

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pembahasan dan perancangan aplikasi *augmented reality* pengenalan alat musik tradisional Jawa Barat yang telah dilakukan maka didapat kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi *Augmented Reality* dapat dimanfaatkan sebagai media pembelajaran pengenalan alat musik tradisional Jawa Barat yang dapat membantu sekolah dan guru dalam masalah ketersediaan fasilitas fisik alat musik tradisional Jawa Barat sebagai salah satu media dalam pembelajaran seni budaya dalam pengenalan alat musik tradisional Jawa Barat.
2. Aplikasi *Augmented Reality* bermanfaat membantu guru dan siswa dalam proses belajar mengajar pengenalan alat musik tradisional Jawa Barat, dikarenakan dapat memberikan gambaran realistis dari objek 2 dimensi ke objek 3 dimensi yang dapat menyerupai bentuk atau wujud asli dari objek nyata.
3. Dengan adanya aplikasi *Augmented Reality* ini menjadi salah satu media pembelajaran secara 3 dimensi yang lebih interaktif dari pembelajaran yang konvensional dengan menggunakan buku.

#### **5.2. Saran**

Penulis menyadari bahwa dalam penelitian ini masih sangat sederhana dan memiliki banyak kekurangan, Adapun saran yang dapat penulis berikan untuk pengembangan aplikasi ini lebih lanjut antara lain :

1. Diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat membuat *user interface* yang lebih menarik.
2. Diharapkan objek 3D dapat bergerak sesuai dengan cara memainkan alat musiknya.

3. Diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat memberikan kuis pada aplikasi.
4. Diharapkan pada penelitian selanjutnya ketika *marker* sudah di *scan* dan *marker* dihilangkan objek 3D masih tetap terlihat.

