

**SISTEM *MONITORING PH DAN SUHU*  
KOLAM IKAN KOI MENGGUNAKAN  
METODE *FUZZY LOGIC* BERBASIS IoT**

**SKRIPSI**

**Oleh:**  
**Bagus Iqbal Satria Brata**  
**201810225293**



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
2022**

## LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Sistem *Monitoring* ph dan Suhu Kolam Ikan Koi Menggunakan Metode *Fuzzy Logic* Berbasis IoT  
Nama Mahasiswa : Bagus Iqbal Satria Brata  
Nomor Pokok Mahasiswa : 201810225293  
Program Studi/Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer  
Tanggal Lulus Ujian : 25 Juli 2022



## LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Sistem *Monitoring pH* dan Suhu Kolam Ikan Koi Menggunakan Metode *Fuzzy Logic* Berbasis *IoT*

Nama Mahasiswa : Bagus Iqbal Satria Brata

Nomor Pokok Mahasiswa : 201810225293

Program Studi/Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 25 Juli 2022

Bekasi, 25 Juli 2022

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Pengaji : Sugiyatno S.Kom., M.Kom

NIDN: 0313077206

Pengaji II : Hendarman Lubis S.Kom., M.Kom

NIDN: 0013077002

Pengaji III : Kusdarnowo Hantoro S.Kom., M.Kom

NIDN: 0329076601

MENGETAHUI,

Ketua

Dekan

Prodi Studi Informatika

Fakultas Ilmu Komputer

Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I

NIP. 2012486

Dr. Dra. Tyastuti Sri Lestari, M.M.

NIP. 1408206

## LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

---

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama	:	Bagus Iqbal Satria Brata
NPM	:	201810225293
Program Studi	:	Informatika
Fakultas	:	Ilmu Komputer
Judul Tugas Akhir	:	Sistem Monitoring pH dan Suhu Kolam Ikan Koi Menggunakan Metode Fuzzy Logic Berbasis IoT.

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi, 26 Juli 2022  
Penulis  
  
Bagus Iqbal Satria Brata



## ABSTRAK

**Bagus Iqbal Satria Brata. 201810225293. Sistem *Monitoring pH Dan Suhu Kolam Ikan Koi Menggunakan Metode Fuzzy Logic Berbasis IoT.***

Peminat ikan koi dari tahun ke tahun tentunya berdampak juga bagi pembudidaya ikan koi untuk memenuhi permintaan pasar yang semakin banyak. Untuk saat ini masalah terbesar bagi pembudidaya ialah sulitnya mengurangi angka kematian pada bibit – bibit ikan koi yang rentang terkena penyakit karena minimnya pengawasan pada pH dan suhu air. Disamping itu keterbatasan waktu juga menjadi faktor utama bagi pembudidaya dan penghobi untuk melakukan pengawasan pH dan suhu air kolam ikan koi. Penelitian bertujuan untuk membuat mengecek kolam yang dapat *memonitoring* melalui *website*. Aplikasi ini dirancang menggunakan aplikasi Arduino IDE yang berbasis *internet of things (IoT)* pemonitoringan ini terkoneksi oleh jaringan internet dan mengkonfigurasi pada server yang akan diteruskan pada *website*. Dari penelitian ini diharapkan dapat mempermudah pembudidaya dan penghobi ikan koi dalam perawatan serta pengawasan pH dan suhu air kolam koi, sehingga dapat mengurangi angka kematian pada bibit ikan dan penggunaan waktu karena dapat melakukan pengawasan ketika keadaan diluar rumah atau dimanapun berada.

**Kata kunci : Monitoring pH, Suhu, Sensor pH, ESP32, Website**

## **ABSTRACT**

***Bagus Iqbal Satria Brata. 201810225293. Koi Fish Pond pH and Temperature Monitoring System Using IoT-Based Fuzzy Logic Method.*** from year to year, koi fish enthusiasts certainly impact koi fish farmers to meet the increasing market demand. For now, the biggest problem for farmers is the difficulty of reducing mortality in koi fish seeds that are susceptible to disease because of the lack of monitoring of pH and water temperature. Besides that, time constraints are also a major factor for cultivators and hobbyists to monitor the pH and temperature of the koi fish pond water. The research aims to make a pool check that can be monitored through the website. This application is designed using an ESP32 microcontroller which is connected to a computer using the Arduino IDE application based on the internet of things (IoT). From this research, it is hoped that it will make it easier for koi fish cultivators and hobbyists to care for and monitor the pH and temperature of the koi pond water, so as to reduce mortality in fish seeds and use time because they can supervise when outside the home or wherever they are.

**Keywords:** Monitoring pH, Temperature, Sensor pH, ESP32, Website

# LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI

## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Bagus Iqbal Satria Brata  
NPM : 201810225293  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*), atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Sistem Monitoring pH dan Suhu Kolam Ikan Koi Menggunakan Metode Fuzzy Logic Berbasis IoT

beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-ekslusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

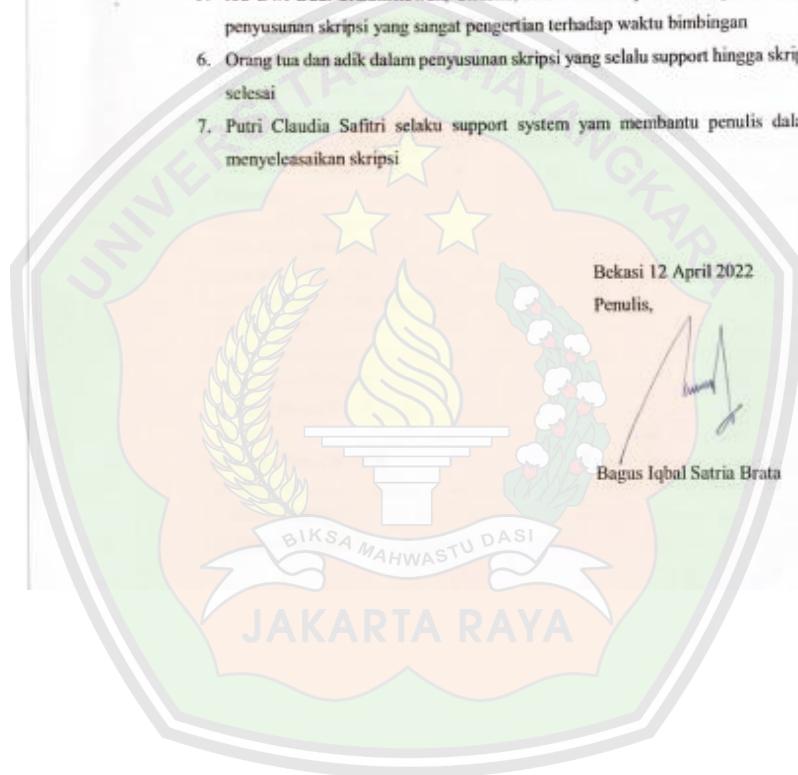
Dibuat di : Bekasi  
Pada tanggal : 26 Juli 2022  
Yang Menyatakan

Bagus Iqbal Satria Brata

## KATA PENGANTAR

Penulis ucapan puji syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kesempatan bagi penulis untuk dapat melaksanakan kegiatan Seminar proposal. Penulis juga mengucapkan terimakasih sebagai bentuk rasa hormat penulis kepada Bapak, Ibu dan :

1. Bapak Irjen Polisi Dr., Drs. Bambang Karsono, SH., M.M. Selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Bekasi
2. Ibu Dr.Dra Tyastuti Sri Lestari, M.M selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Ahmad Fathurrozi, SE., MMSI Selaku kepala Program Studi Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Bekasi.
4. Bapak Kusdarnowo Hantoro, S.Kom., M.Kom. Selaku pembimbing satu dalam penyusunan skripsi yang selalu memberikan arahan yang mudah dipahami saat sesi bimbingan
5. Ibu Dwi Budi Srisulistiwati, S.Kom., M.M. Selaku pembimbing dua dalam penyusunan skripsi yang sangat pengertian terhadap waktu bimbingan
6. Orang tua dan adik dalam penyusunan skripsi yang selalu support hingga skripsi selesai
7. Putri Claudia Safitri selaku support system yang membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi



## DAFTAR ISI

Halaman

<b>LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Rumusan Masalah .....	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Tujuan Penelitian .....	4
1.5.2 Manfaat Penelitian .....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1 Penelitian Terdahulu.....	7
2.2 Sistem .....	11
2.2.1 Definisi Sistem.....	11

2.2.2 Definisi Website .....	11
2.3 <i>Internet of Things</i> (IoT) .....	11
2.4 <i>Unified Modeling Language</i> (UML) .....	11
2.5 Arduino IDE .....	18
2.6 Sistem <i>Monitoring</i> .....	18
2.7 pH (Derajat Keasaman) .....	18
2.8 Mikrokontroler Esp 32 .....	18
2.9 Sensor pH .....	19
2.10 Sensor Suhu DS18B20 .....	20
2.11 ADS1115 .....	20
2.12 <i>Buck Converter</i> .....	21
2.13 <i>Relay 4 Channel</i> .....	21
2.14 LCD (Liquid Crystal Display) .....	22
2.15 Resistor 4k7 .....	22
2.16 Mathlab .....	23
2.17 Xampp .....	23
2.18 MySQL .....	23
2.19 PHP .....	24
2.20 <i>Fuzzy Logic</i> .....	24
2.20.1 Struktur Dasar Logika <i>Fuzzy</i> .....	24
2.20.2 Model Algoritma <i>Fuzzy Logic</i> .....	26
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>28</b>
3.1 Objek Penelitian .....	28
3.2 Kerangka Penelitian .....	28
3.3 Perancangan .....	29
3.4 Fungsi Keanggotaan .....	30

3.5 Tabel Percobaan .....	31
3.6 Perancangan Alat dan Cara Kerja.....	32
<b>BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI .....</b>	<b>33</b>
4.1 Tahapan Perancangan Sistem.....	33
4.2 UML Perancangan Sistem.....	33
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	33
4.2.2 <i>Activity Diagram</i> .....	34
4.2.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	40
4.2.4 <i>Class Diagram</i> .....	43
4.3 Implementasi sistem .....	44
4.4 Implementasi Perangkat Keras .....	45
4.5 Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	46
4.6 Integrasi Perangkat Lunak .....	47
4.6.1 Arduino IDE ( <i>Integrated Development Environment</i> ) .....	47
4.6.2 Tampilan Halaman Website.....	49
4.7 Pengujian Sistem .....	49
4.8 Pengujian <i>Monitoring</i> .....	49
4.8.1 Pengujian Sensor pH.....	50
4.8.2 Pengujian Sensor suhu .....	51
4.9 Pengujian <i>Fuzzy Logic</i> .....	52
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>57</b>
5.1 Kesimpulan.....	57
5.2 Saran .....	57
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>58</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>61</b>

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 Simbol <i>Use Case</i> Diagram.....	12
Tabel 2. 2 Simbol <i>Activity</i> Diagram.....	13
Tabel 2. 3 Simbol <i>Sequence</i> Diagram .....	14
Tabel 2. 4 Simbol <i>Class</i> Diagram .....	16
Tabel 3. 2 Percobaan Suhu.....	31
Tabel 3. 3 Percobaan pH .....	31
Tabel 4. 1 Tabel Modul.....	45
Tabel 4. 2 Tabel Komponen pendukung .....	45
Tabel 4. 3 Tabel Software .....	45
Tabel 4. 4 Pengujian Sensor pH.....	50
Tabel 4. 5 Pengujian sensor suhu.....	51
Tabel 4. 6 Data Hasil Pembacaan Suhu dan pH.....	52
Tabel 4. 7 Tabel Variabel Keputusan Defuzzyifikasi .....	55



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 <i>Mikrokontroller ESP 32</i> .....	19
Gambar 2. 2 <i>Sensor pH Df Robot</i> .....	19
Gambar 2. 3 <i>Sensor Suhu DS18B20</i> .....	20
Gambar 2. 4 <i>ADS1115</i> .....	20
Gambar 2. 5 <i>Buck Converter</i> .....	21
Gambar 2. 6 <i>Relay 4 Channel</i> .....	22
Gambar 2. 7 <i>LCD 16x2</i> .....	22
Gambar 2. 8 <i>Struktur Pengendali Fuzzy</i> .....	25
Gambar 2. 9 <i>Fuzzification</i> .....	25
Gambar 2. 10 <i>Rule Evaluation</i> .....	26
Gambar 2. 11 <i>Defuzzification</i> .....	26
Gambar 2. 12 Rumus <i>Defuzzifikasi</i> .....	27
Gambar 3. 1 <i>Flowchart Kerangka Penilitian</i> .....	28
Gambar 3. 2 Skema Rangkaian .....	30
Gambar 3. 3 Grafik Fungsi keanggotaan Suhu .....	30
Gambar 3. 4 Grafik Fungsi Keanggotaan pH.....	31
Gambar 4. 1 <i>Use Case Diagram</i> .....	33
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram Login</i> .....	34
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram Melihat Data User</i> .....	35
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram Melihat Data device</i> .....	36
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram Edit Data</i> .....	37
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram Monitoring pH dan Suhu</i> .....	38
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram Mencetak pH dan suhu</i> .....	39
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram logout</i> .....	40
Gambar 4. 9 <i>Sequence Diagram Login</i> .....	40
Gambar 4. 10 <i>Sequence Diagram User Monitoring</i> .....	41
Gambar 4. 11 <i>Sequence Diagram User Mencetak Data</i> .....	41
Gambar 4. 12 <i>Sequence Diagram Admin Melihat Data User</i> .....	42
Gambar 4. 13 <i>Sequence Diagram Update Data Device</i> .....	42
Gambar 4. 14 <i>Sequence Diagram logout</i> .....	43

Gambar 4. 15 <i>Class Diagram</i> .....	44
Gambar 4. 16 Rangkaian Komponen .....	46
Gambar 4. 17 Menjalankan Aplikasi Arduino .....	48
Gambar 4. 18 Memilih <i>Board ESP32 Dev Module</i> .....	48
Gambar 4. 19 Penulisan <i>Arduino IDE</i> .....	48
Gambar 4. 20 Tampilan Halaman <i>Monitoring</i> .....	49



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Halaman

Lampiran. 1 Plagiarisme .....	61
Lampiran. 2 Biodata Mahasiswa.....	62
Lampiran. 3 Kartu Bimbingan Skripsi Dosen Pembimbing 1 .....	63
Lampiran. 4 Kartu Bimbingan Skripsi Dosen pembimbing II.....	64

