

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. T. Mumtaz and M. Karmilah, “Digitalisasi Wisata di Desa Wisata,” *J. Kaji. Ruang*, vol. 1, no. 1, pp. 1–15, 2021.
- [2] E. W. *Dijkstra*, “Communication with an Automatic Computer,” University of Amsterdam, 1959. [Online]. Available: <http://www.cs.utexas.edu/users/EWD/PhDthesis/PhDthesis.PDF>
- [3] E. Ismantohadi and I. Iryanto, “Penerapan Algoritma *Dijkstra* untuk Penentuan Jalur Terbaik Evakuasi Tsunami – Studi Kasus: Kelurahan Sanur Bali,” *JTT (Jurnal Teknol. Ter.*, vol. 4, no. 2, pp. 72–78, 2018, doi: 10.31884/jtt.v4i2.79.
- [4] S. R. Garzon, D. Arbuzin, and A. Kupper, “Geofence index: A performance estimator for the reliability of proactive location-based services,” *Proc. - 18th IEEE Int. Conf. Mob. Data Manag. MDM 2017*, no. December, pp. 1–10, 2017, doi: 10.1109/MDM.2017.12.
- [5] Z. M. Mayasari and N. Afandi, “Menggunakan Algoritma Fuzzy *Dijkstra* Di Kecamatan Teluk Segara , Bengkulu Optimization Of Evacuation Route For Pedestrians Using Fuzzy *Dijkstra*,” vol. 15, no. 3, pp. 581–590, 2021.
- [6] Y. Anshori, A. Y. E. Dodu, and F. Kurniawan, “Perancangan Robot Penelusur Menggunakan Algoritma *Dijkstra* dan Metode Maze Solver,” *Techno.Com*, vol. 18, no. 2, pp. 166–177, 2019, doi: 10.33633/tc.v18i2.2335.
- [7] M. Noor, W. Bismi, and W. Gata, “Menerapkan Algoritma *Dijkstra* Dan Metode Heuristic Dalam Menentukan Jalur Terpendek Menuju Kampus,” vol. 6, no. 2, pp. 105–110, 2021.
- [8] J. A. Bondy and U. S. R. Murty, “Graph Theory with Applications,” *Oper. Res. Q.*, vol. 28, no. 1, p. 237, 1977, doi: 10.2307/3008805.
- [9] R. Hardianto, F. Fajrizal, and Y. Darmayunata, “Aplikasi Pelayanan Masyarakat Menggunakan GIS LSM Dan Ormas Memanfaatkan Metode *Dijkstra* Dikantor Kesbangpol Pekanbaru,” *Digit. Zo. J. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 10, no. 2, pp. 189–198, 2019, doi: 10.31849/digitalzone.v10i2.3028.

- [10] G. Booch, "The unified modeling language user guide," *Pearson Educ. India*, 2005.
- [11] M. Manuhutu and J. Wattimena, "Perancangan Sistem Informasi Konsultasi Akademik Berbasis Website," *J. Sist. Inf. Bisnis*, vol. 9, no. 2, p. 149, 2019, doi: 10.21456/vol9iss2pp149-156.
- [12] S. Setiawansyah, H. Sulistiani, and V. H. Saputra, "Penerapan Codeigniter Dalam Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Di SMK 7 Bandar Lampung," *J. CoreIT J. Has. Penelit. Ilmu Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 6, no. 2, pp. 89–95, 2020, [Online]. Available: <http://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/coreit/article/view/10679>
- [13] A. Mubarak, "Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek," *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 2, no. 1, pp. 19–25, 2019, doi: 10.33387/jiko.v2i1.1052.
- [14] D. Permana *et al.*, "Pelatihan Bahasa Pemrograman HTML Dan CSS Bagi Karang Taruna Kelurahan Kedaung , Kota Jakarta Barat," *J. Pengabd. Masy.*, vol. 1, no. 01, pp. 8–12, 2022.
- [15] Muhammad Faiz Najib Abdillah, "Pengembangan Aplikasi Pspm Berbasis Android Berbantuan Android Studio Dan Visual Code Studio Dalam Menunjang Sistem Informasi Jurusan Pendidikan Matematika," 2021.