

**SISTEM INFORMASI PENCARIAN UMKM KEDAI  
KOPI DI WILAYAH BEKASI TIMUR BERBASIS  
WEBSITE DENGAN ALGORITMA HAVERSINE.**

**SKRIPSI**

**Oleh:**

**Farhan Dhiya Azhar**

**201810225283**



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
2022**

## LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Sistem Informasi Pencarian UMKM Kedai Kopi Di Wilayah Bekasi Timur Berbasis *Website* Dengan Algoritma *Haversine*

Nama Mahasiswa : Farhan Dhiya Azhar

Nomor Pokok Mahasiswa : 201810225283

Program Studi/Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 18 Juli 2022



## LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi Pencarian Umkm Kedai Kopi Di Wilayah Bekasi Timur Berbasis *Website* Dengan Algoritma *Haversine*.  
Nama Mahasiswa : Farhan Dhiya Azhar  
Nomor Pokok Mahasiswa : 201810225283  
Program Studi/Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer  
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 18 Juli 2022

Bekasi, 18 Juli 2022

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Mayadi, S.Kom., M.Kom.

NIDN: 0408087802

Penguji II : Sri Rejeki, S.Kom, M.M.

NIDN: 0320116602

Penguji III : Dwi Budi Srisulistiwati,

S.Kom., M.M.

NIDN: 0323057701

MENGETAHUI,

Ketua Prodi

Informatika

Dekan

Fakultas Ilmu Komputer

Ahmad Fatmurozi, S.E., M.M.S.I

NIP. 2012486

Dr. Dra. Tyastuti Sri Lestari, M.M.

NIP. 1408206



UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Farhan Dhiya Azhar

NPM : 201810225283

Program Studi : Informatika

Fakultas : Ilmu Komputer

Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pencarian Umkm Kedai Kopi Di Wilayah Bekasi Timur Berbasis *Website* Dengan Algoritma *Haversine*.

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan **hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya**. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi, 18 Juli 2022

Penulis



Farhan Dhiya Azhar

## ABSTRAK

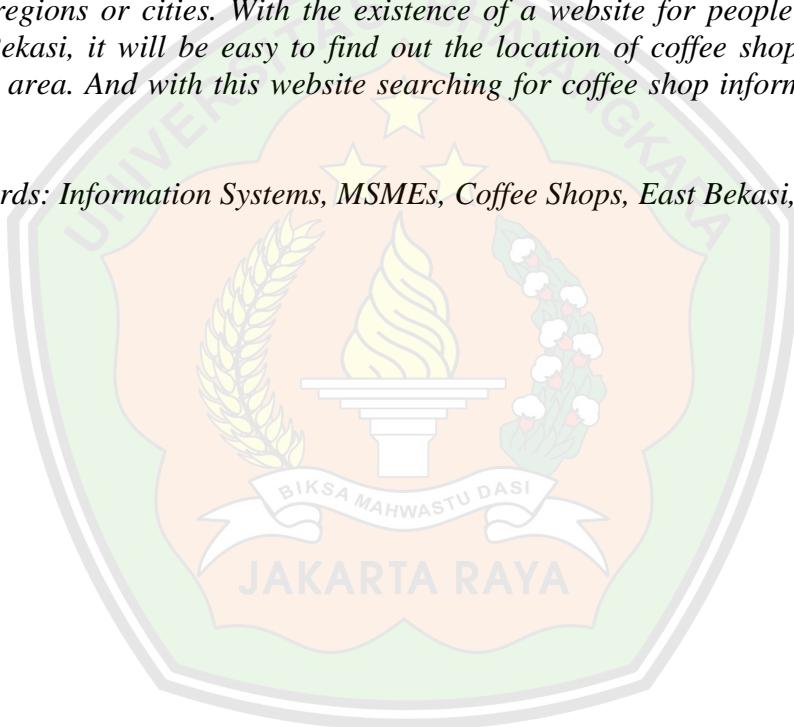
**Farhan Dhiya Azhar. 201810225283.** Sistem Informasi Pencarian UMKM Kedai Kopi Berbasis *Website* Di Wilayah Bekasi Timur Dengan Algoritma *Haversine*. Penelitian ini tentang Sistem Informasi Pencarian UMKM Kedai Kopi Di Kota Bekasi Timur dengan Algoritma *Haversine*, Penulis berusaha membuat sistem informasi pencarian kedai kopi dengan metode pengumpulan data yang digunakan oleh yaitu pengumpulan data, observasi, wawancara dan studi Pustaka. Dengan menggunakan algoritma *Haversine*. Pengujian sistem ini menggunakan metode uji *Black-box*, peran Algoritma haversine menghitung jarak terdekat, dan juga Peran Kedai kopi sangat penting untuk UMKM dan perekonomian nasional karena bisa menjaga stabilitas ekonomi di indonesia dan merupakan wadah jual beli bagi petani kopi di Indonesia dan untuk memaksimalkan hasil bumi yang dikelola oleh petani kopi. Penelitian bertujuan untuk memberikan kemudahan kepada masyarakat untuk memperoleh informasi yang informatif tentang kedai kopi di Bekasi timur, serta Hasil dari penelitian ini Dengan adanya Website Sistem informasi ini User akan lebih efisien untuk mengetahui rute atau jarak tempuh ke Kedai Kopi, Dan dengan adanya Website Sistem informasi ini User akan mengetahui informasi tentang Kedai Kopi yang akan dituju. Untuk pengembangan selanjutnya akan bisa diperluas objek penelitiannya, tidak hanya di Daerah Bekasi timur dan bisa juga di Daerah atau dikota lainnya. Dengan adanya Website untuk masyarakat dari luar Bekasi timur akan mudah untuk mengetahui lokasi kedai kopi di wilayah Bekasi timur. Dan dengan adanya Website ini pencarian mengenai informasi Kedai kopi akan lebih mudah.

Kata Kunci: Sistem Informasi, UMKM, Kedai Kopi, Bekasi Timur, *Haversine*.

## **ABSTRACT**

*Farhan Dhiya Azhar. 201810225283. Website-Based MSME Search Information System for Coffee Shops in the East Bekasi Region With the Haversine Algorithm. namely data collection, observation, interviews and literature study. By using the Haversine algorithm. Testing this system using the Black-box test method, the role of the haversine algorithm in calculating the closest distance, and also the role of coffee shops is very important for MSMEs and the national economy because it can maintain economic stability in Indonesia and is a place for buying and selling coffee for coffee farmers in Indonesia and to maximize yields. earth managed by coffee farmers. The research aims to provide convenience for the public to obtain informative information about coffee shops in East Bekasi, as well as the results of this research. In this case, the user will find information about the coffee shop to be addressed. For further development, the object of research will be expanded, not only in the East Bekasi area but also in other regions or cities. With the existence of a website for people from outside East Bekasi, it will be easy to find out the location of coffee shops in the East Bekasi area. And with this website searching for coffee shop information will be easier.*

*Keywords: Information Systems, MSMEs, Coffee Shops, East Bekasi, Haversine.*



**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK**

---

---

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Farhan Dhiya Azhar  
NPM : 201810225283  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Sistem Informasi Pencarian Umkm Kedai Kopi Di Wilayah Bekasi Timur Berbasis Website Dengan Algoritma Haversine.

beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-ekslusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi  
Pada tanggal : 18 Juli 2022  
Yang Menyatakan



Farhan Dhiya azhar

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT. karena berkat rahmat dan karunianya, penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Sistem Informasi Pencarian UMKM Kedai Kopi Di Wilayah Bekasi Timur Berbasis Website Dengan Algoritma *Haversine*”. Skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan jenjang Strata 1 di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Dalam penyusunan skripsi ini, penulis juga tidak lupa untuk mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini, yaitu:

1. Bapak Irjen Pol. (Purn) Dr., Drs. Bambang Karsono, SH, MM Selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Dr. Dra. Tyastuti Sri Lestari, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I. selaku Kepala Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Ibu Dwi Budi Srisulistiwati.S.Kom.,M.M. selaku Pembimbing I yang banyak mengajarkan dan memberikan masukan serta saran dan motivasi kepada penulis selama proses perkuliahan dan penyusunan skripsi ini.
5. Ibu Aida Fitriyani, S.Kom., M.M.S.I. selaku Pembimbing II yang banyak mengajarkan dan memberikan masukan serta saran dan motivasi kepada penulis selama proses penyusunan skripsi ini.
6. Bapak M. Hadi Prayitno S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing Akademik.
7. Bapak, Ibu, Kakak serta keluarga besar yang selalu memberikan doa, dukungan moril serta materil selama penyusunan skripsi.
8. Dan kepada teman-teman seangkatan di kampus yang saling memberikan suport dalam pembuatan skripsi.

Bekasi, 23 Juni 2022

Farhan Dhiya Azhar

## DAFTAR ISI

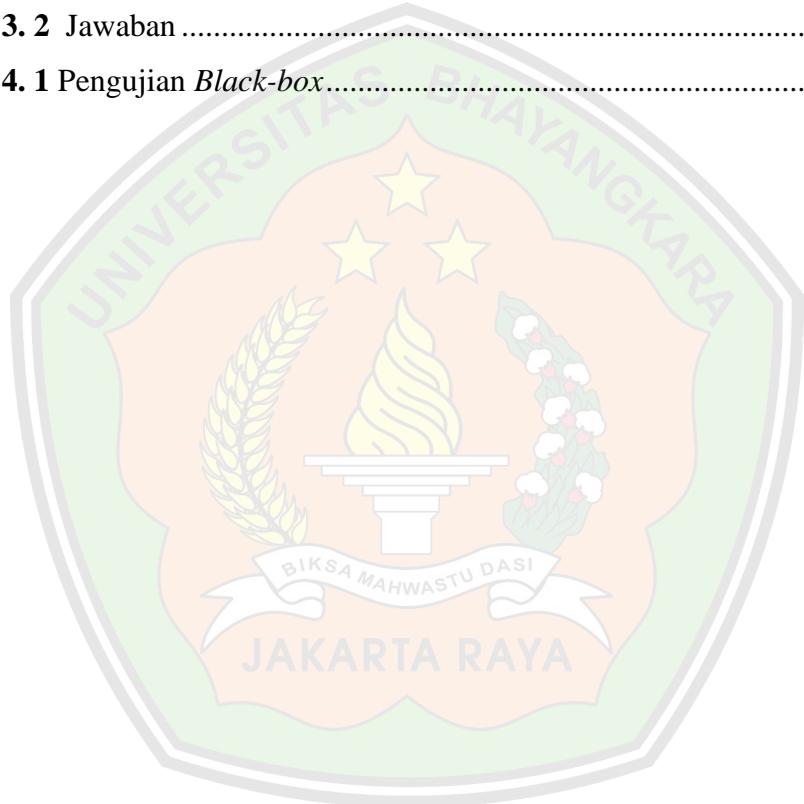
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....</b>	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	ii
<b>LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI .....</b>	iii
<b>ABSTRAK .....</b>	iv
<b>LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI .....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	vii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	viii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xi
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Rumusan Masalah .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Tujuan Penelitian .....	2
1.6 Manfaat Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	5
2.1 Tinjauan Pustaka .....	5
2.2 Landasan Teori.....	7
2.2.1 Pengertian Sistem .....	7
2.2.2 Pengertian Informasi .....	7
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi .....	7
2.2.4 Pengertian Algortima Haversine .....	8
2.2.5 Pengertian Sistem Informasi Geografis .....	8
2.2.6 Komponen SIG .....	10
2.2.7 Kota Bekasi .....	10
2.2.8 UMKM .....	11
2.2.9 Website .....	11
2.2.10 HTML .....	11

2.2.11	CSS.....	11
2.2.12	Javascript.....	12
2.2.13	Mapbox .....	12
2.2.14	Pengujian Black-Box .....	13
2.2.15	Kedai Kopi .....	13
2.2.16	XAMPP .....	14
2.2.17	PHP .....	14
2.2.18	Flowchart .....	14
2.2.19	UML.....	16
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>21</b>
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian .....	21
3.2	Kerangka Penelitian .....	22
3.3	Metode Pengumpulan Data .....	24
3.4	Metode Pengembangan Sistem .....	26
3.5	Rancangan Sistem Berjalan .....	28
3.6	Analisa Permasalahan .....	29
3.7	Analisa sistem Usulan.....	30
3.8	Metode Analisis Sistem .....	31
3.9	Analisa Kebutuhan Sistem.....	32
<b>BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI .....</b>		<b>33</b>
4.1	Implementasi Algoritma .....	33
4.2	Gambaran Umum.....	39
4.3	Perancangan Sistem .....	39
4.3.1	Prosedur Sistem.....	39
4.4	UML Perancangan Sistem .....	39
4.4.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	40
4.4.2	<i>Activity Diagram</i> .....	41
4.4.3	<i>Sequence Diagram</i> .....	44
4.4.4	<i>Class Diagram</i> .....	45
4.5	Perancangan Desain Antarmuka .....	46
4.5.1	Perancangan Antarmuka Halaman <i>Log In Admin</i> .....	46
4.5.2	Perancangan Antarmuka <i>Dashboard Admin</i> .....	47
4.5.3	Perancangan Antarmuka Data Kedai .....	47
4.5.4	Perancangan Antarmuka Tambah Kedai.....	48

4.6 Implementasi ( <i>Implementation</i> ) .....	48
4.6.1    Impelementasi Pengambilan Data.....	48
4.6.2    Implementasi Tampilan <i>Login Admin</i> .....	49
4.6.3 Implementasi Tampilan <i>Dashboard Admin</i> .....	49
4.6.4 Implementasi Tampilan Data <i>User Admin</i> .....	50
4.6.5 Implementasi Tampilan Tambah <i>User Admin</i> .....	50
4.6.6 Implementasi Tampilan data kedai Admin .....	51
4.6.7 Implementasi Tampilan tambah kedai Admin .....	51
4.6.8 Implementasi Tampilan Beranda <i>User</i> .....	52
4.6.9    Implementasi Tampilan Daftar Kedai <i>User</i> .....	52
4.6.10 Implementasi tampilan Peta Kedai <i>User</i> .....	53
4.6.11 Implementasi tampilan Petunjuk Arah <i>User</i> .....	53
4.7 Pengujian ( <i>Testing</i> ) .....	54
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>55</b>
5.1 Kesimpulan.....	55
5.2 Saran .....	55
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>56</b>
Lampiran 1 Cek Plagiarisme .....	59
Lampiran 2 Kartu Bimbingan Pembimbing 1 .....	60
Lampiran 2 Kartu Bimbingan Pembimbing 2 .....	61
Surat Rekomendasi Skripsi dari Pembimbing .....	62

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2. 1</b> Tinjauan Pustaka .....	5
<b>Tabel 2. 2</b> Tabel <i>Flowchart</i> .....	15
<b>Tabel 2. 3</b> <i>Use Case Diagram</i> .....	16
<b>Tabel 2. 4</b> <i>Diagram Aktivitas</i> .....	18
<b>Tabel 2. 5</b> <i>Diagram Urutan</i> .....	18
<b>Tabel 2. 6</b> <i>Diagram Kelas</i> .....	20
<b>Tabel 2. 7</b> <i>Deployment Diagram</i> .....	20
<b>Tabel 3. 1</b> Wawancara .....	24
<b>Tabel 3. 2</b> Jawaban .....	25
<b>Tabel 4. 1</b> Pengujian <i>Black-box</i> .....	54



## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 3. 1</b> Struktur Organisasi Kedai Kopi Raga .....	21
<b>Gambar 3. 2</b> <i>Flowchart</i> Kerangka Penelitian .....	23
<b>Gambar 3. 3</b> Metode <i>Waterfall</i> 1 .....	26
<b>Gambar 3. 5</b> <i>Diagram Activity</i> 1.....	28
<b>Gambar 3. 6</b> Analisa Sistem Usulan 1 .....	30
<b>Gambar 4. 1</b> <i>Use Case Diagram</i> .....	40
<b>Gambar 4. 2</b> <i>Activity Diagram Log in Admin</i> .....	41
<b>Gambar 4. 3</b> <i>Activity Diagram Beranda</i> .....	41
<b>Gambar 4. 4</b> <i>Activity Diagram Daftar Kedai Kopi</i> .....	42
<b>Gambar 4. 5</b> <i>Activity Diagram Peta User</i> .....	42
<b>Gambar 4. 6</b> <i>Activity Diagram Petunjuk Arah</i> .....	43
<b>Gambar 4. 7</b> <i>Sequence Diagram Login Admin</i> .....	44
<b>Gambar 4. 8</b> <i>Sequence Diagram Admin</i> .....	45
<b>Gambar 4. 9</b> <i>Class Diagram</i> .....	45
<b>Gambar 4. 10</b> Antarmuka <i>Log In Admin</i> .....	46
<b>Gambar 4. 11</b> Antarmuka <i>Dashboard Admin</i> .....	47
<b>Gambar 4. 12</b> Antarmuka Data Kedai .....	47
<b>Gambar 4. 13</b> Antarmuka Tambah Kedai.....	48
<b>Gambar 4. 14</b> Database Kedai .....	48
<b>Gambar 4. 15</b> Tampilan <i>Login Admin</i> .....	49
<b>Gambar 4. 16</b> Tampilan <i>Dashboard Admin</i> .....	49
<b>Gambar 4. 17</b> Tampilan Data <i>User Admin</i> .....	50
<b>Gambar 4. 18</b> Tampilan Tambah <i>User admin</i> .....	50
<b>Gambar 4. 19</b> Tampilan Data Kedai Admin.....	51
<b>Gambar 4. 20</b> Tampilan tambah kedai Admin .....	51
<b>Gambar 4. 21</b> Tampilan Beranda <i>User</i> .....	52
<b>Gambar 4. 22</b> Tampilan Daftar Kedai <i>User</i> .....	52
<b>Gambar 4. 23</b> Tampilan Peta Kedai <i>User</i> .....	53
<b>Gambar 4. 24</b> Tampilan Petunjuk Arah <i>User</i> .....	53

4.6 Implementasi ( <i>Implementation</i> ) .....	48
4.6.1    Impelementasi Pengambilan Data.....	48
4.6.2    Implementasi Tampilan <i>Login Admin</i> .....	49
4.6.3 Implementasi Tampilan <i>Dashboard Admin</i> .....	49
4.6.4 Implementasi Tampilan Data <i>User Admin</i> .....	50
4.6.5 Implementasi Tampilan Tambah <i>User Admin</i> .....	50
4.6.6 Implementasi Tampilan data kedai Admin .....	51
4.6.7 Implementasi Tampilan tambah kedai Admin .....	51
4.6.8 Implementasi Tampilan Beranda <i>User</i> .....	52
4.6.9    Implementasi Tampilan Daftar Kedai <i>User</i> .....	52
4.6.10 Implementasi tampilan Peta Kedai <i>User</i> .....	53
4.6.11 Implementasi tampilan Petunjuk Arah <i>User</i> .....	53
4.7 Pengujian ( <i>Testing</i> ) .....	54
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>55</b>
5.1 Kesimpulan.....	55
5.2 Saran .....	55
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>56</b>
Lampiran 1 Cek Plagiarisme .....	59
Lampiran 2 Kartu Bimbingan Pembimbing 1 .....	60
Lampiran 2 Kartu Bimbingan Pembimbing 2 .....	61
Surat Rekomendasi Skripsi dari Pembimbing .....	62