Contoh Peternakan.....	12
Gambar 2. 2 Ayam Petelur	12
Gambar 2. 3 Konsentrat Ayam Petelur.....	13
Gambar 2. 4 <i>Internet of Things</i>	15
Gambar 2. 5 Modul Wifi ESP8266	16
Gambar 2. 6 Motor Driver Module L298N	17
Gambar 2. 7 Motor Servo.....	18
Gambar 3. 1 Ternak Ayam Petelur dan Magot.....	23
Gambar 3. 2 Peta Lokasi Ternak Ayam Petelur dan Magot.....	24
Gambar 3. 3 Sistem Berjalan Pada Pemberian Pakan Ayam Petelur	25
Gambar 3. 4 Sistem Usulan Pemberian Pakan Ayam Petelur	28
Gambar 3. 5 Kerangka Pemikiran	30
Gambar 3. 6 Blok Diagram Alat.....	32
Gambar 3. 7 Diagram Alir Alat	33
Gambar 4. 1 Diagram Blok Sistem Alat Pakan Ayam Petelur Otomatis	35
Gambar 4. 2 Rangkaian NodeMcu ESP8266	38
Gambar 4. 3 Rangkaian Motor DC dan Baterai	39
Gambar 4. 4 Rangkaian Arsitektur Sistem Pakan Ayam Petelur Otomatis.....	40
Gambar 4. 5 Flowchart Sistem Pakan Ternak Ayam Petelur Otomatis	41
Gambar 4. 6 Use Case Diagram	42
Gambar 4. 7 Activity Diagram	43
Gambar 4. 8 Sequence Diagram	43
Gambar 4. 9 Halaman Utama Arduino IDE dan Tampilan Kodingan Program..	44
Gambar 4. 10 Konfigurasi Board Mikrokontroler.....	45
Gambar 4. 11 <i>Screenshoot 1</i>	46
Gambar 4. 12 <i>Screenshoot 2</i>	46
Gambar 4. 13 <i>Screenshoot 3</i>	47

Gambar 4. 14 Tampilan Website	47
Gambar 4. 15 Perangkat Pengendali.....	52
Gambar 4. 16 Perangkat Pengendali Saat Sudah Disusun.....	52



DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat Keterangan Riset Perusahaan.
2. Surat Rekomendasi dari Pembimbing.
3. Lembar Plagiarisme.
4. Biodata Mahasiswa.
5. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 1.
6. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 2.

